

Торговец

1. о PDA

Выбирай, как мы с тобой поступим: либо я тебе сейчас мозги буду полоскать, как я обычно новичкам это делаю, либо буду с тобой как с опытным сталкером - получай задание и вперед.

2.

- a. О...люблю деловой подход...Для начала врубай PDA. И запоминай... два раза не повторяю. [нажми кнопку «Р»]
 - i. **Если PDA не вызываем или закрыли его до того, как торговец договорил**
 - 1. Давай включай PDA, не зли меня. Забыл как? [нажми кнопку «Р»]
 - 2. Включай, включай! Че стоишь? [нажми кнопку «Р»]
 - 3. Жми на клавишу Р, балбес. [нажми кнопку «Р»]
- b. ...ты глянь – понятливый... Это твой личный PDA - полезная хреновина, которая будет помогать тебе не сдохнуть в Зоне. Ну, а если и сдохнешь – то хоть другие знать будут как и где. Хе-хе. Шучу... Твои задания, дневник, карта, радио-контакты, советы по выживанию и прочая хрень – все это есть в PDA. На досуге советую как следует его изучить.... Да, еще, в нем, встроенная рация...Радиус действия, метров 200... Так что сможешь выйти на связь со сталкерами, которые будут рядом. Ну, там, добазарится о торговле, пораспросить инфы нужной...Если, конечно, тебя сразу нахрен не пошлют. Гы-ы.. Моя рация тянет в радиусе 30 км так, что я тебя всегда найду. Будешь получать от меня задания и последние новости...А на первых порах, пока мозги не прочистятся, помогу советом...Все ясно? Или повторить для тех кто в танке?...гы-ыы...

3. первое задание

- a. Теперь к делу. Твое первое задание – добыть артефакт «Кровь камня». Открой в PDA карту Зоны. [нажми кнопку «М»]
 - i. **Если карту не открываем или закрыли ее до того, как торговец договорил**
 - 1. Открой карту, не зли меня [нажми кнопку «Р»]
 - 2. Включай карту, черт возьми! Чего медлишь? [нажми кнопку «Р»]
 - 3. Блин, ну ты тупой, нажимай клавишу М.
- b. Тут рядом поле аномалий «мясорубка». Артефакт в его центре. Местные новички из лагеря за ним лезть боятся. Вот он и валяется там уже неделю. А у тебя на морде написано, что ты не новичок, хотя и не помнишь ни хрена. Так что, даже с отшибленными мозгами - ты его добудешь. Пожалей все. За работу. Координаты задания я тебе скинул, вместе с инфой по «мясорубкам» и их артефактам.

4. Игрок пытается юзать торговца

- a. Поговорим после того, как выполнишь задание
- b. Вали на задание, не теряй время
- c. Я все сказал. Топай.
- d. Ты часом не зомбирован? Какой-то ты странный, ей богу.

5. Озвученные сообщения по PDA

- a. **Обучение контактам**
 - i. **(Рация) Меченный, прием... Забыл важную вещь объяснить... жми – С - включай «контакты» в PDA**
 - 1. **Если контакты не открываем или закрыли их до того, как торговец договорил.**
 - a. Включай «контакты» [нажми кнопку «С»]

- i. **(Рация)** Ну ты и придурок, Меченый...теперь в лагерь в деревне тебе путь закрыт...Ладно, забирай все, что у него было и дуй ко мне. Будем считать, что выжить в Зоне ты сможешь...а с бродягами будешь сам разбираться. Это теперь твои проблемы.

ii.

Сталкер Волк

1. Подходи, пообщаемся, Толик мне передал, что ты ему помог
2. Не стой столбом. Подходи, отплачу за то, что Толику помог.

Раненый сталкер Толик

1. **Реакция на игрока**
 - a. Помогите, брат. Возьми с трупа аптечку, я не доползу...
 - b. Дай аптечку, прошу...
2. **Игрок достал аптечку из трупа**
 - a. Вот так...дай ее мне..прошу
 - b. Дай аптечку, прошу...

Раненый сталкер из глубокого рейда

1. **Ругается на собак во время стрельбы**
 - a. Сволочи трусливые!
 - b. Давай, давай подходи!
 - c. НА, ПОЛУЧИ! Получи еще!
 - d. ААА! Сука! Ха-ха-ха! ПОЛУЧИЛА???
2. **Реакция на игрока**
 - a. Чего смотришь? Аптечка есть?
 - b. Дарова...аптечку дай, братан!

Охрана лагеря новичков

1. Стой Меченый! В лагерь тебе нельзя. Сначала торговец проверит тебя в деле.
2. топай , тебе дороги в лагерь нет. Потом посмотрим.
3. Стой! Сейчас в лагерь ты не пройдешь! Потом посмотрим.
4. Меченый! в лагерь нельзя! Пристрелим.
5. Стоять!. Ты че не врубаешься!?

Перед выходом на Гарбадж срабатывает сюжетный инфопоршн касающийся задания на Агропроме.

«Рация» Меченый прием...С блок поста ты принес очень важные документы... И вот что...Время открыть карты пожалуй пришло. Тебе по большому счету нужно идти на Север, искать своего Стрелка...Так ведь?...Поэтому мы вроде как команда. Объясню почему. Мы с другими торговцами проводим одно расследование. Цель - открыть путь на Север, к Центру Зоны, к залежам артефактов. А кто-то или что-то препятствует проходу. Говорят мозги там закипают. Так вот, в здании бывшего НИИ Агропром военные ищут документы касающиеся неких сверхсекретных разработок. И что-то важное уже нашли. Я уверен, что это как то связано с центром Зоны...Все что накопили военные охраняется, где-то на третьем этаже здания института...

нужны эти документы по горло... Короче, Меченый, башляем много, потому, как украсть это под носом спецназа СБУ будет очень не просто...они крутые вояки. Действуй очень осмотрительно..мож –ночью как нить прошмыгнешь»... добыв документы отнесешь их Бармену на территории бывшего завода Росток. Удачи. Да-аа..Координаты и необходимую инфу я тебе закачал на PDA.

Новичка атакуют бандиты (Свалка)

Новичок из драммомент

Нужны фразы для драммомент:

Первое:

1) *Фразы: вымогание денег.*

- бабки и артефакты гони!!..и быстро!...придунок.
- ты че, Козел, не врубаешься?!
- Гони бабло или бошку отстрелим!!!.

2) *Фразы: отказ отдать деньги.*

- Чуваки, да я пустой!
- Да, Нет у меня ни денег, ни артефактов!
- У меня ничего нет!!! не стреляйте!

3) *Фраза: просьба о помощи (новичок кричит игроку).*

- Это бандиты! Помоги!!!

4) *Фраза: бандит говорит игроку после того, как новичок попросил о помощи:*

- А ты вали отсюда, герой хренов!!!
- Сталкер, не лезь не в свое дело!

5) *После того как все бандиты убиты, новичок подбегает к игроку и говорит:*

- Спасибо, друг. Я твой должник!

Испуганный сталкер в подземелье

1. Черт, ни хрена не видно (по подземелью бродит испуганный сталкер с фонариком)
2. Где ж этот гребаный выход?
3. Больше никогда... Никогда, никогда не сунусь под землю.
4. Только бы выбраться... только бы выбраться
5. Черт! Я уже был здесь. Вот дерьмо.

Звуки

1. **Далекий вой стаи**
2. **Раш монстров**
 - a. Визг монстров
 - b. Топот стаи

Озвучка группировки «Долг»

1. Кордон на выходе из Гарбаджа.

Рация. Сталкер, ты вошел на территорию подконтрольную Долгу...Любая попытка нападения на наших людей будет караться смертью.

2. Призыв о помощи от Долговцев.

Рация. Всем прием!! Говорит застава Долга на Свалке. Из Темной долины по направлению к Бару идет волна мутантов. Всем, кто поможет отстрелять нечисть – признательность с нашей стороны гарантируем. Слово Долга.

3. Кордон на входе в Бар

Рация. Сталкер Меченый, ты вошел на территорию Долга по просьбе Бармена. Бармена мы уважаем и пропустили тебя, но, не забывай что ты рядом с нашей базой...Любая попытка нападения на наших людей будет пресечена очень жестоко.

БАР

Бармен

1. В комнате (раздраженные реплики)

- a. Чего так долго, а?
- b. Давай уже, подходи.
- c. Чего стоишь? Давай подходи.

Охранник в баре (на проходе)

1. Стоит на проходе

- a. Тебе сюда нельзя.
- b. Поговори с барменом.

2. Пропускает в проход

- a. Проходи, бармен ждет.
- b. Проходи, проходи.

Охранник в баре (строго)

1. Проходи, не задерживайся.

Посетитель бара

1. Трезвый

- a. Эх блин, день за днем одно и то же.
- b. И когда это все кончится?
- c. Эх, видать судьба такая.

2. Пьяный

- a. Реплики

- i. Ты меня уважаешь?
- ii. Иди ты...
- iii. Отвали, и так тоска... мля
- iv. Мля

- b. Напевает (пьяным голосом, фальшивит)

- i. Отшумели летние дожди...
- ii. Черный воорон, черный воорон... что

кружишься?

3. Охотник (горестно)

- a. Эх, черт. Кто б помог, то... блин
- b. И как меня угораздило?! Черт меня дернул.

4. Пьяный ветеран Долга

- a. Пьяные реплики

- i. Дерьмо, опять пьян...
- ii. Что делать, что же, черт меня дери, делать?
- iii. Еще стопочку...

Осведомитель (тихим голосом)

1. Подходи, подходи. У меня всегда есть кое-что интересное.

АРЕНА**Зрители (азартные выкрики во время боя)**

1. Давай, давай! Замочи его!!!
2. Мочи его!!! Мочи гада!!!
3. Осторожнее!!!
4. Пристрели его!!!
5. Добивай, добивай!!!
6. Смотри, ты смотри че делает!
7. Ух, страшилище какое.
8. Браток!!! Заряди ему промеж глаз!!!

ДОЛГ**Часовые на заставах**

1. Проходи, сталкер. Не задерживайся.

Охранники у входа на территорию Долга

1. Стой! Чужакам на территорию вход закрыт!
2. Стой! Территория для чужих закрыта!
3. Говори с главным, я занят.

Воронин (лидер Долга) задумчиво бормочет

1. Хмм... так так... они сунутся, тут то мы их и ...
2. ...слишком мы многое прощаем анархистам ...да
3. пора уже навести порядок

		Персонаж	Квест	Текст	Интонация
1		Бандиты	Игрока бросают за решетку	Эй, браток, подойди-ка, дело есть.	Спокойный
2		Бандиты	Игрока бросают за решетку	Чувак, двигай сюда, поговорить надо.	Спокойный
3		Бандиты	Падение кровососа	Блин, как этот урод сюда пробрался?	Удивлен
4		Бандиты	Падение кровососа	Ну, пробрался - и наелся свинца, сука.	Спокойный
5		Узник бандитов	Узник бандитов	На помощь!	Кричит
6		Узник бандитов	Узник бандитов	Кто-нибудь! Помогите!	Кричит
7		Узник бандитов	Узник бандитов	Меня тут убьют скоро, вытащите меня!	Кричит
8		Узник бандитов	Узник бандитов	Сюда! Помогите мне!	Кричит
9		Жертва	Жертвоприношение	Ребята, пожалуйста, отпустите меня, не надо! Я вам денег дам! Много!	Умоляет
10		Бандиты	Жертвоприношение	А ну прыгай в яму, козёл!	Грубо
11		Жертва	Жертвоприношение	Нееет! Я ни за что не прыгну туда!	Кричит
12		Бандиты	Жертвоприношение	Ну, как хочешь...	Грубо

1 3	Бандиты	Переброска пленного	Я тебе не завидую.	Спокойный
1 4	Бандиты	Переброска пленного	Скоро ты будешь работать обедом для мутантов в темном подземелье	Спокойный
1 5	Бандиты	Переброска пленного	Готовься к фуршету, чувак. Ты – основное блюдо!	Спокойный
1 6	Бандиты	Переброска пленного	Давай, шевели ногами.	Раздраженно
1 7	Бандиты	Переброска пленного	Быстрее двигайся, урод.	Раздраженно
1 8	Монолит	Гулаг Монолита	Отвали!	Без эмоций (Монолит)
1 9	Монолит	Гулаг Монолита	Не стой на пути.	Без эмоций (Монолит)
2 0	Монолит	Гулаг Монолита	Пошел вон.	Без эмоций (Монолит)
2 1	Монолит	Гулаг Монолита	Уйди.	Без эмоций (Монолит)
2 2	Сталкер	Развод лоха	Подойди сюда, у меня деловое предложение!	Спокойно
2 3	Сталкер	Развод лоха	Вали отсюда, пока цел!	Угроза
2 4	Самоубийца	Самоубийца	Я не могу избавиться от этого голоса.	Тихо бубнит себе под нос. Слова практически неразличимы.
2 5	Самоубийца	Самоубийца	Ужас. Ужас. Ужас..	Тихо бубнит себе под нос. Слова практически неразличимы.
2 6	Самоубийца	Самоубийца	Дикая боль в голове. Мозги плаваются.	Тихо бубнит себе под нос. Слова практически неразличимы.
2 7	Самоубийца	Самоубийца	Шепот. Шепот и скрип детских качелей.	Тихо бубнит себе под нос. Слова практически неразличимы.
2 8	Самоубийца	Самоубийца	ОНО в моей голове. Говорит со мной.	Тихо бубнит себе под нос. Слова практически неразличимы.
2 9	Самоубийца	Самоубийца	ОНО меня не получит!	Обреченно
3 0	Жертва	Жертвоприношение	Ааааааааа!	Дикий крик, после которого раздается рычание кровососа, звуки разрывания плоти на части.

МИЛИТАРИ

Долг.

1. Вперед, ребята, путь свободен. (нормальным голосом)

Мужик в доме на болоте.

(все время орет)

1. Вали отсюда !
2. Не подходи, замочу.

Какая-то музья из матюгальника.

Макс.

1. Братва, у нас появилась работа. (громко, сообщение)
2. Выкурим этих крыс. (громко – переход в атаку)
3. Спасибо, сталкер. (нормально)

Мужик по рации.

1. Макс, у нас тут проблема на хуторе нарисовалась. Собирай народ.
(это голос не из рации, а просто мужика)

Лидер Свободы. (нормально)

1. Сообщи Макс, пусть народ собирает.
2. Ну, вперед, сталкер. Отрабатывай.
3. Иди, иди, пока жив.

ЗВУКОВАЯ СХЕМА «МОНОЛИТ»

Монолитовцы!

1. Атакуют:
 - a. Умри! Умри! Умри!
 - b. Сдохни!
 - c. Сдохни! Сдохни! Сдохни!
 - d. Сдохни Чужак!
 - e. Тебе не жить чужак!
 - f. Тебе не пройти!
 - g. Соппротивление бесполезно!!!
 - h. Тебе не долго осталось! Умри!
 - i. Тебе не победить монолит!
 - j. Тебе нас не победить!
 - k. Я съем твою печень!
 - l. Я поджарю твое сердце!
 - m. Я вырву твое сердце из твоей груди и съем его сырым!
 - n. Аргггг!
 - o. Угаааааааааа!
2. Ищет:
 - a. Покажись!
 - b. Где он?
 - c. От меня не уйдешь!
 - d. Все равно тебе не уйти!
 - e. Никто не скроется от монолита!
 - f. Ты рядом я знаю!
 - g. Я вижу тебя!!!
 - h. Эй! Ты где?
 - i. Куда он делся?
 - j. Куда ты делся!
 - k. Покажись чужак!
 - l. Не заставляй меня тебя искать!
3. Убил:
 - a. Ха Ха Ха!
 - b. Ну и урод!

- c. Эти чужаки все на одно лицо! тфу..
- 4. Айдылы:
 - a. Что то тихо сегодня, может кто появится!
 - b. Настроение убивать! Кто может и появится!
 - c. Покажите мне врагов!
 - d. Мда...Давно никто не появлялся!
 - e. Скучно, а воевать охота!
 - f. Хоть бы монстрик пробежал!
 - g. Погода сегодня мне нравится! Да, всегда бы так!
 - h. УХА ХА ХА ХА ХА.
 - i. ХО ХО ХО ХО.

Для универсальных звуков

1. **День**
 - a. Хорошо... мутанты спят, можно и артефактов пособирать...
 - b. Пока светло, надо бы артефактов побольше захватить
2. **Ночь**
 - a. скорей бы светало
 - b. черт меня дернул лезть ночью по зоне
 - c. И чего мне ночью не спалось?
 - d. Гарна ніч.. Стільки зірок на небі.
3. **Дождь**
 - a. Блин, льет как из ведра
 - b. Блин, промок до нитки
 - c. Ненавижу дождь
 - d. Знову капає. Ну скільки можна?
4. **Облученность**
 - a. Блин, теперь по ночам светиться буду...
 - b. Вот черт, в «грязь» влез... только бы антирад достать
 - c. Вот херня! По уши влез в очаг...
 - d. Надо бы водкой залиться да отлежаться малость
5. **Сон**
 - a. Храпение (несколько коротких нарезок храпа)
 - b. сопение во сне
6. **реакция на труп монстра**
 - a. Ну и урод
 - b. Сдохла, скотина?
 - c. От погань, зустрінеється ж таке...
7. **реакция на труп сталкера врага (dead_enemy)**
 - a. Допрыгался, гад? Ха ха! Допрыгался!
 - b. Лежишь, падла? Правильно - собаке собачья смерть.
 - c. З'їв кулю, падло?
 - d. Так тобі і треба, курво.
8. **реакция на труп сталкера друга (dead_friend)**
 - a. Падлы! Убили нашего!
 - b. Земля тобі пухом, друже
 - c. Щоб їх разорвало, сволоти..
9. **реакция на труп сталкера нейтрала**
 - a. Видать судьба такая...
 - b. еще одного нет

- c. Я знал, что рано или поздно ты допрыгаешься
- d. Покойся с миром

10. озвучка события «ничего не нашел»

- a. Показалось наверное
- b. Хмм... мерещится что-то...
- c. Нічого...
- d. Мабудь помилився