



Практична робота № 6

ТЕМА. Багатошарові зображення в GIMP

ЗАВДАННЯ: створити багатошарове зображення.

ОБЛАДНАННЯ: комп'ютер, растровий графічний редактор GIMP.

Хід роботи

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки.

1. Відкрийте пошукову систему, знайдіть і збережіть малюнок, наприклад, тигра (рис. 1).
2. Відкрийте **GIMP** для створення нового зображення — розмір зображення встановіть приблизно за розміром вільного простору. Зверніть увагу на вікно шарів — там один шар тла (нехай він буде білого кольору).
3. Виконайте команду **ФАЙЛ → Відкрити як шар** і зазначте збережений файл. У вікні шарів вже два шари: тло та шар із зображенням тигра. Якщо малюнок чорно-білий, його можна пофарбувати (рис. 2). Шар із малюнком — активний, назвіть його **шар 1**.
4. Виконайте команду **ШАР → Створити з видимого**. Тепер у вас три шари, останньому дайте назву **шар 2**.
5. Надалі працюємо з останнім шаром. Виділіть зручним для вас методом фрагмент малюнка — одне із зображень лапки тварини.
6. Виберіть інструмент обертання та фрагмент для створення враження крокування — рис. 3.



Рис. 1



Рис. 2



Рис. 3

7. За потреби інструментом переміщення розмістіть обернене зображення на своєму місці.
 8. У процесі вибору інструментів з'являються вікна налагодження їх режимів — щоразу слід підтвердити результат (**Обернути, Перемістити**).
 9. «Підчистіть» малюнок після переміщення фрагмента (інструментами виділення та пензлем зафарбуйте прозорі плями білим — кольором тла).
 10. Приберіть зображення ока з шарів 1 і 2.
 11. Зробіть видимим **шар 1** — активізуйте «око». Яке зображення ви бачите?
 12. Зробіть видимим **шар 2** — активізуйте «око». Як змінилося зображення?
 13. Зніміть видимість із **шару 2**. Як змінилось зображення? Чому?
- Зробіть висновок** за результатами виконання роботи.