LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

(Navigasi Antar Halaman dengan Mengirimkan Argumen Menggunakan Named Route)



Dosen Pembimbing:

A'LA SYAUQI,M.Kom

Disusun oleh¹:

Nama: Muhammad Salman Alfarisi

NIM : 230605110060

Kelas: C

Tanggal: Rabu, 24 September 2025

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG 2025/2026

¹ Muhammad Salman Alfarisi (230605110060)

I. Tujuan

Tujuan dari praktikum ini adalah untuk memahami dan mengimplementasikan navigasi antar halaman pada aplikasi Flutter dengan memanfaatkan konsep Named Route serta pengiriman data menggunakan arguments. Selain itu, praktikum ini bertujuan agar mahasiswa mampu mengakses data dari API eksternal, dalam hal ini API FreeToGame, kemudian menampilkannya pada halaman utama aplikasi. Dengan adanya navigasi dan pengiriman data ini, pengguna dapat melihat informasi ringkas sebuah game di halaman awal, lalu berpindah ke halaman detail untuk membaca deskripsi yang lebih lengkap. Sehingga, melalui latihan ini mahasiswa diharapkan terbiasa membuat aplikasi Flutter yang lebih dinamis, interaktif, dan mampu memanfaatkan data dari sumber luar.

II. Langkah Kerja

- 1. Membuat project Flutter baru dengan nama navigasi argumen.
- 2. Membuat struktur file: main.dart, home.dart, tujuan.dart, dan screen_arguments.dart.
- 3. Menambahkan dependencies **http** di pubspec.yaml, lalu menjalankan flutter pub get.
- 4. Pada screen_arguments.dart: membuat class ScreenArguments untuk membawa data antar halaman.
- 5. Pada main.dart: mendefinisikan routes dan initialRoute untuk navigasi.
- 6. Pada home.dart: mengambil data game dari API FreeToGame, menampilkan ringkasan, lalu mengirim data ke halaman detail saat ditekan.
- 7. Pada tujuan.dart: menerima data dari ScreenArguments, menampilkan cover, judul, dan deskripsi lengkap, serta tombol kembali ke Home.

Kode Program:

```
Tujuan.routeName,
arguments: ScreenArguments(
cover,
title,
description,
short_description,
), ScreenArguments

);

), GestureDetector

], Column
], Center
], SafeArea

]; Scaffold

}

109
}
```

```
main.dart home.dart pubspec.yaml tujuan.dart screen_arguments.dart x

class ScreenArguments {
  final String cover;
  final String title;
  final String description;
  final String shortDesc;

ScreenArguments(this.cover, this.title, this.description, this.shortDesc);
}
```

III. Screenshot Hasil

1. Tampilan Aplikasi:



IV. Kesimpulan

Named Route memberikan kemudahan dalam berpindah antar halaman, sekaligus memungkinkan pengiriman data melalui parameter arguments. Data game yang diperoleh dari API FreeToGame dapat ditampilkan pada halaman utama, lalu dengan bantuan class ScreenArguments informasi tersebut berhasil diteruskan ke halaman detail. Hal ini membuktikan bahwa Flutter mendukung integrasi dengan layanan eksternal serta mampu mengelola data secara efisien untuk memperkaya pengalaman pengguna. Dengan demikian, praktikum ini berhasil memberikan pemahaman bahwa kombinasi navigasi, arguments, dan penggunaan API

merupakan pondasi penting dalam membangun aplikasi Flutter yang lebih kompleks dan bermanfaat.