

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Brīvības iela 100C – 28, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Wild Chapo
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam spelet.lv
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20,00 EUR

Spēles norise

„Wild Chapo“ ir piecu ruļļu un 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Re-Spin” funkcija
- “Buy”

funkcija Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



2. Ja pamata spēles laikā uz ruļļiem parādās "Wild TNT" simbols, tas izplešas, aizņemot visas attiecīgā ruļļa pozīcijas.



"Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs vai vairāki "Bonus" simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
 - 3 "Bonus" simboli aktivizē 7 bezmaksas griezienus
 - 4 "Bonus" simboli aktivizē 9 bezmaksas griezienus
 - 5 "Bonus" simboli aktivizē 11 bezmaksas griezienus
2. Ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās trīs vai vairāki "Bonus" simboli, tiek piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni.

3. "Bonus" simboli, kas aktivizēja funkciju, vai, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, tiek saglabāti līdz pēdējam griezienam.
4. Pēdējā griezienu laikā "Bonus" simboli tiek pārvērsti par "Wild" simboliem ar laimesta reizinātāja vērtību, kas tiek balstīta uz "Bonus" simbolu skaita attiecīgajā pozīcijā.
5. Ja vienā laimīgā kombinācijā ietilpst vairāki "Wild" simboli ar laimesta reizinātāja vērtībām, reizinātāji savā starpā tiek sareizināti.
6. Maksimālais laimesta reizinātājs vienā pozīcijā ir x5.

"Re-Spin" funkcijas noteikumi

1. "Re-Spin" funkcija tiek aktivizēta, ja pamata spēles laikā uz ruļļiem parādās divi



"Bonus" simboli.

2. Funkcijas laikā, "Bonus" simboli, kas aktivizēja funkciju, tiek pārvērsti par nobloķētiem "Wild" simboliem.
3. Tiek veikts atkārtots grieziens un ja atkārtotā griezienu laikā uz ruļļiem parādās papildus "Wild" simboli, tiek piešķirts papildus atkārtots grieziens un "Wild" simboli tiek nobloķēti.



"Buy" funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu maksa – 60x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

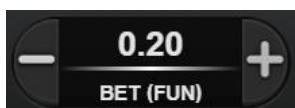
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of plays** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Win limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, kāds var būt maksimālais viens laimests.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

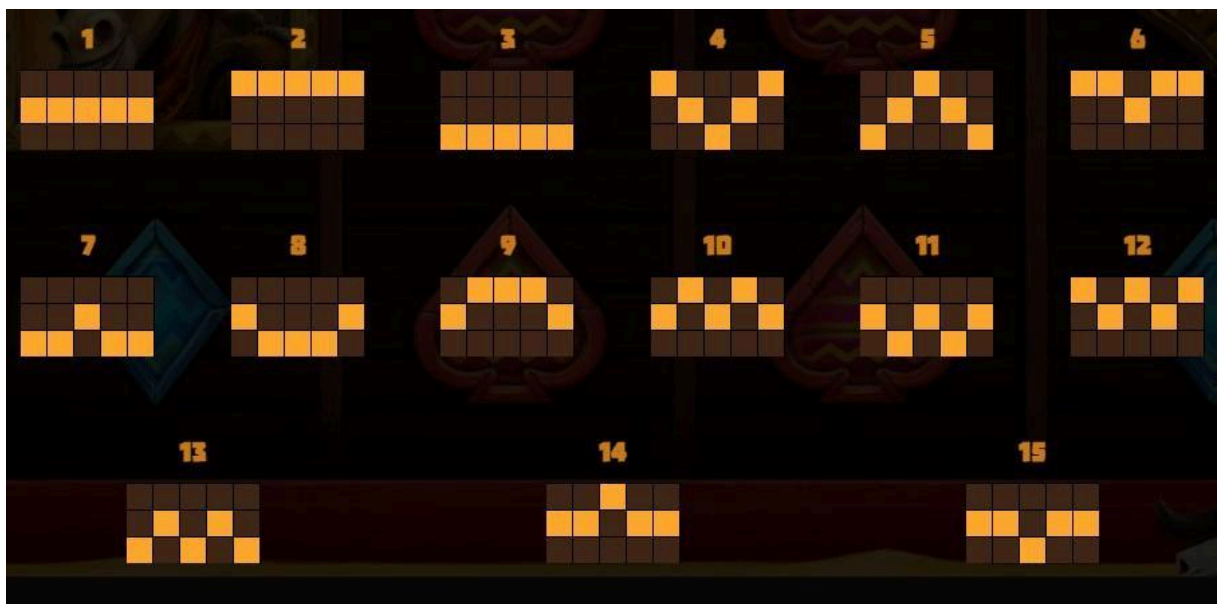
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

			
5 • 2.50	5 • 2.00	5 • 1.50	5 • 1.00
4 • 1.00	4 • 0.75	4 • 0.50	4 • 0.40
3 • 0.20	3 • 0.15	3 • 0.12	3 • 0.10



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

