

## RULE CODE

Berikut adalah *code convention* yang akan digunakan selama masa pengembangan produk,

### JAVA PROGRAMMING LANGUAGE

1. Penamaan variabel dan method harus jelas sesuai maknanya (kecuali kalau variabel yang dipakai *temporary* buat loop) serta camel case.

Contoh:

quoteAuthor

2. Penamaan nama Class harus jelas juga. Huruf awal nama Class harus kapital, jika ada spasi, disambung dan kata selanjutnya harus kapital juga

Contoh:

QuoteCrawler

3. pada comment bagian Class, gunakan dan @author serta tanggal latest update dimana tanggalnya akan diupdate sesuai jam pengerjaan. Comment berisi deskripsi class dan tujuan class.

4. Setiap method dan class harap dikasih comment `/** */` supaya bisa didokumentasikan.

5. Setiap method harap didokumentasikan **parameter** dan **return** beserta kegunaan dari method tersebut supaya bisa ditampilkan ke javadoc

Contoh :

```
/**
methodName
deskripsi
@param
@return
*/
```

6. Harap instance variabel dari class di comment pakai `/* */` supaya bisa ditampilkan di javadoc

7. Untuk mengawali code, buat kerangka kodingannya (contoh method a,b,c tanpa isi) lalu tulis comment dengan isi TODO didalamnya, Contoh `//TODO looping semua database`

### HTML AND CSS

1. HTML dan CSS code harus rapih dan menggunakan indentasi yang baik.

Contoh :

```
<body>
  <div>
    <h1>Example</h1>
    <p>This is an example</p>
  </div>
</body>
```

2. Penulisan tag HTML dan CSS menggunakan huruf kecil
3. Untuk file html diawali dengan `<!DOCTYPE html>` dan gunakan UTF-8 untuk *encoding characters*
4. Semua tag html harus memiliki penutup, misalnya

**Do**

```
<html>
<body></body>
</html>
```

**Don't**

```
<html>
<body></body>
```

5. HTML dan CSS jangan digabung dalam satu file, gunakan `<link>`
6. Penamaan *class* atau *id* untuk css menggunakan strip apabila terdiri dari 2 kata atau lebih.

Contoh : **button-left-side**