INTRODUCTION

Le présent règlement a pour vocation de définir les règles applicables lors de la saison 7 du championnat GT3 Séries by LSF. Ce présent règlement pourra être révisé jusqu'au 01/09/2022 afin d'être le plus précis possible. Au-delà de cette date, il fera foi définitive en cas d'interrogation ou de réclamation et ne pourra plus être modifié sans accord collectif de tous les membres du Staff.

Le championnat GT3 Series by LSF se déroulera sur la plateforme PC sur rFactor 2.

Avant tout, nous tenons à rappeler que la philosophie principale du championnat GT3 Series by LSF tient en trois mots : **Fair-Play** / **Plaisir** / **Compétition.** Il s'agit bien d'un championnat de simracing dont chacun aura à coeur de faire de son mieux face à ses adversaires dont les niveaux seront assez hétérogènes et compétitifs, MAIS la priorité de ce championnat est avant tout de passer de bons moments enrichissants, conviviaux, amicaux et

respectueux tous ensemble. Soyez conscients que des succès et des joies, il y en aura, mais des déceptions et des bêtises aussi, c'est la course qui veut ça et c'est aussi ce qui génère l'adrénaline. Gardez toujours à l'esprit que ce qui compte c'est de faire de son mieux, de s'amuser et de progresser pour la prochaine saison car tous vos setup et roulages seront réutilisables et indispensables même pour bien figurer à la saison suivante. Donc gardez votre calme quoi qu'il arrive, rien n'est perdu, soyez patient et vous ferez mieux la prochaine fois car il y en aura d'autres prochaines fois.

Sur ce, bonne lecture à tous de ce règlement qui est une épreuve en lui même.

I. Inscription et participation

L'inscription est ouverte à tous et gratuite. Bien entendu, nous ne sommes pas contre une cotisation VIP si le concept vous plaît ou un don pour le fonctionnement de la Team, voir sur le site LSF et/ou le Discord LSF.

Nous proposons (sans obligation) aux participants de former des Team ou équipes sans que pour cela l'équipage roule avec le même châssis, sachant que seuls les 2 meilleurs résultats seront comptabilisés dans classement Team/équipes,

1. Pour l'inscription il suffit de remplir le "formulaire d'inscription GT3'', une présentation sur le site LSF par une description succincte de votre parcours en simracing serait appréciée (facultatif).

Le choix de la voiture est libre. Nous avons à notre disposition les châssis du ou des pack GT3 de Studio 397. Le châssis qui sera utilisé lors de la première course devra être le même tout du long du championnat saison 7.

II. ORGANISATION / DIRECTION DE COURSE

Le championnat sera encadré par plusieurs fonctions :

Les administrateurs Serveur : Ils gèrent le paramétrage des serveurs, la météo, le grip, les règles diverses, et s'assurent du bon fonctionnement pour les manches.

Les commissaires de course : Ils seront là pour prendre des décisions sur le comportement des pilotes en piste et répondront aux réclamations (voir le chapitre Réclamations) émises par les pilotes. Leurs décisions seront irrévocables. Ils sont anonymes.

Le(s) Streamer : A confirmer...

III. CALENDRIER

Les manches se dérouleront au rythme de 1 course toutes les trois semaines suivant l'ordre ci-dessous :

***Les 8 manches comptent au classement individuel et par Team/équipe.(*voir conditions manche Joker dans chapitre* VI. CLASSEMENT)**

1. Red Bull ring- 15/09/2022
2. Silverstone - 06/10/2022
3. Mugello - 27/10/2022
4. Suzuka - 17/11/2022
5. Bathurst - 8/12/2022
6. Interlagos - 5/01/2023
7. Autopolis - 26/01/2023
8. Daytona - 16/02/2023

IV. PRÉPARATION

Pour valider sa participation à chaque manche du calendrier ci-dessus, chaque pilote inscrit au championnat devra respecter les conditions suivantes :

1- **Avoir rejoint le Teamspeak LSF afin de participer au briefing d'avant course.**

2- S'être entraîné un minimum sur le combo de la semaine

Les pilotes s'engagent à effectuer des essais afin de préparer chaque manche au mieux. Dans une perspective de bon déroulement, il est préférable d'arriver sur le circuit en connaissant les différentes trajectoires, points de freinages, zones de dépassements etc… Il en va du bon déroulement de la course pour tous les participants.

V. DÉROULEMENT COURSE

Chacune des 8 manches de la saison aura un déroulement et des horaires identiques.

Horaires:

- Jusqu'à - 21h10 : Entraînement.
- ***21h10: Briefing.***
- 21h20: qualifications (2 tours chronométrés).
- 21h30: Warmup : 5 minutes.
- 21h35: Course de 75 minutes.

Il est demandé aux joueurs de ne pas utiliser le chat écrit pendant les qualifications et lors de la course, de la même façon que les micros devront être coupés pendant les qualifications et les courses afin de ne pas perturber les pilotes, sauf sur un canal privé.

Configuration serveur:

- La configuration des serveurs sera disponible en description sur la page de l'événement.

Les relances:

- Hors soucis serveur il n'y aura aucune relance de course.

Départs de courses:

- Pour cette saison 7 du GT3 by LSF, nous allons utiliser le Safety Car. Afin de vérifier le bon fonctionnement de celui-ci et cela à chaque manche et circuit, nous devons vérifier au préalable l'utilisation. Pour cela, et comme d'habitude, le serveur sera ouvert environ 3 semaines avant la course, nous paramétrons sur le serveur d'entraînement la présence du SC lors du départ ainsi que 3 tours de course. Nous pourrons ainsi tous tester le bien fondé de sa présence. Nous comptons sur vous pour nous faire remonter les soucis que vous pourriez rencontrer lors de vos séances de training. ATTENTION: Nous vous rappelons qu'à la fin du tour de chauffe sous SC et avant la rentrée de celui-ci dans les stands, nous devons laisser suffisamment de distance entre lui et le premier de la grille (environ 200 mètres) et cela afin de lui laisser le temps de rentrer et de se stopper. Si nous devions avoir le moindre doute sur sa présence et son utilisation, nous ferons alors un départ comme lors de la saison 6, c'est -à -dire sous consignes du directeur de course en vocal (chuchotement TS).

VI. CLASSEMENT

Les classements seront publiés entre chaque manche et seront accessibles sur le Log Analyser (il vous sera interdit de changer de Pseudo durant toute la durée du championnat sous peine de perdre vos points).

Le championnat comportera un classement pilotes et Team/équipes.

Pour marquer les points, les pilotes devront avoir terminés la course (passer la ligne d'arrivée en piste) et avoir parcouru 75% minimum des tours de la course (Géré par rFactor 2 Log Analyser)

Voici le barème des points par manche pour le classement individuel pilote.

1er	46 pts
2ème	42 pts
3ème	39 pts
4ème	37 pts

5éme 36 points, 6éme 35 points etc….

ATTENTION: il y aura une manche Joker dans le championnat, les points du moins bon résultat seront divisés par 2, arrondi au supérieur et retranchés du total général.

VII. RÈGLES EN PISTE

VII.1 - Règles de sécurité et de comportement.

La plus grande prudence sera demandée lors des procédures de départ, en cas d'accrochage responsable les sanctions encourues seront lourdes.

-Limite de piste

Il est strictement **interdit de dépasser la ligne blanche** de bordure de piste de plus de deux roues.

- Ligne blanche à la sortie des stands

Le franchissement anticipé de la ligne blanche matérialisant la sortie des stands est formellement interdit. En cas de franchissement, une pénalité après course sera appliquée.

- Retour en piste après une sortie

En cas de sortie de piste (quelle qu'en soit la raison), faire le maximum pour ne pas gêner les autres concurrents. Les voitures sur la piste ont la priorité.

Tout pilote voulant rejoindre la piste à nouveau, doit le faire à vitesse réduite, parallèlement à la piste et si possible hors trajectoire.

- Comportement à adopter en cas d'incident en piste

Si en course vous avez de quelque manière que ce soit percuté un concurrent, vous devrez l'attendre avant de continuer votre course. Les organisateurs pourront aussi visionner le replay après la course pour évaluer la gravité de l'incident et mettre les sanctions adéquates si besoin. Le fait d'attendre et de laisser repasser son concurrent en cas de responsabilité dans l'incident réduira la pénalité, sauf cas exceptionnellement grave ou volontaire.

- Drapeau jaune

Restez vigilant à l'approche d'une section sous drapeau jaune, cela signifie que vous devrez réduire votre vitesse et être prêt à stopper si besoin. **Il est INTERDIT DE DÉPASSER ses concurrents directs ou retardataires sous drapeaux jaune ainsi que sous SAFETY CAR.**

- Drapeau bleu

Un concurrent va vous prendre un tour ou est en tour lancé pendant les qualifications, vous devrez garder votre trajectoire et vous préparer à vous faire doubler. C'est le pilote qui double qui fait la manœuvre, le pilote qui se fait doubler doit faciliter le dépassement dès que possible de manière sécurisée. Le non-respect des drapeaux bleus pourra être sanctionné.

- Dépassements

Toute manœuvre susceptible de gêner les autres pilotes, tels que des changements de ligne pendant un dépassement ou blocage en phase de freinage sont strictement interdite.

Les pilotes veilleront à se laisser suffisamment de place l'un à l'autre afin d'éviter les accrochages lorsque les voitures sont "côte à côte".

VIII. RÉCLAMATIONS

1. Les plaintes doivent être faites dans l'onglet prévu sur le site LSF, Nous vous demandons d'être le plus précis possible (tours, virage, la personne suspectée et argumenter de façon concise.
2. Les réclamations doivent donc être déposées au plus tard le Dimanche à 24h00, la semaine de course.
3. Les replays serveurs seront disponibles dès le lendemain de la course et devront être utilisés pour faire vos réclamations (Replay plus précis).
4. Dans le cas où les Replays serveur ne seraient pas disponibles le lendemain, vous aurez 1 jour de plus pour envoyer votre plainte.

IX. PÉNALITÉS

Les commissaires fourniront le replay serveur de la course qui fera référence. Les commissaires ne visionneront pas l'intégralité des courses. Si vous constatez un problème en piste de votre côté, signalez-le sur le site, là où vous posterez vos réclamations.

- Nous demandons aux pilotes d'informer le staff de ses absences dans le post correspondant à la manche sur le site LSF, pour une meilleure organisation.
- Les joueurs trop souvent absents sans avoir prévenus pourront être exclus du championnat par les organisateurs.
- Les abus de langage envers qui que ce soit, entraîneront une exclusion pure et simple du championnat. Cette sanction sera définitive et irrévocable.

Barème pénalités LSF Saison 6 GT3 séries	
Infraction	Pénalités
Faux départ / Départ anticipé	Géré par rFactor 2
Dépassement sous drapeau jaune	Retrait de point par place gagnée
Non respect drapeau bleu en course	-1 pts
Appels de phares (Hors drapeau bleu) et abusifs	-1 pt
Gène **SOUS** drapeau bleu lors des qualif	-2 pts
Manœuvre dangereuse en piste/stands SANS conséquence (retour en piste ; changement de trajectoire etc...)	-2 pts
Non respect des lignes entrée/Sortie des stands	-1 pts
Non respect répété limite de piste	-2 pts
Accident responsable au départ/ 1er virage AVEC attente	-10 pts
Accident responsable au départ/ 1er virage SANS attente	-10 pts et DT à la manche suivante
Accident responsable AVEC attente sous drapeau jaune	-7 pts
Accident responsable SANS attente sous drapeau jaune	-7 pts et DT à la manche suivante
Accident responsable AVEC attente	-5 pts
Accident responsable SANS attente	-5 pts et DT à la manche suivante
Comportement anti sportif	DQ

Les dive bomb, bump, queues de poisson, retours en piste dangereux et changements de lignes
répétés seront jugés au cas par cas par les commissaires de courses en fonction des

circonstances de l'action. Les pilotes qui auraient été sanctionnés d'un DT= drive through à la manche suivante devront l'exécuter lors des 5 premiers tours.

Si un pilote sanctionné d'un DT ne pouvait l'exécuter du fait que c'était le dernière manche, il lui sera alors rajouté une pénalité de temps forfaitaire à la course ce qui le repositionnera dans le classement, Il en sera de même pour ceux qui gagneraient, de ce fait, des places.

Un pilote qui n'aura pas voulu exécuter son DT lors de la manche se verra appliqué un retrait de point supplémentaire et équivalent tout en ayant malgré tout à faire un DT à la manche suivante.

Ces sanctions peuvent être alourdies par les commissaires si des circonstances aggravantes sont relevées.

1. En cas d'égalité de point, Log Analyzer classe les pilotes en fonction de leurs meilleurs résultats. Les points retirés par les commissaires de course seront comptabilisés et retirés après chaque manche.

X. RÈGLES D'ARRÊT AUX STANDS

- Pas d'arrêt au stand obligatoire.
- Le premier à arriver au stand doit laisser suffisamment de place à un éventuel pilote qui partagerait l'emplacement.
- Les pénalités éventuelles ne devront pas être effectuées lors du dernier tour (sauf obligation).

Ces règles peuvent encore être modifiées.

Vous en serez notifié via le Forum LSF.