

## **Регламент турнира «Кубок дружбы» в рамках фестиваля «VIII Octobearfest»**

### **1. Общие положения**

- 1.1. Турнир «Кубок дружбы» (далее Турнир) проводится в рамках фестиваля «VIII Octobearfest».
- 1.2. К участию в Кубке допускаются все желающие участники фестиваля в порядке предварительной записи посредством заполнения формы <https://forms.gle/GJFURCc46w4nnF239> до 30 сентября 2025 года включительно.
- 1.3. Участие незаявленных игроков допускается только в виде исключения и по согласованию с оргкомитетом фестиваля.
- 1.4. Каждый участник проходит по турнирной дистанции в соответствии со жребием (см. ниже).
- 1.5. Турнира состоит из 9 туров по 4 вопроса в каждом.

### **2. Порядок формирования команд**

- 2.1. Каждый из предварительно заявившихся на Турнир игроков сможет принять в нем участие. Для этого при входе игрок должен подтвердить свою регистрацию и взять из одной из ваз для жеребьевки дорожную карту. Дорожная карта каждого участника содержит номер игрока и десять чисел, которые означают номера столов, за которыми игроку предстоит играть в каждом туре.
- 2.2. Количество игроков, которые зарегистрированы для игры в команде в каждом туре, для разных команд различается не более чем на единицу.
- 2.3. Для каждого командного стола одна из дорожных карт (далее "джокер") предусматривает игру за команду за этим столом во всех турах. В обязанности джокера входит сбор команды на каждый тур, назначение в каждом туре капитана, проверка наличия у команды ответных карточек, необходимой для игры канцелярии и так далее.
- 2.4. При регистрации игрок сообщает игровому жюри свои имя и фамилию и получает бланк с дорожной картой.
- 2.5. Результат игрока в турнире является суммой результатов команд, которые записаны в его дорожной карте независимо от утери карты, неучастия игрока в турах или участия за другие команды.

### **3. Службы обеспечения игр Турнира**

- 3.1. Турнир обслуживают: ведущий, игровое жюри (далее – ИЖ), секунданты.
- 3.2. Ведущего и ИЖ представляют командам перед началом Турнира.
- 3.3. Функции ведущего, ИЖ и секундантов определяются в соответствии с Правилами командных викторин с раундами по минуте.
- 3.4. Участники турнира обязаны соблюдать положения настоящего регламента.

### **4. Ход игры**

- 4.1. Проведение игры осуществляется по [Правилам командных викторин с раундами по минуте](#).

4.2. Места игроков в Турнире определяются по сумме количества правильных ответов, данных командами из дорожной карты игрока в соответствующих турах. В случае равенства этого показателя вступают в силу следующие дополнительные показатели:

- 1) количество туров, в которых команда игрока взяла 4 вопроса;
- 3) количество туров, в которых команда игрока взяла 3 вопроса;
- 4) количество туров, в которых команда игрока взяла 2 вопроса.

## 5. Апелляции

5.1. Апелляции на вопросы Турнира не рассматриваются; допускается лишь исправление технических ошибок (неверно внесенные в таблицу данные, ошибка работы таблицы).

5.2. Для удобства участников и упрощения процедуры исправления технических ошибок в перерывах между турами по мере возможности оглашаются результаты команд и личные результаты игроков.

## 6. Результаты турнира

6.1. Участники, занявшие в личном зачете первые восемь мест, награждаются медалями.

## 7. Дополнительно

7.1. Оргкомитет фестиваля оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в настоящий Регламент.

7.2. Все спорные ситуации решаются Оргкомитетом.