

Via Peccati

Frena a la Bestia, y crecerá hambrienta. Sacia la Bestia, y crecerá dócil. Frénate a ti mismo, y encontrarás tu potencial reducido. Sacia tu hambre, y te encontrarás libre.

El nombre de Pecador es uno realmente irónico, pues los Cainitas del Camino del Pecado no ven poder alguno por encima de ellos. ¿Cómo puede uno pecar contra Dios, cuando no admite su autoridad? Los Pecadores, aquellos que siguen la Via Peccati, claman que su espíritu rebelde empezó con el rechazo de Caín del perdón y la aceptación de su maldición, pero el Camino verdaderamente empezó en la Roma decadente en los días anteriores a la Tercera Guerra Púnica. Fueron forjadas en los fuegos de la sabiduría Griega y Zoroastra las ideas de un alma propiamente libre, que no puede ser subyugada por ninguna fuerza, interna o externa. Las llaves para abrir camino a esta libertad fueron encontrados no denegando la variedad de placeres del alma, sino abrazándolos. Algunos creen que un visionario Brujah o Ravnos fue responsable de articular el primero el laberinto de sendas de deseos; otros claman que fue un Baali, los Condenados entre los Condenados, que unieron juntas las tentaciones susurradas por los demonios pero que terminaron liberándose a sí mismos.

Otros Cainitas miran a los Pecadores y ven esclavos de la Bestia. Ven glotones hedonistas, embotar los sentidos superhumanos con excesos de sabores, visiones y olores. Ven depravados tentadores, corrompiendo individuos de virtud, atrapando víctimas para vivir del exceso y la ignominia. Ellos ven la posición de los neonatos tan perdida que rechazan someterse al Juramento de la Sangre.

Los Pecadores no discuten ninguna de estas acusaciones salvo una: morirían antes de llamarse esclavos. Los Pecadores pueden obedecer órdenes, y cooperar para ayudar a otros; ellos son egoístas, no escépticos. De hecho, un verdadero Pecador es solo gobernado por sí mismo. En cambio, gobiernan a la Bestia siendo indulgentes con ella, alimentándola, asumiendo necesidades monstruosas como una parte de ellos. Más que eso, ellos persiguen firmemente el auto-control, haciendo un camino de auto-definición alejado de las exigencias externas o morales. Mientras que los Descendientes (**NdT**: que en esta versión se llamarán posiblemente Luminarios) intentar convertirse en reyes y los Devotos intentan ser sagrados, los Pecadores nunca intentar ser algo diferente a ellos mismos. Y ellos son *Condenados*. Sea lo que sea que piensen el mundo de ellos, las tentaciones de la Via Peccati de placer y poder no pueden ser negadas.

No importa realmente cuál es la indulgencia elegida. Algunos inundan los sentidos con música y arte, otros practican la efímera caza de seducción, mientras otros llevan no-vidas cargadas de crueldad infinita explorando los límites del dolor - para ellos mismos, para otros. Al final todos los Pecadores concluyen en que cooperar con la Bestia es el mejor método de tranquilizarla. El Camino es no innatamente malo (¿No puede, en verdad, ser satisfecha una necesidad de caridad, incluso entre vampiros? ¿No es altruismo la búsqueda de placer en la bondad?) pero es fundamentalmente egocéntrico, incluso egoísta, nunca desinteresado. Nada puede permitirse para menospreciarse.

Apodo: Pecadores

Éticas de Pecado:

Ya estas Condenado; no hay nada prohibido para ti.

La Bestia te pertenece, pero t no le perteneces.

Actúa sin tesituras. No te atan las leyes ni de los hombres ni de Dios.

Tu corazón guarda tu hambre y tu libertad. Encuentra el coraje para abrazarlos a ambos.

Iniciación: Muchas de las cosas del Pecado son traspasadas desde un antiguo Pecador, llamado el Tentador, a un estudiante, llamado el Novicio, en una relación personal muy profunda que refleja la de un sire y un chiquillo. El primer paso en el Camino a menudo llega antes de que el Novicio sea incluso un vampiro, e incluye romper las restricciones y los límites de la moral establecida. El Abrazo es el siguiente paso, un hambre oscura y necesidades primitivas emergen desde el alma despedazada del neonato. Los Tentadores enseñan al Novicio naciente a no huir de las necesidades, sino a seguir y satisfacer cada deseo. Este proceso de enseñanza es recíproco, ya que la reacción del Novicio a las enseñanzas del Pecado pueden inflamar profundamente los deseos del Tentador. A pesar de que los primeros pasos pueden mostrar verdaderas crueldades aplicadas al Pecador, este dolor no es nunca innecesario. La relación entre Tentador y Novicio a menudo se vuelve perversamente moderadas y cuidadosas al tiempo que los adeptos se adentran en el Camino. Incluso después de que han sido admitidos como seguidores completos del Camino, los Novicios tienden a viajar con sus Tentadores, habiendo estado tanto tiempo como para desear compañía.

Organización: Con un pesado énfasis en la libertad individual y los deseos personales, un Camino reglamentado sería antiético para las necesidades de los Pecadores. Malamente organizados en el mejor de los casos, la pequeña estructura que el Camino posee esta construida alrededor de facilitar la relación profesor-estudiante que mejor extiende las enseñanzas del Pecado. Los pálidos sacerdotes del Via Peccati son conocidos como preceptos, recolectando estudiantes y cultos a su alrededor y liberando las almas con su verdad. Los grandes Pecadores son foco de respeto, pero nunca más del que han ganado.

Rituales y Prácticas: ((Afrodisiaco y Saturnalia))

Aura: Tentación. Los Pecadores son libres y su Camino está lleno de promesa, y son adeptos en el reconocer los deseos de los otros. Su modificador de aura afecta las tiradas para persuadir y seducir.

Virtudes: Convicción, Instinto

<Empieza texto encuadrado>

Jerarquía de Pecados contra uno mismo.

10) No aceptar ninguna autoridad sobre ti. *Estás más allá de la sumisión.*

9) Fallar al cometer un nuevo deseo. *No se te debería negar ningún placer.*

8) Fallar al controlar la ola de Frenesí. *La Bestia se cansa con el ejercicio, se refuerza con el rechazo.*

7) Renunciar a placeres largos por otros cortos. *No cambies flujos de deseo por un trago.*

6) Pone las necesidades de otros por delante de tu propio placer. *Tu necesidad sobrepasa cualquier otra cosa.*

5) Lanzar un juramento. *No te ates por nada, y menos por ti mismo.*

- 4) Negarse a actuar contra aquellos que intentan encadenarte. *Las verdaderas cadenas son autoimpuestas, pero las falsas pueden atar igual.*
 - 3) Negarse a alimentarse o matar cuando es necesario. *No hay vida más importante que la tuya.*
 - 2) Animar la virtud o agentes de la virtud. *Todos los demás Caminos llevan a celdas y a Bestias liberadas*
 - 1) Rechazar actuar en favor de tus intereses. *Solo los tontos se sacrifican.*
- <Fin de texto encuadrado>**

Sendas

Senda del Placer

Via Voluptarius

La Senda del Placer presta atención a la Via Desideratio original, el Camino que fue reglado en Roma por Tanitbaal-Sahar. El trabajo del visionario Cainita, Sobre el Hambre y Su Satisfacción, estableció los principios del Camino más tarde definido como “del Pecado”. El descubrimiento de un trabajo completo en la Tyre del siglo X llevó al desarrollo de esta Senda, un enfoque del Camino entero en formas de puro hedonismo. Los Pecadores que camina por la Senda del Placer no persiguen definirse por sus deseos tanto como inundar a la Bestia de tantas sensaciones que permanezca tranquila. La Senda del Placer enfatiza los placeres mentales y físicos por encima del auto-gobierno (y en última instancia, del placer emocional) de la línea principal del Camino.

Mientras que los Pecadores del camino principal son capaces de relegar sus lujos, los Hedonistas creen que una Bestia relegada es una Bestia denegada. Ellos sólo se esfuerzan para arrastrarse en un afluente sin fin de gula, de tal manera que su Bestia pueda estar eternamente ahogada en sangre y satisfacción. Otros Cainitas e incluso otros Pecadores menosprecian a los Hedonistas, viéndolos como nada más que idiotas desperdiciando la eternidad.

Éticas Adicionales de Placer:

Sacia a la Bestia con los placeres que desea, porque no piensa, pero siente.

La culpa y la inhibición son blasfemias contra el sacramento del deseo.

Evitar cosas no te da placer, porque la Bestia crece inquieta al no ser alimentada.

Tame the Beast with the pleasure it desires, for it does not think, but feel.

Shame and inhibition are blasphemies against the sacrament of desire.

Avoid things which bring you no pleasure, for the Beast grows restless without being fed.

Virtudes: Convicción, Instinto

<Empieza texto encuadrado>

Jerarquía de Pecados contra el Placer

- 10) Ser culpado por tus acciones. La culpa es la desaprobación en los ojos de otros; tus acciones solo pueden causarte placer a ti.

- 9) Fallar al cumplir tus deseos. *Saciarse mantiene la Bestia a raya*
 - 8) Fallar al controlar la ola de Frenesí. *La Bestia se cansa con el ejercicio, se refuerza con el rechazo.*
 - 7) Cualquier muestra de modestia.. *La modestia está impuesta desde fuera. Nunca te inclines a ella.*
 - 6) Poner las necesidades de otros por delante de tu propio placer. *Tu necesidad sobrepasa cualquier otra cosa.*
 - 5) Lanzar un juramento. *Un corazón salvaje nunca debe ser encadenado.*
 - 4) Asociarse con aquellos que no te traen placer. *La Bestia se enfurece cuando es negada; nunca des licencia a su furia.*
 - 3) Negarse a alimentarse o matar cuando es necesario. *Estas son tus mayores y más puras joyas.*
 - 2) Animar la virtud o agentes de la virtud. *¿Por qué esforzarse en ayudar a aquellos que te encadenarían?*
 - 1) Rechazar actuar en favor de tus intereses. *Tus deseos son todo lo que realmente importa.*
- <Fin de texto encuadrado>**

Senda del Diablo

Tariq al-Shaitan (Via Adversarius)

En al-Andalus, la particular insistencia en el Islam de sumisión a Allah se asentó pobremente entre aquellos que habían seguido el Camino del Pecado. De hecho, la idea de sumisión a cualquier deidad cuajó poco con ellos, pero el énfasis de la Senda del Diablo es una articulada recientemente, con un nombre que es una doble ironía para el Camino original. Codificado durante un largo diálogo entre un Brujah Inglés y un Gangrel residente de las taifas, la Senda del Diablo está creciendo incrementando su popularidad entre los neonatos y aquellos de mayor Generación. Los Adversarios mantienen que el concepto de esclavitud y sumisión es anatema para ellos, y que nadie posee el derecho para condenar a otro. Forzar a la obediencia, o blandir la mentira del tormento, es privar a otro de los pequeños placeres que pueden rememorarles el tiempo en que sus corazones latían. Los Adversarios persiguen de igual manera el mercado de esclavos de Caffa y las catedrales de Acre, buscando destruir las instituciones que esclavizan el cuerpo y el alma de otros. Valoran la introspección y el pensamiento a largo plazo; el placer último de la libertad es una sombra si no es disfrutado por todos.

Éticas Adicionales de Rebelión:

Eres el dueño de ti mismo; la autoridad viene del consentimiento del gobernado, no de la tiranía.

El libre albedrío es tu arma final y tu mayor tesoro; nunca dejes que te lo arrebaten.

Las cadenas retan los derechos de los libres por su mera existencia; *tu* existencia es la respuesta a este reto.

Virtudes: Convicción, Instinto

<empieza texto encuadrado>

Jerarquía de Pecados contra Rebelión

10) Asumiendo las leyes de los Hombres o Dios. *Nunca des crédito a aquellos que esclavizarían a otro.*

9) Fallar al cometer un nuevo deseo. *La pasión es la llama del alma.*

8) Fallar al controlar la ola de Frenesí. *La Bestia se solo puede ser comprendida tras dominarla.*

7) Negarse a ayudar a un alma perdida en necesidad. *Los débiles no pueden entender su naturaleza, y deben ser enseñados por el fuerte.*

6) Negar un placer que no daña a nadie. *La búsqueda del placer propio es la más apreciada.*

5) Lanzar un juramento. *La servidumbre forzada no puede ser ayudada, y es una lástima.*

4) Negarse a actuar contra aquellos que intentan encadenarte. *Castiga a aquellos que intentar controlarte.*

3) Negarse a alimentarse o matar cuando es necesario. *No sientas culpa por hacer lo que hay que hacer.*

2) Perseguir ganancias materiales a expensas de empresas mayores. *Enriquece tu alma antes de llenar tus cofres.*

1) Animar falsas virtudes o agentes de falsas virtudes. *La constricción de las leyes esclaviza la mente y estrangulan el alma.*

<fin de texto encuadrado>

Senda de los Gritos

Via Quiritare

La Senda de los Gritos es una antigua; tan antigua, de hecho, que su precursor precede de largo el Camino del Pecado. La moralidad hereditaria de la línea de sangre de los Baali emergió de la subordinación a sus oscuros maestros - algunos de el Hoyo, otros atados a la tierra, y todavía otros en la profundidad del Abismo. Las tentaciones y la subordinación expuestas por la Via Hyron, el Camino de la Colmena, tuvo poca influencia sobre Tanitbaal-Sahur cuando los principios del Camino fueron incrustados y enganchados en su alma en Cartago. Fallando a la hora de seguir el Camino y desesperado por encontrar una forma de sosegar su rabiosa Bestia, el ancillae Baali se aventuró a Roma, donde leyó los trabajos de los grandes Estoicos y compartió compañía y filosofía con los Persas que habitaron los suburbios de la ciudad. Cuando eventualmente siguió el camino que las tentaciones prometieron, se encontró volviendo a si mismo, y escribió el texto que se convertiría en la fundación del Camino del Pecado.

Los Baali que vinieron para reeducarse se vieron seducidos por la radiante redescubierta actitud de su ancillae de calma y tentación. Más que liberarse, cogieron la idea del placer en la servidumbre y fusionaron sus filosofías en una sinuosa y controvertida Senda que se retuerce contra el Camino que la originó. En estas Noches, más Baali e infernalistas son Gritones(Screamers) que no, reemplazando el repetitivo y a la fin redundante código que había antes. Para poder satisfacer sus oscuros deseos, los Gritones se han vuelto contra la verdadera base del Camino: la de la auto-determinación. Ellos han elegido servir al Infierno

antes que reinar solo sobre sí mismos.

Éticas Adicionales de Condenación

Estas Condenado; el mayor placer se encuentra en servir al Infierno.

La virtud es una genial y gran mentira, pero la verdad te satisface a ti y a tus maestros.

Tu Bestia es una gran fuerza, cargada desde el Infierno; escucha su voluntad y sus deseos y encuentra la voz de aquellos que sigues.

Virtudes: Convicción, Instinto

<Empieza texto encuadrado>

Hierarchy of Sins against Damnation

10) Obedecer cualquier ley que no sea del Infierno. *La divinidad y lo mundano no significan nada para los Condenados.*

9) Fallar al cumplir tus deseos. *El placer te hace fuerte, lo que refuerza a tus amos.*

8) Fallar al controlar la ola de Frenesí. *La Bestia es la llamada de tu alma.*

7) Negarse a alimentarse o matar cuando es necesario. *Bella es la sangre que oscurece el suelo.*

6) Evitar hacer daño a otros por cualquier motivo. *La sangre derramada es tu regalo al mundo, tu mayor placer.*

5) Cualquier muestra de compasión o lástima. *La compasión es para el débil, y la Condenación te hace fuerte.*

4) Fallar al actuar por el bien del Infierno. *Sirves al Infierno, incluso cuando no te sirve.*

3) Cualquier acto altruista. *No debes nada a los demás.*

2) Actuar contra los siervos del Infierno. *Todos somos como abejas en la colmena del Hoyo.*

1) Animando la virtud o a agentes de la virtud. *Nada puro puede permanecer a tu lado, incluso la pureza del Pecado.*

<termina texto encuadrado>

<empieza texto encuadrado>

<3>Narrando el Camino del Pecado

<termina texto encuadrado>