

Домашнє завдання до уроку №13

Увага! При роботі за комп'ютером пам'ятайте про дотримання правил техніки безпеки та виконання санітарно-гігієнічних норм.

- Посилання на сайт для завантаження і встановлення середовища Thonny: <https://thonny.org/>
- Python – онлайн (з модулем tkinter): <http://samel.ho.ua/>

Виконані завдання: файли з кодами (їх фото) та фото результату їх запуску або фото виконання в зошиті **потрібно здати у классрум**.

Створіть проєкт, у якому в результаті настання події **Click** для напису (або для кнопки) буде встановлено ширину напису 30 символів і зміниться текст у написі на назву вулиці, на якій розміщено ваш заклад освіти. Початкові значення властивостей напису залиште за замовчуванням.

1. Зробіть фото/скріншот написаного коду.
2. Запустіть проєкт на виконання, зробіть фото/скріншот результату.
3. Застосуйте подію **Click**, зробіть фото/скріншот результату змін, що настали.

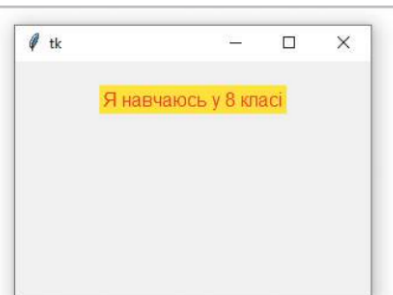
Всі фото/скріншоти здати в Classroom

Для виконання завдання можна скористатися прикладом з підручника

4 РОЗДІЛ

Наприклад, потрібно, щоб після настання події **Click** з написом з іменем **label** колір фону напису ставав *жовтим*, колір символів – *червоним*, розмір символів *14*, у напис виводився заданий текст *Я навчаюсь у 8 класі*. На малюнку 4.7 наведено текст відповідного проєкту та результат його виконання, у тому числі результат виконання процедури – обробника події **Click** для напису.

```
from tkinter import *
def label_click(event):
    label['text'] = 'Я навчаюсь у 8 класі'
    label['font'] = 14
    label['fg'] = 'red'
    label['bg'] = 'yellow'
root=Tk()
root.geometry('300x200')
label = Label(text = 'Це напис')
label.bind('<1>', label_click)
label.pack(pady = 20)
```



Мал. 4.7. Обробник події **Click** для напису та результат його виконання