

9 клас
АЛГЕБРА

Підручник: <https://pidruchnyk.com.ua/983-algebra-9-klas-ister.html>

Перелік тем:

№ уроку	Тема уроку	Дата	
Повторення навчального матеріалу з алгебри 8 класу (4 год.)			
1.	Повторення. Розв'язування квадратних рівнянь.	01.09	
2.	Розв'язування рівнянь, що зводяться до квадратних.		
3.	Діагностична контрольна робота.		
4.	Аналіз контрольної роботи.		
Тема 1. Нерівності 16 год. (14 год + 2 год резерву)			
5.	Числові нерівності.		
6.	Доведення числових нерівностей		
7.	Основні властивості числових нерівностей		
8.	Почленне додавання і множення числових нерівностей.		
9.	Почленне додавання і множення числових нерівностей.		
10.	Числові проміжки. Об'єднання та переріз числових проміжків.		
11.	Нерівності зі змінними. Розв'язок нерівності.		
12.	Розв'язування вправ. Самостійна робота.		
13.	Лінійні нерівності з однією змінною. Рівносильні нерівності.		
14.	Лінійні нерівності з однією змінною. Рівносильні нерівності.		
15.	Системи лінійних нерівностей з однією змінною, їх розв'язування.		
16.	Системи лінійних нерівностей з однією змінною, їх розв'язування.		
17.	Розв'язування вправ. Самостійна робота.		
18.	Узагальнення знань, умінь і навичок	6.11	
19.	Контрольна робота № 1 з теми «Нерівності»	10.11	
20.	Аналіз контрольної роботи. Корекція знань, умінь і навичок учнів з теми «Нерівності». Представлення навчальних проєктів.	13.11	

9 клас
ГЕОМЕТРІЯ

Підручник: <https://pidruchnyk.com.ua/1031-ister-geometriya-9-klas.html>

Перелік тем:

№ уроку	Дата	Зміст навчального матеріалу
Тема 1: Координати на площині		
1	01.09	Повторення початкового матеріалу за курс 8 класу
2		Повторення початкового матеріалу за курс 8 класу
3		<i>Діагностична контрольна робота №1</i>
4		Синус, косинус, тангенс кутів від 0° до 180°
5		Тригонометричні тотожності.
6		Координати середини відрізка.
7		Відстань між двома точками із заданими координатами.
8		Відстань між двома точками із заданими координатами.
9		Рівняння кола
10		Рівняння прямої
11		Узагальнення та систематизація знань
12		<i>Контрольна робота №2</i> Тема: «Координати на площині»
13		Корекція знань, умінь, навичок
Тема 2: Вектори на площині.		
14		Вектор. Модуль і напрям вектора. Рівність векторів
15		Координати вектора
16		Додавання і віднімання векторів
17		Додавання і віднімання векторів
18	10.11	Множення вектора на число. Колінеарні вектори
19	12.11	Множення вектора на число. Колінеарні вектори
20		Скалярний добуток векторів
21		Скалярний добуток векторів
22		Скалярний добуток векторів
23		Узагальнення та систематизація знань
24		<i>Контрольна робота №3</i> Тема: «Вектори на площині»
25		Корекція знань, умінь, навичок

9 клас

ІНФОРМАТИКА

Підручник: <https://shkola.in.ua/2554-informatyka-9-klas-ryvkind-2022.html>

Перелік тем:

№ уроку	Дата уроку	Тема уроку
Тема 1. Програмне забезпечення та інформаційна безпека		
1.	02.09	Правила поведінки і безпеки життєдіяльності (БЖ) в комп'ютерному класі. Класифікація програмного забезпечення. Ліцензії на програмне забезпечення, їх типи. Операційні системи, їхні різновиди
2.		Інструктаж з БЖД. Поняття інсталяції та деінсталяції програмного забезпечення. Драйвери
3.		Інструктаж з БЖД. Стиснення та архівування даних. Види стиснення даних. Резервне копіювання даних
4.		Інструктаж з БЖД. Створення образу системи, контрольні точки відновлення
5.		Інструктаж з БЖД. Архіватори. Типи архівних файлів. Операції над архівами
6.		Інструктаж з БЖД. <i>Практична робота 1.</i> «Архівування та розархівування даних»
7.		Інструктаж з БЖД. Інформаційна безпека. Основні дії для захисту персональних комп'ютерів від шкідливого програмного забезпечення
8.		Інструктаж з БЖД. Шкідливе програмне забезпечення та боротьба з ним
9.		Інструктаж з БЖД. Антивірусні та антишпигунські програми, налаштування їхніх основних параметрів. <i>Тематичне оцінювання</i>
Тема 2. 3D-графіка		
10.		Інструктаж з БЖД. Тривимірна графіка. Класифікація програм для роботи з тривимірною графікою
11.		Інструктаж з БЖД. Редактор 3D-графіки Blender. Додавання тривимірних примітивів. Переміщення, масштабування, обертання об'єктів. Принципи тривимірної навігації
12.		Інструктаж з БЖД. Копіювання та клонування, групування, вирівнювання об'єктів. Рендеринг тривимірної сцени
13.		Інструктаж з БЖД. Змінення форми тривимірних об'єктів. Вершини, ребра, грані
14.		Інструктаж з БЖД. Екструдкування форми об'єкта
15.		Інструктаж з БЖД. Графічні текстури
16.		Інструктаж з БЖД. <i>Практична робота 2.</i> «Створення 3D-моделей у редакторі Blender»
17.		Інструктаж з БЖД. Текстові об'єкти та їх редагування
18.	07.11	Інструктаж з БЖД. Анімація. Переміщення по кадрах. Шкала часу. Попередній перегляд анімації
19.	11.11	Інструктаж з БЖД. <i>Практична робота № 3.</i> «Створення тривимірної анімації в редакторі Blender»
20.	14.11	Інструктаж з БЖД. Поняття про 3D-друк. <i>Тематичне оцінювання</i>