

프론트 엔드 - 개발자에 대한 면접질문

같이 번역합시다~

2012.2.27 -

p

[같이 번역합시다~](#)

[제안해주신 분](#)

[번역하는 방법](#)

[참여하신 분](#)

[문장들](#)

제안해주신 분



박준태

프론트엔드 개발자 인터뷰 질문이랍니다.
혼자 재미삼아 번역하려고 포크해둔 상태인데,
개발자영어팀에서도, 재미삼아 번역해 보는 것도 좋을 것 같네요~^^

Front-end-Developer-Interview-Questions

원문 주소 :

<https://github.com/darcyclarke/Front-end-Developer-Interview-Questions/blob/master/README.md>

번역하는 방법

아래의 질문들을 쓱 읽으시다가,
만만한 문장을 고르시고, 5개 정도 한국어로 바꿔주세요~
눈에 잘 띄도록, 파란색으로 표시해주시면 좋겠네요.

한 문장이라도 해석하셨다면, 참여하신 분... 에 페북 아이디를 써주세요~

참여하신 분

nassol(나솔) , rkJun (<http://twitter.com/rkjun>), leedaeyeop(이대엽), sj38.park, tw shim, 문현호

문장들

1. General Questions:

2. 일반적인 질문:
3. Are you on Twitter?
4. 트위터 사용하시나요?
 - a. If so, who do you follow on Twitter?
 - b. 트위터를 사용한다면, 트위터에서 누구 팔로우해요?
5. Are you on GitHub?
6. 깃헙을 사용하시나요?
 - a. If so, what are some examples of repos you follow
 - b. 사용하신다면 어떤 리포지토리를 보고계신가요?
7. What blogs do you follow?
8. 어떤 블로그를 구독하고 계신가요?
9. What version control systems have you used?
10. 어떤 버전관리시스템을 사용하시나요?
11. What is your preferred development environment? (OS, Editor, Browsers, Tools etc.)
12. 어떤 개발 환경을 선호하시나요?(운영체제, 텍스트 편집기, 인터넷 브라우저, 기타)
13. Can you describe your workflow when you create a web page?
14. 웹 페이지를 어떻게 만들었는지 과정을 설명할 수 있나요?
15. Can you describe the difference between progressive enhancement and graceful degradation?
16. 우아한 퇴보와 점진적 개선의 차이점을 설명시맨틱 HTML 의 의미를 설명해 보세요.해보세요.
 - a. Bonus points for the answer "no one can"
 - b. "아무도 그런 것은 할 수가 없습니다." 라고 답한 사람에게는 보너스 점수를 준다.
 - c. Extra bonus points for describing feature detection
 - d. 피쳐 디텍션을 설명할 수 있으면 추가 보너스 포인트
17. Explain what "Semantic HTML" means.
- 18.
19. What does "minification" do?
20. 최소화 한다는 건 무슨 뜻입니까?
21. Why is it better to serve site assets from multiple domains?
22. 사이트 자산을 여러 도메인에서 서비스하는 것이 좋은 이유는 무엇입니까?

- a. How many resources will a browser download from a given domain at a time?
 - b. 브라우저는 특정 도메인의 자원을 한 번에 얼마나 다운로드합니까?
23. If you have 8 different stylesheets for a given design, how would you integrate them into the site?
- a. 특정 디자인에 대해 8개의 스타일시트가 있다면 이것들을 한 사이트로 어떻게 통합하겠습니까?
 - b. Looking for file concatenation.
 - c. 파일들의 연관성을 찾으세요
 - d. Points off for @import, unless it works in conjunction with a build system.
 - e. 빌드 시스템내 연결되어 돌아가는 게 아니라면 `++`, @import 는 쓰지 마세요.
 - f. 제안 >> 빌드 시스템내 연결되어 돌아가는 경우가 아니라면, @import라고 얘기하면 감점을 줍니다!
24. If you jumped on a project and they used tabs and you used spaces, what would you do?
25. 프로젝트에 투입되었는데, 코드의 들여쓰기에 기존 인력들은 탭을 써 왔고, 당신은 스페이스를 사용해 왔다면, 어떻게 할 건가요?
- a. issue :retab! command
 - b. :retab! 커맨드에 관한 문제임
26. Write a simple slideshow page
27. 간단한 슬라이드쇼 페이지를 작성해 보세요
- a. Bonus points if it does not use JS.
 - b. 자바스크립트를 사용하지 않으면 추가 점수를 줍니다.
28. What tools do you use to test your code's performance?
29. 코드의 성능을 테스트할 때 어떤 도구를 사용하십니까?
30. If you could master one technology this year, what would it be?
31. 올해 한 가지 기술을 마스터할 수 있다면 뭘 마스터하시겠습니까?
32. Name 3 ways to decrease page load. (perceived or actual load time)
33. 페이지 부하(인지적 부하 시간과 실제 부하 시간)를 줄이는 3가지 방법을 말씀하세요.
34. Explain the importance of standards.
35. 표준의 중요성을 설명하세요.
36. HTML-Specific Questions:
37. HTML 관련 질문
38. What's a doctype do, and how many can you name?
39. doctype이 하는 일은 뭔가요? doctype을 몇 개나 낼 수 있나요?
40. What's the difference between standards mode and quirks mode?
41. 스탠더드 모드와 퀴크 모드간의 차이를 말해 보세요.
- <- quirks mode를 표현하는 한국어 표현이 있나요? 비표준모드
42. "비표준 브라우저를 기준으로 렌더링을 하는 것" 이라고 합니다. 관용 모드라고 한다면요. :-)
43. + 퀴크모드라고 해도 무방할 듯 합니다. (IE8 에서 개발자도구 보면 문서모드:퀴크 참조)
44. What are the limitations when serving XHTML pages?
45. XHTML 페이지를 운용할 때 발생하는 제약으로는 뭐가 있나요?
- a. Are there any problems with serving pages as application/xhtml+xml?

- b. 페이지를 `application/xhtml+xml`로 운용할 때 발생하는 문제가 있을까요?
- 46. How do you serve a page with content in multiple languages?
- 47. 다국어로 작성된 콘텐츠를 가지고있는 페이지를 어떻게 보여줄건가요?
- 48. Can you use XHTML syntax in HTML5? How do you use XML in HTML5?
- 49. HTML5에서 XHTML 구문을 사용할 줄 아나요? HTML5에서 XML을 어떻게 사용하나요?
- 50. What are data- attributes good for?
- 51. data- attributes를 어디에 쓰면 좋나요?
- 52. What are the content models in HTML4 and are they different in HTML5?
- 53. HTML4의 content model은 무엇인가요? 그리고 HTML5의 content model하고는 다른가요?
- 54. Consider HTML5 as an open web platform. What are the building blocks of HTML5?
- 55. HTML5를 개방형 웹 플랫폼으로 생각해봅시다. HTML5의 기본 구성요소는?
- 56. Describe the difference between cookies, sessionStorage and localStorage.
- 57. 쿠키, 세션 스토리지(sessionStorage), 로컬 스토리지(localStorage)의 차이점을 서술하세요.

58. JS-Specific Questions

- 59. 자바스크립트에 관한 질문들
- 60. Which JavaScript libraries have you used?
- 61. 어떤 자바스크립트 라이브러리를 사용해 봤나요?
- 62. How is JavaScript different from Java?
- 63. 자바와 자바스크립트의 차이점은?
- 64. What are undefined and undeclared variables?
- 65. 정의되지 않은 변수(undefined)와 선언되지않은(undeclared) 변수에 대해 설명해보세요.
- 66. What is a closure, and how/why would you use one?
- 67. 클로저(closure)란 무엇이고 클로저를 왜/언제 사용할까요?
 - a. Your favorite pattern used to create them? argyle (Only applicable to IIFEs)
 - b. 클로저를 생성할 때 즐겨쓰는 패턴은? 아가일(IIFE에만 적용 가능한)
- 68. What's a typical use case for anonymous functions?
- 69. 익명 함수의 일반적인 쓰임새는?
- 70. Explain the "JavaScript module pattern" and when you'd use it.
- 71. 자바스크립트 모듈 패턴에 대해서 설명하세요. 그리고 어떤 경우에 쓰겠는지 얘기하세요.
 - a. Bonus points for mentioning clean namespacing.
 - b. 깔끔한 네임스페이스(clean namespacing)에 관해 언급하면 추가 점수를 준다.
 - c. * clean namespacing가 뭔지 잘 모르겠네요.
 - d. What if your modules are namespace-less?
 - e. 모듈에 네임스페이스가 없다면?
- 72. how do you organize your code? (module pattern, classical inheritance?)
- 73. 코드를 어떻게 정리합니까? (모듈 패턴, 고전적인 상속?)
- 74. What's the difference between host objects and native objects?
- 75. 호스트 객체와 네이티브 객체의 차이점은?
- 76. Difference between: javascript function Person(){ var person = Person() var person = new Person()

77. 두 구문의 차이점은? javascript function Person(){ var person = Person() var person = new Person()
78. What's the difference between .call and .apply?
79. .call과 .apply 의 차이점은?
80. explain Function.prototype.bind?
81. 함수 .prototype.bind에 대해 설명해 보세요.
82. When do you optimize your code?
83. 언제 코드를 최적화하나요?
84. Can you explain how inheritance works in JavaScript?
85. 자바스크립트에서 상속이 어떤 방식으로 작동하는지 설명할 수 있나요?
 - a. Bonus points for the funny answer: "no one can"
 - b. "그건 아무도 설명할 수 없습니다."라는 답변에 보너스 점수 주기
 - c. Extra bonus points if they take a stab at explaining it
 - d. 설명하려고 시도한다면 추가 점수를 준다.
86. When would you use document.write()?
87. 언제 document.write()를 사용하나요?
 - a. Correct answer: 1999 - time to weed out the junior devs
 - b. 올바른 답: 1999년. 이제 미숙한 개발 관행은 뿌리뽑을 때다.
88. What's the difference between feature detection, feature inference, and using the UA string
89. 기능 탐지(feature detection)와 기능 추론(feature inference), UA 문자열의 차이점은?
90. Explain AJAX in as much detail as possible
91. AJAX에 관해 가능한 한 자세하게 설명하시오.
92. Explain how JSONP works (and how it's not really AJAX)
93. JSONP의 작동 방식을 설명하시오(그리고 어떻게 JSONP가 진정한 AJAX가 아닌지도).
94. Have you ever used JavaScript templating, and if so, what/how?
95. 자바스크립트 템플릿을 써본 적이 있습니까? 그렇다면 무엇을 어떻게 쓰셨나요?
96. Explain "hoisting".
97. 호이스팅(hoisting)에 관해 설명하시오.
98. What is FOUC? How do you avoid FOUC?
99. FOUC가 뭔가요? FOUC를 피하는 방법은?
100. Describe event bubbling.
101. 이벤트 버블링에 관해 설명하시오.
102. What's the difference between an "attribute" and a "property"?
103. 어트리뷰트(attribute)와 프로퍼티(property)의 차이점은?
104. Why is extending built in JavaScript objects not a good idea?
105. 자바스크립트 객체에 내장된 기능을 확장하는 것이 안 좋은 이유는?
106. Why is extending built ins a good idea?
107. 내장 기능(buil-ins)을 확장하는 것이 좋은 이유는?
108. Difference between document load event and document ready event?
109. 문서 load 이벤트와 문서 ready 이벤트의 차이점은?
110. What is the difference between == and ===?
111. ==와 ===의 차이점은?

112. Explain how you would get a query string parameter from the browser window's URL.
113. 브라우저 창의 URL로 전달된 질의 문자열 매개변수를 가져하는 방법을 설명해 보세요.
114. Explain the same-origin policy with regards to JavaScript.
115. 자바스크립트와 관련된 동일 출처 정책(same-origin policy)에 관해 설명해 보세요.
116. Explain event delegation.
117. 이벤트 위임에 대해 설명해 보세요.
118. Describe inheritance patterns in JavaScript.
119. 자바스크립트의 상속 패턴에 대해 설명해 보세요.
120. Make this work: javascript [1,2,3,4,5].duplicator(); // [1,2,3,4,5,1,2,3,4,5]
121. 아래의 자바스크립트 코드를 작동하게 만드세요.
[1,2,3,4,5].duplicator(); // [1,2,3,4,5,1,2,3,4,5]
122. Describe a strategy for memoization (avoiding calculation repetition) in JavaScript.
123. 자바스크립트에서의 메모이제이션(memoization, 반복적인 계산을 방지하는) 전략을 설명하시오.
124. Why is it called a Ternary statement, what does the word "Ternary" indicate?
125. 삼항문(Tenary statement)을 왜 이렇게 부르고 여기서 “삼항”이라는 단어가 가리키는 의미는?
126. What is the arity of a function?
127. 함수에서 인자의 개수(arity)란 뭔가요?
128. JS-Code Examples:
129. 자바스크립트 코드 예제:
130. >~~3.14
a. Question: What value is returned from the above statement? Answer: 3
b. 질문: 위 구문은 어떤 값을 돌려주는가? 답: 3
131. "i'm a lasagna hog".split("").reverse().join("");
132. Question: What value is returned from the above statement? Answer: "goh angasal a m'i"
a. 질문: 위 구문은 어떤 값을 돌려주는가? 답: "goh angasal a m'i"
- 133.
134. (window.foo || (window.foo = "bar"));
a. Question: What is the value of window.foo? Answer: "bar" if initially window.foo was false, undefined or zero else it will retain its value.
b. 질문: window.foo의 값은 무엇인가? 답: “bar”(window.foo의 초기값이 false나 undefined, 또는 0일 경우. 그 밖의 경우에는 기존 값을 유지)
- 135.
136. var foo = "Hello"; (function() { var bar = " World"; alert(foo + bar); }()); alert(foo + bar);
a. Question: What is the outcome of the two alerts above? Answer: "Hello World" & ReferenceError: bar is not defined
b. 질문: 두 alert 문의 결과는? 답: "Hello World"와 “ReferenceError: bar is not defined”
- 137.

138. jQuery-Specific Questions:

139. [jQuery](#) 관련 질문:
140. Explain "chaining".
141. "메서드 연쇄 호출(chaining)"에 관해 설명하세요.
142. What does .end() do?
143. [.end\(\)](#)가 하는 것은 무엇인가요?
144. How, and why, would you namespace a bound event handler?
145. 이벤트 핸들러를 바인딩할 때 네임스페이스를 지정하는 방법과 그 이유는?
146. What is the effects (or fx) queue?
147. [효과\(또는 fx\) 큐](#)란?
148. What is the difference between .get(), [], and .eq()?
149. [.get\(\)](#), [] 과 [.eq\(\)](#) 의 차이점은 무엇인가요?
150. What is the difference between .bind(), .live(), and .delegate()?
151. [.bind\(\)](#)와 [live\(\)](#), [.delegate\(\)](#)간의 차이는 무엇인가요?
152. What is the difference between \$ and \$.fn? Or just what is \$.fn.
153. [\\$](#)와 [\\$.fn](#)의 차이점은? 또는 [\\$.fn](#)은 무엇인가요?
154. Optimize this selector: javascript \$(".foo div#bar:eq(0)")
155. 다음 셀렉터를 최적화해보세요: \$(".foo div#bar:eq(0)")
- 156.
157. CSS-Specific Questions:
158. [CSS](#) 관련 질문:
159. Describe what a "reset" CSS file does and how it's useful.
160. [CSS](#)의 리셋(reset) 이 무엇인지와 장점에 대해 설명하세요.
161. Describe Floats and how they work.
162. [Floats](#)에 대해 설명하고, 어떤 방식으로 작동하는지 설명하세요.
163. What are the various clearing techniques and which is appropriate for what context?
164. Explain CSS sprites, and how you would implement them on a page or site.
165. [CSS](#)의 [sprite](#) 기법을 설명하고, 어떤 방식으로 페이지나 사이트에 구현하는지를 설명하세요.
166. What are the differences between the IE box model and the W3C box model?
167. [IE](#) 박스모델과 [W3C](#) 박스 모델의 차이점은 무엇입니까?
168. What are your favourite image replacement techniques and which do you use when?
169. 즐겨 쓰는 이미지 교체 기술은 무엇이며, 언제 그 기술을 사용하나요?
170. CSS property hacks, conditionally included .css files, or... something else?
171. [CSS](#) 프로퍼티 핵, 조건부 [.css](#) 파일 포함시키기, 그리고 또 뭐가 있나요?
172. How do you serve your pages for feature-constrained browsers?
173. 기능이 제한되어있는 브라우저에서 어떻게 페이지를 보여줍니까?
 - a. What techniques/processes do you use?
 - b. 사용하는 기술/처리기법은 무엇입니까?
174. What are the different ways to visually hide content (and make it available only for screen readers)?
175. 화면에 보여주는 콘텐츠를 숨기는 다른 방법들은 무엇입니까? (화면에 보이지 않아도, 화면을 읽어주는 프로그램-음성출력같은-에서는 가능해야함)
176. Have you ever used a grid system, and if so, what do you prefer?

177. 그리드 시스템을 사용한 경험이 있다면, 어떤 그리드 시스템을 선호합니까?
178. Have you used or implement media queries or mobile specific layouts/CSS?
179. 미디어 쿼리를 사용하거나 구현한 적이 있습니까? 모바일용 레이아웃/CSS를 사용한 적이 있습니까?
180. Any familiarity with styling SVG?
- 181.
182. How do you optimize your webpages for print?
183. 웹페이지의 인쇄를 최적화하기 위해서는 어떻게 합니까?
184. What are some of the "gotchas" for writing efficient CSS?
185. 효율적인 CSS 작성을 위해 주의해야 할 것은 무엇이 있습니까? (검토해주세요)
186. (gotchas: 문법적으로 옳지만 비직관적이어서 심각한 부작용이 생길 수 있는)
187. Do you use CSS preprocessors?
188. CSS 전처리기를 사용합니까?
189. If so, describe what you like and dislike about the CSS preprocessors you have used.
- 189.a. CSS 전처리기를 사용한다면, 사용했던 CSS 전처리기에 대해 좋아하는 점과 안 좋아했던 점에 대해서 말해 보세요.
190. How would you implement a web design comp that uses non-standard fonts?
191. 어떻게 비표준 글꼴을 사용하여 웹 디자인 구현을 할 수 있습니까?
192. (avoid mentioning webfonts so they can figure it out)
193. (웹글꼴 언급은 회피하여 그들이 직접 알아 내도록 한다)
194. Explain how a browser determines what elements match a CSS selector?
195. Optional fun Questions:
196. What's the coolest thing you've ever coded, what are you most proud of?
197. 지금까지 중 가장 멋지게 코딩했던 것은 무엇인지, 그리고 가장 자랑스러웠던 것은?
198. Do you know the HTML5 gang sign?
199. HTML5 갱 사인을 아시나요? (역주: 셋과 둘, 또는 넷과 하나를 표시하는 행위
참조링크 : <https://twitter.com/#!/webmonkey/status/9671789999292416>)
200. Are you now, or have you ever been, on a boat.
201. 지금 배를 타고 있나요? 배를 타본 적이 있나요?
202. QQ. 무슨 의미일지!
203. Tell me your favorite parts about Firebug / Webkit Inspector.
204. 파이어버그/웹킷 인스펙터에서 가장 좋아하는 부분을 말해 보세요.
205. Do you have any pet projects? What kind?
206. QQ. pet projects라 뭘까요??
207. AA. 개인적인 취미 프로젝트 정도로 보면 되지 않을까요^^
208. 취미로 만들고 있는 개인적인 프로젝트가 있나요? 있다면 어떤 종류인가요?
209. Explain the significance of "cornify".
210. QQ. cornify의 의미??
211. 'cornify'의 중요성에 대해 설명해 보세요.
212. On a piece of paper, write down the letters A B C D E vertically. Now put these in descending order without writing one line of code.
213. 종이 한 장에다가, A B C D E를 수평선에다가 적으세요. 자, 이제 코드를 한 줄도

쓰지 않고 이 문자를 거꾸로 정렬해 보세요.

- a. Wait and see if they turn the paper upside down
- b. 면접자가 종이를 뒤집는지 살펴보세요.

214. This should make the laugh and is a fine way to relieve some tension at the end of the interview.

215. 웃음이 터지는 포인트입니다. 면접이 끝날 때 즈음에 긴장을 완화시키기에 좋은 방법입니다.

216. Pirate or Ninja?

- a. Bonus if it's a combo and a good reason was given (+2 for zombie monkey pirate ninjas)
- b.

217. If not Web Development what would you be doing?

218. 웹 개발이 아니었다면, 무엇을 하고 있었을 것 같습니까?

219. Where in the world is Carmen Sandiego? (hint: their answer is always wrong)

카르멘 샌디에고는 어느 지역에 있나? (힌트: 대답은 항상 틀릴것입니다.)

(역주: 전설적인 도둑 샌디에고를 추적하는 게임,애니 로서 매번 잡히기 직전 기상천외의 방법으로 도주를 한다.)

220. What's your favorite feature of Internet Explorer?

221. 자주쓰는 인터넷 익스플로러의 기능은 무엇입니까?

222. Complete this sentence: Brendan Eich and Doug Crockford are the _____ of javascript.

223. 이 문장을 완성하세요: Brendan Eich 와 Doug Crockford 는 자바스크립트의 _____ 이다.

224. jQuery: a great library or the greatest library? Discuss.

225. jQuery: 멋진 라이브러리나 최고의 라이브러리가 있다면 의견 주세요.

226. 제안 : jQuery는 멋진 라이브러리일까요? 아니면 최고의 라이브러리일까요? 이에 대해 논하세요.