

Job Stories - Intolerância nos Jogos Online

1 - Alta toxidade dentro dos jogos online.

Quando estou jogando online, **eu quero** um ambiente acolhedor e estimulante **para que** não sofra nenhum tipo de situação desconfortável por ser mulher.

2 - A pressão por jogar com outros homens

No momento em que jogo com homens, **gostaria** de um ambiente mais tranquilo e menos competitivo com o objetivo de me sentir confortável, sem medo de cometer erros e a expectativa de ser comparada com outros homens.

3 - Conhecer pessoas

Quando estivesse no lobby, **gostaria** de receber sugestões de pessoas para adicionar na lista de amigos por afinidade **para que** possa ter a possibilidade de jogar novas pessoas.

4 - Recompensar jogadores tóxicos por bom comportamento.

Quando não realizar nenhum tipo de xingamento ou ofensa dentro de uma partida, **eu quero** receber uma gratificação por este bom comportamento **para** estimular esse tipo de comportamento.

5 - Poder extravasar seus sentimentos.

Quando estiver em uma partida ruim e que as coisas estão dando errado e estou perdendo, **eu quero** receber mensagens de apoio e poder expressar toda a minha frustração **para** não guardar este sentimento apenas pra mim.

6 - Ranking de Recompensas

Quando recebe-se pontos por bom comportamento, **eu quero** poder visualizar a loja com as possíveis recompensas **para que** eu possa saber que tipo de prêmio posso ganhar.

7 - Sistema de avaliação de jogadores.

Quando finalizar uma partida, **eu quero** avaliar um jogador pelo seu comportamento **para que** um ranking seja criado medindo sua conduta.