

Projekteerimine ja modelleerimine SketchUp programmis

Laiendatud kursuse programm: Projekteerimine ja modelleerimine SketchUp programmis

Kursuse kestus

10 nädalat või 2,5 kuud, 40 akadeemilist tundi. 1 tund nädalas, 4 akadeemilist tundi (2 topelttundi, kumbki 90 minutit pausiga).

Kursuse maksumus

650 eurot.

Õpetaja

Galina Kononenkova

Kursus "Projekteerimine SketchUp programmis"

SketchUp on projekteerimistarkvara, mis aitab luua 3D-mudeleid hoonetest, objektidest, detailidest ja stseenidest. See on graafiline redaktor, mida kasutatakse peamiselt elamute, mööbli ja sisekujunduse modelleerimiseks. SketchUp võimaldab kiiresti luua ruumilise mudeli juba esialgse visandi põhjal ning esitleda oma ideid kolleegidele või klientidele.

Kursuse sihtrühm

Kursus on mõeldud:

- alustavatele sisekujundajatele

- neile, kes soovivad omandada uusi oskusi

Mida oskab õpilane pärast kursuse lõpetamist?

Pärast kursuse lõpetamist oskavad õpilased:

- Mõista, kuidas tarkvara töötab
- Modelleerida algtasemel
- Projekteerida sisekujunduse objekte
- Luua lihtsaid ruumipaigutusi ja mõista põhiprintsiipe
- Töötada valmis mudelite raamatukogudega
- Valmistada ette visandeid ja kolmemõõtmelisi pilte

Nõuded

- Windows 7 või uuem operatsioonisüsteem
- Diskreetne videokaart, mis toetab OpenGL 3.0 ja uuemaid versioone
- Hiir rullikuga

Kursuse programm

1. nädal: Sissejuhatus. Tööruumi seadistamine (4 ak. tundi)

- Tund 1: Programmi paigaldamine
- Tund 2: Joonistamine joontega
 - Tööruumi seadistamine
 - Põhilised joonistamisvahendid: joon, ristkülik
 - Põhilised redigeerimisvahendid: objektide liigutamine, pööramine, kustutamine
 - Praktiline töö

2. nädal: Tööruumi seadistamine ja õppeprojekti alustamine (4 ak. tundi)

- Tund 3: Kumerjoontega joonistamine
 - Põhilised joonistamisvahendid: ring, hulknurk, kaar
 - Põhilised redigeerimisvahendid: pööramine, suuruse muutmine, nihutamine
 - Praktiline töö
- Tund 4: Õppeprojekti alustamine
 - Maja plaani pildi sisestamine, joondamine ja suuruse muutmine

3. nädal: Materjalid (4 ak. tundi)

- Tund 5: Maja/korteri paigutus
 - Välisseinte ehitamine. Aknaavade ehitamine
 - Sisevaheseinte ehitamine. Mida teha, kui maht ei klapi või puudub
 - Kihtide kasutamine. Mõõtmed
- Tund 6: Jagamine koostisosadeks

4. nädal: Materjalid (4 ak. tundi)

- Tund 7: Uste konstrueerimine
- Tund 8: Töötamine materjalidega
 - Servade, pindade, rühmade ja komponentide värvimine
 - Tekstuuri suuruse, värvi ja läbipaistvuse muutmine

- Materjali loomine pildist. Kohaliku materjalikogu loomine
- Plaatide ja parketi paigutamine tekstuuri abil. Tekstuuri allalaadimine internetist ja 3Dwarehouse'ist
- Tekstuuri loomine fotost. Tekstuuride kombineerimine
- Tekstuuri projitseerimine

5. nädal: Modelleerimine (4 ak. tundi)

- Tund 9: Mööbli modelleerimine
 - Komponendi loomine kogusse
 - Ukse modelleerimine
 - Akende dünaamiliste komponentide sisestamine ja redigeerimine
- Tund 10: Valgustite paigutamine
 - Valgustite paigutamine
 - Karniiside, põrandaliistude, rosettide loomine
 - Pistikupesad ja lülitid
 - Radiaatorid ja konvektorid. Kardinad ja rulood

6. nädal: Mudeli ettevalmistamine jooniste jaoks (4 ak. tundi)

- Tund 11: Mudeli ettevalmistamine jooniste jaoks
 - Tabelite loomine. Mitmeleheküljelise albumi loomine
 - Pildi importimine LayOuti. Pildi skaleerimine
- Tund 12: Mudeli ettevalmistamine jooniste jaoks
 - SketchUp-faili import LayOuti. Plaanid ja lahtirullimised
 - Mõõdud
 - Tingmärgid. Väljatrükk

7. nädal: Töö dokumentatsiooniga (4 ak. tundi)

- Tund 13: Töö dokumentatsiooniga
- Tund 14: Lõputöö loomine

8-10 nädal: Praktiline töö ja lõpetamine (12 ak. tundi)

- Tund 15-20: Praktiline töö ja lõputööde arutelu