

第六回建築コンペ

最終更新: 2021/07/21

- * 投票の強要行為(ものでつる行為含む)は禁止です。*
- * 建築に関係のない行為で製作者の邪魔をする行為全てを迷惑行為とみなします。会場で遊ぶのはおやめください。*
- * ルール、手順等について随時補足が追加されます。判断に迷ったらまずこちらのページを確認してください。*

概要

第六回作品テーマは「お墓」。
62:62の敷地内にテーマに沿ったオブジェを制作してもらいます。
敷地内であればサイズの最小は問いません。
全作品は公共施設サーバー内メモリアルタウンに保管されます。
また、運営計画により鯖内の装飾に使われる可能性があります。

開催期間

応募: 2021/06/05～2021/07/04 (1ヶ月)
製作: 2021/06/21～2021/07/22 (約1ヶ月)
投票: 2021/07/24～2021/07/31 (1週間)

応募要項

応募フォームよりMCID、連絡先(DiscordもしくはTwitterのID)を添えてご応募下さい。
連絡はDMで行います。必ずDMが受け取れる設定にしてください。(「同じサーバーにはいるユーザーからのDMを受け取る」、「フレンド以外からのDMを受け取る」など。)
どちらも所持していない方はこの機会にDiscordに登録下さるようお願いいたします。
(https://redmine.seichi.click/projects/public/wiki/Official_Discord_Documents)
応募フォームへのリンクはページ下段にございます。全ての要項に目を通した上でご応募ください。

選考方法

運営審査及び一般投票にて選考します。

一般投票方法

選考期間内に気に入った作品の保護内に立ち、/cvote とコマンドを打てば投票完了です。
一人一票、期間内でしたらいつでも変更可能、保護範囲の確認は/rg infoもしくはDynmapで可能です。

投票を強要する行為(ものでつる行為含む)は禁止です。

違反者を見かけたら禁止されていることを説明の上、それでもやめない場合のみ説明したことを含む会話のSSを通報フォームよりお知らせください。
事実が確認でき次第、応募者を審査対象より除外します。

製作場所

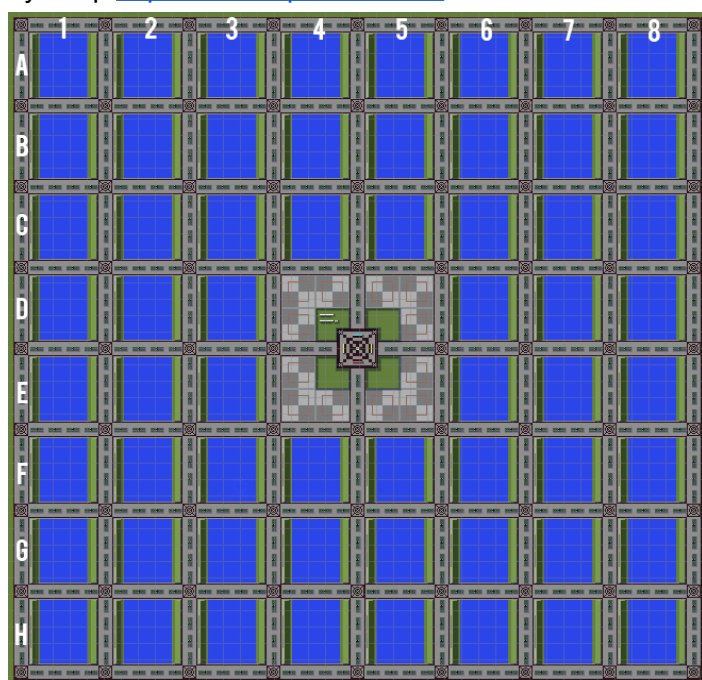
クリエイティブサーバーでの作業となります。

移動コマンド `/server cre`

期間中はどなたでも出入りできますが、作業は応募者ならびに応募者の製作協力補助者のみに限られます。

応募者には受付後、作業可能の処理を施したのち区画番号をお知らせしますので、以下の地図とDynmapを照らし合わせてご確認ください。

Dynmap:<https://cre-map.seichi.click>



※テーマ及び会場の準備に伴い、会場のY座標が高く設定されています。従って以前の建築コンペ等に参加された方は、ログインすると地中に埋もれた状態になってしまう場合があります。

もし埋まってしまった場合は、以下のコマンドで脱出できますのでご活用ください。

コマンド `/spawn`

各区画間を移動できる感圧板が設置されていますのでご利用ください。

賞種・賞品

最優秀賞、優秀賞及び佳作が選出されます。また、参加賞、ランダム賞(参加賞対象者の中から抽選で1/5の方に配布)もございます。

※参加賞、ランダム賞は、作品が完成したとみなされている場合にのみ配布対象となります。

- 最優秀賞 トロフィー、二つ名、希望の装飾用ヘッド5つ

- 優秀賞 トロフィー、二つ名、希望の装飾用ヘッド3つ
- 佳作 トロフィー、二つ名、希望の装飾用ヘッド1つ
- 上記各賞共通 NARUTO REMAKE II(2020ハロウィンイベント景品)

- 参加賞 立体「まいんちゃん」
- ランダム賞 unchamaの複製サイン

装飾用ヘッドは以下の2箇所の中からお選びいただけます。

アレックス、ブレイズ、毒グモ、鶏、牛、クリーパー、エンダーマン、ガスト、ゴーレム、白目のもう一人のスティーブ、マグマスライム、ムーシュルム、ネコ、豚、ピッグマン、羊、スケルトン、スライム、クモ、イカ、スティーブ、村人、スケルトン、ゾンビ、サボテン、ケーキ、チェスト、ココナッツ、ココナッツ2、スイカ、オークの木、プレゼント、プレゼント2、パンプキン、TNT、TNT2、上矢印、下矢印、左矢印、右矢印、！マーク、？マーク

http://minecraft.gamepedia.com/Mob_head

Custom Headsカテゴリにあるすべて

<https://minecraft-heads.com/custom-heads>

トロフィー、立体「まいんちゃん」はオリジナルとなります。



受賞者には正式発表後、個別に連絡が行きます。

選考漏れの作品について

製作場所のクリエイティブサーバーはイベント期間終了後、リセットされ応募作品は全て消滅します。期間内に完成、かつ希望者のみメモリアルタウンに移設されます。希望者はフォームにチェック要項がありますのでチェックしてください。

メモリアルタウンは公共施設サーバースポーン地点よりいつでもアクセスでき、誰でも観覧できるようになる予定です。

また、選考漏れであってもメモリアルタウンに移設された作品は、鯖内の装飾に使われる可能性があります。

注意事項

以下の注意事項に違反する行為を目撃、または違反行為により被害に遭われた際は通常の手順に従い、[通報フォーム](#)よりご連絡ください。

また、イベント期間中の質問等はDiscordの#イベント-質問チャンネルにお願いします。

個別でのお問い合わせ、鯖内でのチャットにはお答えしかねる場合がございます。ご了承ください。

製作者向け

- 建築物の最大高度制限はありません。
- 1保護内にいくつお墓を作るかに関する制限はありません。
- 複数プレイヤーで1つの建築を行うのは可能です。ただし、賞品を受け取れるのは応募者のみとなります。
- クロック回路は禁止です。
 - レッドストーン回路自体は禁止しません。ただし、過度な使用とみなされた場合は事前に連絡を行った上で選考の対象外となる場合があります。
- ALL値は200までです。
- 岩盤、バリアブロック、コマンドブロックは設置不可です。
- ポーション、スプラッシュポーション全面使用不可です。
- ビーコンは設置可能です。ただし、作動時は影響範囲内のプレイヤー全員に許可を取ってください。
- 不適切な行動をとった場合、保護を解除し本コンペへの製作者としての参加を禁止します。
- 区画番号の連絡を待たずの作業開始は可能です。ただし、連絡先に不備がある等連絡が取れない場合、選考の対象外となります。また、作業開始後であってもすべての応募者に連絡が行われます。
- ヘッドの設置に制限はありません。
- 公序良俗に反するものは選考の対象外となります。
- 連絡先に不備があり連絡が取れない場合、選考の対象外です。
- 他プレイヤーによる作品の複製等とみられる作品(剽窃・盗用)は選考の対象外です。
- 一部設置禁止ブロックや保護設定のミスなどここに記載されていないルールに関しては整地鯖ルールに基づきます。

全参加者向け

- 意図的に負荷をかけるための装置を作ったり、チャットの濫用をすることは禁止です。
- 雪玉、卵投げ、釣竿降り等建築に関係のないすべての行為を迷惑行為として禁止します。
- 投票の強要行為(ものでつる行為含む)は禁止です。

応募者(製作者)向けの注意事項及び手順

- DiscordもしくはTwitterにDMが行きますので、通達された区画番号を確認の上、保護範囲内に収まるように作業してください。
- 応募者が自分の保護のメンバーに応募者以外の方のMCIDを追加・削除することは自由です。申請などをする必要はありません。
 - コマンド: /region addmember [区画番号] [プレイヤー名]
 - 複数人で製作した場合も、賞品の授与は応募者のみとなります。

- 保護フラグは自分の保護内に限り、「chest-access」と「use」のみ変更できます。
 - デフォルトでは
 - ボタンを押すといったuseフラグがallow
 - チェストを開けるといったchest-accessがdenyと同じ状態になっています。(表示はされていません)
 - コマンド
 - `/region flag 区画番号 chest-access [allow/deny]`
 - `/region flag 区画番号 use [allow/deny]`
- 井戸など深いオブジェを作りたい場合、基準地面の高さを上にする、などの工夫をしてください。(あまり高いところに基準地面があると、選考者の負担となりますので不利となる可能性があります)
- 完成した時点で角に配置してある看板を「区画番号」より「作成者ID、作成年月日、(あれば)タイトル」に張り替えてください。





- 看板が差し変わった時点で完成とみなします。
- タイトルは必須ではありませんがMCIDと作成年月日は正確に記入してください。
- 台座の黒曜石は破壊しないで下さい。
- レイアウト上邪魔な場合はできるだけ近くに移動させて下さい。
- 黒曜石と看板が上の画像の状態になっていない場合、選考対象になりません。

*** 黒曜石を移動する場合は ***

- 黒曜石は2ブロックが地上に見えている状態を保持し、基準地面の高さを変更してる場合はその高さに合わせてください。
- 移設の際は基準地と思われる場所をメモリアルタウンの道路と同じ高さに合わせることになります。
- 丘や盆地という意味で地面の隆起を作っている場合、黒曜石の設置されている高さを参考に基準地を判断しますので、移設後どのように配置されるかイメージして設置してください。
- 「基準地は既定位置であるが、丘がすぐ始まっていて下部分が全て土に埋もれてしまうので黒曜石を別の位置に設置した」というような場合でも、基準地が既定位置のままだと見て判断できるようであれば既定位置に移設します。一見してよくわからない場合、二つの黒曜石の下部分が設置されてる高さを基準地と判断させていただきます。
- 盆地などで黒曜石の下に空間ができてしまった場合、黒曜石を付け足すのも問題ありません。その時は看板のすぐ下の黒曜石がある高さを基準地と判断します。
- 正面から見て左右背面が塞がれていても構いません。看板方向から見て2ブロック見えている状態であれば正しい状態とします。
- この黒曜石と看板は、展示の際にそのまま使われます。閲覧者に情報を表示するためのものですので、見にくい状態に変更しないでください。

以上の要項のすべてを確認、同意の上、こちらの応募フォームよりご応募ください。（受付期間のみアクセスいただけます）

連絡が届かない場合は今一度DMの受け取り設定をご確認ください。設定ミスでメッセージを送

れない方がいます。

皆様のご応募を心よりお待ちしております。

変更履歴

2021/07/21 製作期間と投票期間を変更。

2021/06/20 賞・賞品の追加と応募終了日を延長。

Redmine及びDynMapのリンクを更新。

2021/06/05 応募フォームを公開。

2021/06/03 作成及び公開。