

ПРОТОКОЛ №2

засідання ММК вчителів гуманітарного циклу

31.10.2023 р.

Голова – Назаренко С.П.

Секретар – Бікулова Е.О

Присутні: Кисла Л.А.

Бабашкіна О.А.

Шевченко М.П.

Куріхін А.А.

Колтунік В.В.

Мозгин А.В.

ПОРЯДОК ДЕННИЙ:

1. Елементи гейміфікації в освітньому процесі

Назаренко С.П.

2. Найкращі генератори тестів зі штучним інтелектом

Куріхін А.А.

3. 6 елементів гри для успішного використання гейміфікації у навчанні

Мозгин А.В.

4. Гейміфікація занять: кращі інструменти для вчителів

Бікулова Е.О.

1. СЛУХАЛИ:

Керівник ММК Назаренко С.П про елементи гейміфікації в освітньому процесі

ВИСТУПИЛИ:

Шевченко М.П – учитель англійської мови, яка відмітила, що застосування хоча б одного, а бажано декількох елементів, зробить уроки більш живими і активними.

УХВАЛИЛИ:

Інформацію взяти до відома

2. СЛУХАЛИ:

Куріхін А.А – вчитель української мови, про найкращі генератори тестів зі штучним інтелектом

ВИСТУПИЛИ:

Колтунік В.В. – вчитель української мови та літератури, яка зазначив, що Quizlet найкращий генератор вікторин на сучасному етапі

УХВАЛИЛИ:

Впроваджувати в освітній процес вікторини та тести зі штучним інтелектом

3.СЛУХАЛИ:

Мозгин А.В. – вчитель німецької мови, про 6 елементів гри для успішного використання гейміфікації у навчанні

ВИСТУПИЛИ:

Бабашкіна О.А. – вчитель української мови та літератури, яка наголосила про мотиваційну роль гри в освітньому процесі

УХВАЛИЛИ:

Використовувати інтерактивність так мотивацію в освітньому процесі

Впроваджувати в освітній процес вікторини та тести зі штучним інтелектом

4.СЛУХАЛИ:

Біколова Е.О – вчитель англійської мови, про гейміфікацію занять: кращі інструменти для вчителів

УХВАЛИЛИ:

Інформацію взяти до відома

Голова _____ С.П.Назаренко

Секретар _____ Е.О.Бікулова