

Nomor :

Nama :

PEMERINTAH KABUPATEN.....

DINAS PENDIDIKAN

SUMATIF TENGAH SEMESTER

SD NEGERI

TP. 2024/2025

KURIKULUM
MERDEKA

Mata Pelajaran : Seni Rupa

Hari/tanggal :

Kelas : III (Tiga)

Waktu :

A. Berilah tanda silang (X) pada huruf a, b, c, atau d sesuai jawaban yang paling tepat!

1. Berikut adalah fungsi dari garis horizon yaitu

- a. Untuk menggambar pohon
- b. Untuk membuat gambar lebih kecil
- c. Untuk membagi gambar menjadi dua bagian yaitu atas dan bawah
- d. Untuk menghapus gambar

2. Istilah lain dari swafoto adalah

- a. Selfie
- b. Foto cermin
- c. Foto bersama
- d. Foto pemandangan

3. Di zaman dahulu saat para pelukis ingin menggambar mereka sendiri mereka menggunakan

- a. Telepon genggam
- b. Foto orang lain
- c. Cermin
- d. Kamera

4. Yang dimaksud kesan ruang dalam gambar yaitu

- a. Menggambar hanya dengan garis lurus
- b. Penempatan objek di berbagai jarak untuk menciptakan ilusi kedalaman

- c. Menggambar dalam bidang yang sangat besar d. Penggunaan warna-warna cerah
5. Penggunaan teknik stempel sudah diterapkan ... tahun yang lalu.
- a. 3000 tahun b. 500 tahun
c. 1000 tahun d. 2000 tahun
6. Stempel juga merupakan bagian teknik
- a. Bidang yang tidak diubah b. Bidang yang menonjol
c. Bidang yang dibuang d. Bidang yang diberi warna
7. Yang dimaksud dengan teknik cetak adalah
- a. Teknik menulis dengan spidol b. Teknik mencetak gambar dengan alat bantu
c. Teknik melipat kertas d. Teknik menggambar dengan pensil
8. Warna pada stempel diaplikasikan pada
- a. Bidang positif b. Seluruh permukaan
c. Bidang negatif d. Bidang belakang stempel
9. Bentuk dari atap rumah adalah
- a. Persegi b. Trapesium
c. Lingkaran d. Segitiga
10. Pilar bangunan yang sering kita lihat berbentuk
- a. Trapesium b. Lingkaran
c. Persegi panjang d. Segitiga
11. Garis yang kita temukan pada garis mobil adalah
- a. Garis zig-zag b. Garis putus-putus
c. Garis lengkung d. Garis lurus
12. Bentuk dasar dari kubus memiliki ... sisi
- a. 8 b. 10
c. 4 d. 6
13. Arti dari *Reuse* adalah
- a. Mengurangi sampah b. Mendaur ulang barang

- c. Menggunakan kembali barang bekas d. Membuang sampah
14. Yang dimaksud dengan *Upcycle* adalah
- a. Mengurangi jumlah sampah b. Mendaur ulang barang bekas
- c. Mengubah barang bekas menjadi barang yang lebih bernilai d. Menggunakan kembali barang bekas
15. Manfaat dari mendaur ulang barang yang sudah tidak dipakai adalah
- a. Mengurangi polusi b. Menambah timbunan sampah
- c. Mencemari air d. Membuat bau tak sedap
16. Berkarya dengan sampah mudah dilakukan dengan cara
- a. Karena sampah tidak berguna b. Sampah mahal
- c. Sampah sulit ditemukan d. Sampah melimpah di dunia
17. Dalam sebuah Enkiki dapat menceritakan tentang
- a. Sejarah dunia b. Pengalaman harian
- c. Kata-kata mutiara d. Buku pelajaran
18. Manfaat dari membuat Enkiki
- a. Menghabiskan waktu b. Kecekatan dan ketepatan
- c. Meningkatkan kemampuan menulis dan menggambar d. Tidak ada manfaatnya
19. Yang dapat kita ceritakan dari pengalaman liburan adalah
- a. Tempat yang dikunjungi b. Soal ujian
- c. Tempat yang dikunjungi d. Nama-nama orang yang mengunjungi tempat pariwisata
20. Cara menggambarkan perasaanmu dalam Enkiki yaitu
- a. Melalui gambar dan tulisan b. Menyusun puzzle
- c. Membuat kerajinan tangan d. Menulis surat

B. Uraian

1. Bagaimana cara menciptakan latar belakang yang terlihat jauh dalam sebuah gambar?

2. Apa tujuan utama dari membuat cap atau stempel dalam seni rupa?
3. Apa yang dimaksud dengan bentuk-bentuk geometris yang berulang dalam konteks karya arsitektur?
4. Jelaskan apa yang dimaksud dengan *upcycle* berdasarkan pemahamanmu sendiri!
5. Sebutkan manfaat dari membuat buku harian bergambar!

KUNCI JAWABAN

A. Pilihan Ganda

1.	C	6.	B	11.	C	16.	D
2.	A	7.	B	12.	D	17.	B
3.	C	8.	A	13.	C	18.	C
4.	B	9.	D	14.	C	19.	A
5.	D	10.	B	15.	A	20.	A

B. Uraian

1. Dapat dilakukan dengan menggunakan nilai-nilai warna yang lebih lembut, nilai-nilai yang redup, serta pengurangan detail dan kejelasan pada objek-objek di latar belakang.
2. Untuk menciptakan pola atau gambar yang bisa diulang dengan mudah dan konsisten pada berbagai media seperti kertas, kain, atau media lainnya.
3. Pola-pola atau motif-motif yang terdiri dari bentuk-bentuk dasar seperti lingkaran, segitiga, persegi, atau pola-pola lain yang diulang-ulang secara teratur dalam desain bangunan.
4. Proses mengambil bahan-bahan yang sudah tidak terpakai atau limbah dan mengubahnya menjadi produk baru yang memiliki nilai lebih tinggi.
5. Manfaat membuat buku harian:
 - Dapat membantu merekam kisah hidup dan lingkungan sekitar
 - Dapat menguatkan kemampuan dalam menulis, mengingat dan juga menggambar