



Katrineholms Orienteringsklubb

Enkel manual för klubbarrangemang med Sportident etc.

Senast uppdaterad 2024-01-16 av Klas B

Det finns ett stort värde i att vi är fler som kan turas om att vara arrangörer av klubbevents med tidtagning och GPS-trackning. Även om det kan verka lite krångligt med många olika system och moment går det att förstå sig på flödet om du har någorlunda datorvana.

1. Hämta karta från Dropbox

<https://www.dropbox.com/scl/fo/b5gpd9ex0k1w3ugut5s1w/AC6or-TUdHXF1mf2pXnc5e0?rlkey=cphpwtn20x2nygcx7yinvkbs&st=wrons3pe&dl=0>

2. Lägga banor i Purple pen (eller Ocad)

<https://purple-pen.org> - Finns för Windows, men tyvärr ej för Mac och ej som mobilapp.

Klubben har även Ocad-licenser, maila kartor@katrineholmsok.org om du har kompetensen och vill ha tillgång för att inte bara kunna lägga banor utan även kunna revidera grundkartorna. Annars går det att lägga in enklare kartkompletteringar, t.ex. vägpassager, ny staket, förbjudna områden etc. i violett färg i Purple pen.

3. Skapa tävlingen i Eventor

Detta görs under Administration > Arrangemang > Lägg til arrangemang. Rollen "Arrangemangsansvarig" i Eventor krävs. Om det finns en Redigera-knapp när du går in på ett KOK-arrangemang har du behörighet. Skicka ett mail till kok@katrineholmsok.org om du inte redan har behörighet.

Tävlingsinformation: KOK Vintercup 2025

[Redigera](#) [Exportera till kalender](#) [Tillbaka](#)

4. Lägga till info om tävlingen i Eventor

Allmänna uppgifter	Arrangörer och funktionärer	Arena och tävlingsområde	Klasstyper och tävlingsattribut	Klasser
Anmälningsavgifter och stoppdatum	Tjänster	Dokument och länkar	Status	Dataöverföringar
Kommunikation	Livelo	Fakturering		

[Guide: Lägga till och administrera en tävling](#) [Tävlingsinformation](#)

Alla steg är inte relevanta för mindre arrangemang. Det finns även en PDF-manual länkad (se bild ovan).

Klicka på "Tävlingsinformation" för att komma till den vy som de potentiella deltagarna ser. För mindre arrangemang behövs inga dokument såsom Inbjudan eller PM. Infon i blåa rutan överst under "Tävlingsinformation" ändras märkligt nog längst ned när du gått in under "Allmänna uppgifter".

Ofta kan du välja att kopiera klasser från tidigare klubbarrangemang:

KOK Vintercup 2025 #4 Lasstorp: Klasser

[+ Lägg till basklasser](#) [+ Kopiera klasser från tidigare tävling](#)

5. Sätt anmälningsavgiften till 0 kr och ta bort allt som har med efteranmälan att göra:

KOK Vintercup 2025 #4 Lasstorp: Anmälningsavgifter och stoppdatum, enkel vy

Ordinarie anmälningsstopp *	2025-02-25 17:59
Efteranmälningsstopp	åååå-mm-dd tt:mm
Ordinarie avgift, vuxen (kr)	0
Ordinarie avgift, ungdom (kr)	0
Efteranmälningsavgift (%)	0
Beskattningsbar tävling	☐

6. Öppna anmälan

KOK Vintercup 2025 #4 Lasstorp: Status

Aktuell status: skapad

skapad

anmälan öpnad

anmälan stängd

pågående

genomförd

flyttad

inställd

Ändra status till [välj] ▼

- [välj]
- anmälan öpnad
- flyttad
- inställd

7. Peppa folk att anmäla sig så du vet hur många kartor som ska skrivas ut

Det finns flera fördelar med att folk anmält sig via Eventor. Erbjud dig gärna att fixa anmälan åt nya medlemmar. Saknas de i Eventor - maila medlem@katrineholmsok.org och be Medlemsansvarig om hjälp med detta! Tilldela lånepinningar med rätt nummer till de som inte har egna. OBS! Många medlemmar har lånepinningar inlagda på sitt namn i Eventor, men säkra att just denna pinne finns tillgänglig för aktuell tävling.

8. Flytta anmälningslistan till appen "SI-Droid" på klubbens läsplatta

Notera tävlingens femsiffriga Eventor-ID och ändra URL:en www.ioja.se/sidroid/cardsFile/52846 (ändra alltså de fem siffrorna till tävlingens unika ID som du hittar i webbläsarens adressfält efter "eventor.orientering.se/Events/Show/"). När du tryckt enter i webbläsaren på klubbens platta (eller på din egen Android-enhet med appen installerad) laddas en CSV-fil automatiskt ned med alla anmälningar. Importera filen från enhetens interna lagring via de tre prickarna i övre högra hörnet i appen > "Inställningar" > "Uppslag av ägaren till bricka" > "Fil med ägare till brickor" > CSV-filen du skapat.

← Inställningar

Namn på tävling/träning
Används bl.a. för resultat
[Katrineholms OK]

Datum
Datumet när tävlingen/träningen anordnas
[2024-05-28]

Starttid/Nolttid
Om samma starttid ska användas för alla löpare kan den sättas här. Om starttid finns för banan så används den istället. OBS: För SiCard5 (första röda brickan) används även denna tid för att kunna härleda stämplingarna till rätt del av dagen så den bör alltid sättas någonlunda rätt (ca 1 timme innan första start) även om startstämpling ska används.
[18:15]

Generellt

Håll skärmen tänd
När denna är vald så kommer appen att hålla skärmen igång oavbrutet ☒

SI-Master baudrate
Kommunikationshastigheten här måste matcha mastern annars kan inga stämplingar tas emot. 'Auto' gör att appen automatiskt väljer rätt hastighet.
[Auto]

Uppslag av ägaren till bricka
Konfigurera varifrån namn och klubb för ägaren av en bricka ska hämtas
[Använd egen fil med brickor | Hämta från Internet | Hämta från brickan]

Använd redan befintlig ägare
Först görs en koll om samma bricka redan använts i tävlingen. I så fall kopieras ägaren där ifrån. Om du tänkt använda samma brickor till flera olika löpare vid ett tillfälle så rekommenderas att avmarkera denna inställning ☐

Lägg till löppnummer för befintlig löpare
Om en löpare gör flera lopp i samma tävling så läggs löppnumret (#2, #3, osv) till efter dennes namn ☐

Använd egen fil med brickor
Som steg två görs försök att hitta uppgifter för brickan från egendefinerad fil ☒

Fil med ägare till brickor
Om uppgifter inte redan hittats så kan de hämtas från denna fil som måste vara sparad i UTF8-format. Varje rad i filen ska ha följande format (bara de två första fälten är obligatoriska): Bricka; Namn; Klubb; Eventorid; Barnamn
[content://com.android.externalstorage.documents/document/primary.Download/CardFile_52846.csv]

Hämta från Internet
Om uppgifter inte redan hittats så görs ett försök att slå upp dom via Internet (Eventor-arkivet). OBS: Detta kräver att det finns mobil- eller WiFi-täckning! ☒

Hämta från brickan
Som en sista utväg används eventuella uppgifter lagrade i brickan ☒

Hittade 4 giltiga löpare i filen

9. Skapa banor i appen genom att trycka på + uppe till höger

Ge banan ett namn och skriv helt enkelt in kodsiffrorna med mellanslag mellan.

Klass	Antal deltagare	Bane 1
Damer	0	
Herrar	0	
Barn	0	