

IGNIS

Сюжетный рогалик с пошаговой боевой системой, где игроку предлагается взять на себя роль Прометея, несущего людям огонь с Олимпа.

Жанр: PRG, Rogue-like.

Платформа: ПК

Сюжет: После того, как Прометей успешно украл у Богов с Олимпа огонь, ему необходимо доставить его людям. Его действия разгневали Богов, и теперь они стараются всячески ему помешать. Задача игрока: донести огонь в целостности и сохранности.

Основные механики: Перемещение персонажа по клеточному полю, игровые уровни с случайно генерируемыми объектами, пошаговая боевая система, инвентарь и характеристики персонажа, механики упрощенного рогалика.

Условия выигрыша: Пройти все уровни, дойти до конца сюжетной ветки.

Условия проигрыша: Здоровье персонажа опустилось ниже 0.