使用している技術

- 深層学習
- モンテカルロ木探索

ソースコード

[GitHub](#)で公開しています。

その他

AobaZeroの棋譜から教師あり学習をしたモデルを用いる予定です。学習の手順は[ブログ](#)に記載しています。まだ実際に使うモデルを確定させているわけではありませんが、概ね学習時間は2,3日で済むものを使うつもりです。