Vol. 5, No. 2, Desember 2024, x - xx E-ISSN: 2722-5305

Terakreditasi SINTA Peringkat 5

Surat Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi, Nomor, 230/E/KPT/2024

Judul Dibuat Sesingkat Mungkin, Mampu Menjelaskan Isi dengan Tepat

Penulis Pertama 1,*, Penulis Kedua 1, Penulis Ketiga 2

¹ Program Studi; Institusi; Alamat, telp/fax dari Institusi; e-mail: xxxx@xxxx.xxx, xxxx@xxxx.xxx. 2 Program Studi; Institusi; Alamat, telp/fax dari Institusi; e-mail: xxxx@xxxx.xxx.

* Korespondensi: e-mail: xxxx@xxxx.xxx,
No. Whatsapp: xxxx-xxxx (Hanya untuk komunikasi proses publikasi)

Diterima: ...; Review: ...; Disetujui: ...

Cara sitasi: Penulis Pertama, Penulis Kedua, Penulis Ketiga. 2023. Judul Artikel Ilmiah. Informatics for Educators and Professionals: Journal of Informatics. Vol (no): halaman.

Abstrak: Abstrak yang ditulis dengan baik dapat membantu pembaca dalam menyimpulkan isi pokok tulisan dengan cepat dan tepat, mengetahui kesesuaian dengan minatnya, sehingga dapat mengambil keputusan untuk terus membaca seluruh dokumen atau tidak. Abstrak sebaiknya berisi kalimat informatif yang jelas, mengungkap permasalahan, pendekatan atau solusi yang ditawarkan, dan hal-hal penting yang berhasil ditemukan atau disimpulkan. Abstrak berisi 100 hingga 250 kata dengan istilah-istilah yang sudah dikenal luas, tanpa singkatan-singkatan dan tanpa kutipan. Abstrak seharusnya ditulis dalam kalimat bentuk lampau (untuk abstrak dengan bahasa Inggris). Kata kunci berisi kata yang dapat dijadikan rujukan tambahan pada sistem pengindeks dan pengelola abstrak selain judul artikel. Penggunaan kata kunci yang baik dan tepat dapat memudahkan pihak-pihak yang membutuhkan untuk menemukan artikel tersebut.

Kata kunci: maksimal 5 kata terpenting dalam makalah

Abstract: A well-prepared abstract enables the reader to identify the basic content of a document quickly and accurately, to determine its relevance to their interests, and thus to decide whether to read the document in its entirety. The Abstract should be informative and completely self-explanatory, provide a clear statement of the problem, the proposed approach or solution, and point out major findings and conclusions. The Abstract should be 100 to 250 words in length. The abstract should be written in the past tense. Standard nomenclature should be used and abbreviations should be avoided. No literature should be cited. The keyword list provides the opportunity to add keywords, used by the indexing and abstracting services, in addition to those already present in the title. Judicious use of keywords may increase the ease with which interested parties can locate our article.

Keywords: maximum 5 keywords from paper

1. Pendahuluan

Format teks utama terdiri dari satu kolom menggunakan ukuran kertas A4 (kuarto). Margin teks dari kiri, kanan, atas, dan bawah 3 cm. Naskah ditulis dalam Microsoft Word 1997 - 2003, spasi 1, Arial 10pt dan minimal 10 halaman maksimal 14 halaman, yang dapat didownload di website: http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI

Sebuah judul artikel harus menggunakan kata-kata sesingkat mungkin yang secara akurat menggambarkan isi paper [1]. Abaikan semua kata-kata yang tidak bermanfaat seperti "Sebuah studi dari ...", "Investigasi ...", "Pelaksanaan ...", "Pengamatan pada ...", "Pengaruh", " analisis ... "," Desain ... "dll. Layanan indexing dan abstrak tergantung pada keakuratan

judul, penggalian dari kata kunci itu berguna dalam referensi silang dan pencarian komputer [2]. Sebuah paper berjudul tidak benar kemungkinan tidak pernah menjangkau khalayak yang dimaksudkan, jadi buat secara spesifik [3].

Pendahuluan harus memberikan latar belakang yang jelas, pernyataan yang jelas dari masalah, literatur yang relevan pada subjek, pendekatan yang diusulkan atau solusi, dan nilai kebaruan dari penelitian yaitu inovasi. Hal Ini yang harus dipahami untuk rekan-rekan dari berbagai disiplin ilmu [4].

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^2} \tag{1}$$

N = besaran sampel

N = besaran populasi

e = nilai kritis (batas ketelitian) karena kesalahan pengambilan sampel, taraf kesalahan sebesar 0.1 (10%)

Penulisan kutipan dan Referensi yang dibuat dalam gaya IEEE. Istilah dalam bahasa asing ditulis miring (*italic*). Disarankan untuk menyajikan artikel dalam struktur bagian: 1. Pendahuluan; 2. Metode Penelitian; 3. Hasil dan Pembahasan; 4. Kesimpulan.

Tinjauan pustaka dalam bab "Pendahuluan" untuk menjelaskan perbedaan naskah dengan artikel-artikel ilmiah lainnya, harus bersifat inovatif, sedangkan dalam bab "Metode Penelitian" untuk menggambarkan langkah penelitian dan bab "Hasil dan Diskusi" untuk mendukung analisis hasil. Jika naskah ditulis benar-benar memiliki orisinalitas tinggi, dan mengusulkan metode atau algoritma baru, bab tambahan setelah bab "Pendahuluan" dan sebelum bab "Metode Penelitian" dapat ditambahkan untuk menjelaskan secara singkat metode yang diusulkan atau algoritmanya.

2. Metode Penelitian

Menjelaskan kronologis penelitian, termasuk desain penelitian, prosedur penelitian (dalam bentuk algoritma, Pseudocode atau lainnya) [5], bagaimana untuk menguji dan akuisisi data. Deskripsi dari program penelitian harus didukung referensi, sehingga penjelasan tersebut dapat diterima secara ilmiah [6].

3. Hasil dan Pembahasan

Pada bagian ini, dijelaskan hasil penelitian dan pada saat yang sama diberikan pembahasan yang komprehensif. Hasil dapat disajikan dalam angka, grafik, tabel dan lain-lain yang membuat pembaca memahami dengan mudah. Pembahasan dapat dibuat dalam beberapa sub judul paragraf didalamnya tanpa menggunakan numbering/bullet.

Xxxxxxxxxxx

Yyyyyyyyyyyy

Tabel disajikan di tengah, isi tabel ukuran font 8, seperti yang ditunjukkan dibawah ini dan dikutip dalam naskah. Tabel ditulis berurutan sesuai banyaknya tabel dalam artikel ilmiah dan ditulis di tengah atas.

Tabel 1. Kuesioner Animasi Interaktif

No	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Apakah siswa mememahami materi yang di sampaikan dengan berbasis multimedia?		
2	Apakah animasi ini mudah di jalankan?		
3	apakah animasi ini memotivasi siswa untuk mempelajarinya?		
4	Apakah tampilan interface animasi ini menarik?		
5	Apakah animasi pembelajaran ini dapat menyampaikan materi dengan yang maksimal?		

Journal of Vocational Education and Information Technology

Vol. 5, No. 2, Desember 2024, 1 - 10

Sumber: Hasil Penelitian (Tahun)

*Beri tanda silang (√) pada jawaban yang di pilih

Pada Tabel 1. menunjukkan kuesioner animasi interaktif yang dipergunakan untuk Gambar disajikan di tengah, seperti yang ditunjukkan dibawah ini dan dikutip dalam naskah. Gambar ditulis berurutan sesuai banyaknya gambar dalam artikel ilmiah dan ditulis di tengah atas, keterangan gambar ditulis berurutan sesuai banyaknya gambar dalam artikel ilmiah dan ditulis di tengah bawah.



Sumber: Hasil Penelitian (Tahun)

Gambar 1. Gambar Dengan Resolusi Cukup, tulisan terlihat jelas dan tidak pecah pixelnya

Berdasarkan gambar 1 elemen *knowledge* dalam organisasi, mengidentifikasi pengetahuan sebagai aset *(knowledge asset)* yang dimiliki UMKM sangat diperlukan untuk menciptakan nilai daya saing dan seterusnya

4. Kesimpulan

Memberikan pernyataan bahwa apa yang diharapkan, seperti yang dinyatakan dalam bab "Pendahuluan" sampai bab "Hasil dan Diskusi", sehingga ada kompatibilitas. Selain itu dapat juga ditambahkan prospek pengembangan hasil penelitian dan prospek penerapan penelitian selanjutnya (berdasarkan hasil dan diskusi).

Ucapan Terima Kasih (Opsional)

Peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada yang telah memberikan pembiayaan penelitian ini dan telah mendukung selama berjalannya kegiatan penelitian.

Referensi

Referensi utama adalah jurnal internasional dan prosiding. Semua referensi harus yang paling relevan dan sumber up-to-date. Referensi yang ditulis dalam gaya IEEE. Format akan secara otomatis mengikuti Mendeley. Referensi yang dapat digunakan antara lain bersumber dari:

- ✔ Referensi dari artikel jurnal ilmiah
- ✔ Referensi dari artikel Prosiding
- ✔ Referensi dari Buku Teks
- ✔ Referensi dari Tesis / Disertasi
- ✔ Referensi dari Paten
- ✔ Referensi dari Standar
- Referensi dari Laporan

Penulis Pertama II Tiga Kata Pertama dari Judul Paper ...

^{**}Pastikan detail sumber referensi telah dimasukkan dan diperiksa detailnya lengkap pada Mendeley Anda.

Contoh Citasi Style IEEE Jurnal Ilmiah:

Penulis1, Penulis2B, Judul Naskah, Nama Journal, Vol, No, Halaman, Tahun.

- [1] W. Erawan and N. A. Hamdani, "The Adoption Knowledge Management in Small and Medium-Sized Enterprises to Face ASEAN Ecconomic Community (AEC) on Competitive Environment," *The British Journal of Psychiatry*, vol. 111, no. 479, 2017.
- [2] J. M. C. Bastien, "Usability Testing: A Review of Some Methodological and Technical Aspects of the Method," *International Journal of Medical Informatics.*, vol. 79, no. 4, 2010.
- [3] M. Naresh and P. Munaswamy, "Smart Agriculture System using IoT technology," *International Journal of Recent Technology and Engineering.*, vol. 7, no. 5, pp. 98–102, 2019
- [4] W. M. Alahdal, M. H. Alsamhi, and T. Prusty, "The Role of Cost Accounting System in the Pricing Decision- Making in Industrial Companies of Taiz City, Yemen," *International Academic Journal of Accounting and Financial Management.*, vol. 3, no. 7, pp. 70–78, 2016.
- [5] W. A. Kusuma, V. Noviasari, and G. I. Marthasari, "Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem KRS Online UMM menggunakan USE Questionnaire," *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI).*, vol. 5, no. 4, pp. 294–301, 2016.

Contoh Citasi Style IEEE Artikel Prosiding:

Penulis 1, Penulis 2, Judul Naskah, Nama Konferensi atau Seminar, Tahun, Halaman.

- [1] C. E. Toure, C. Michel, and J. C. Marty, "Re-Designing Knowledge Management Systems: Towards User-Centred Design Methods Integrating Information Architecture," in Proceedings of the International Conference on Knowledge Management and Information Sharing, 2014, pp. 298–305.
- [2] G. Campatelli and S. Mehic, "User Centered Design of a Knowledge Management System for Production Workers," in The Eleventh International Conference on Advances in Computer-Human Interactions, 2018, pp. 224–228.
- [3] M. Afrina, A. Ibrahim, and T. Simarmata, "Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Android," in Konferensi Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasinya (KNTIA), 2017, pp. 170–174.

Contoh Citasi Style IEEE Buku:

Penulis1, PenulisB, Judul Buku, Edis, Kota: Penerbit, Halaman, Tahun.

- [1] R. S. Pressman, Software Engineering A Practitioner's Approach 7th Ed Roger S. Pressman, 7th ed. New York: McGraw-Hill, 2010.
- [2] L. J. Siagian, *Otomatisasi Pengujian Perangkat Lunak (Software Test Automation)*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [3] M. Ayaz, M. Ammad-Uddin, Z. Sharif, A. Mansour, and E.-H. M. Aggoune, "Internet-of-Things (IoT)-Based Smart Agriculture: Toward Making the Fields Talk," *IEEE Access*, vol. 7, pp. 129551–129583, 2019.

Contoh Citasi Style IEEE Tesis/Disertasi:

Penulis, Judul Tesis / Disertasi, Nama Universitas/Institut/Sekolah Tinggi, Tahun.

[1] R. Muhammad, "A Novel Fuzzy ARMA Model for Rain Prediction in Surabaya," Institute Teknologi Surabaya (ITS), 2009.

Contoh Citasi Style IEEE Karya Cipta/Paten:

Penulis 1, Penulis 2, Judul Karya/Paten, Nomor Karya/Paten. Tahun Perolehan/Publikasi.

[1] E. Retnoningsih and F. N. Khasanah, "Aplikasi Pencarian Jalur Terdekat dan

Journal of Vocational Education and Information Technology

Vol. 5, No. 2, Desember 2024, 1 - 10

Rekomendasi Objek Wisata di Provinsi Jawa Barat dengan Algoritma Branch and Bound," 000115609, 2018.

Contoh Citasi Style IEEE Standar/lainnya:

Nama Standard Tubuh/Lembaga, Nomor standar: Judul Standar, Penerbit, Tahun Publikasi.

- [1] ISO, ISO 9241-210: Human Centered Design for Interactive System. 2010.
- [2] UU, "Undang-Undang Republik Indonesia," UU No. 20 Tahun 2008 Tentang Usaha Mikro, Kecil dan Menengah. Republik Indonesia, 2008.

Internet:

Dihindari sebisa mungkin

Catatan:

Pastikan untuk memeriksa ejaan dan tata bahasa sebelum mengirimkan artikel ilmiah Anda.