

NCU Smash 任天堂明星大亂鬥特別版競賽

活動日期

2022年11月21號 星期一 17:30—22:30

活動地點

中央大學據德樓二樓公共空間&據會

報名費:

150 NTD

報名連結:

<https://forms.gle/UV3HoxejZSZqEHXLA>

比賽形式&獎項

- 一對一競賽
冠軍: 60 NTD x 報名人數
亞軍: 30 NTD x 報名人數
- 多人混戰 (依報名狀況可能有可能無)
冠軍: 大亂鬥皮卡丘amiibo一枚

比賽規則

- 一對一競賽
參考 California Ultimate Recommended Ruleset 制定
https://docs.google.com/document/d/1e9G9jUrx3G8TNlwr7LeD118P5O9R_GggUJi4YLqHRc/edit#heading=h.qiap7dkgs0ke
 - ❖ 三戰兩勝, 每戰賽制八分鐘三命
 - ❖ 雙敗/單敗淘汰賽 (依報名狀況決定)
 - ❖ 場地機關 關閉
 - ❖ 道具 關閉
 - ❖ 對戰表由網頁Braacket網頁隨機生成
 - ❖ 對戰結果將使用Braacket網頁做紀錄
 - ❖ 比賽過程將透過直播記錄
- ❖ 開賽場地 Starter:

戰場	Battlefield
終點	Final Destination
任天堂	Smashville
村莊與街道	Town & City
寶可夢競技場2	Pokemon Stadium 2
* 戰場和終點可以選則其他地圖將其戰場化或終點化	
- ❖ 剋選場 Counterpick:

小戰場	Small Battlefield
虛空城	Hollow Bastion

耀西故事 Yoshi's Story
卡洛斯寶可夢聯盟 Kalos Polemon League

❖ 禁選場:

噗噗噗之國	Dream Land GB
平面世界 X	Flatzone X
Hanebow	
瑪琍歐製造	Mario Maker
寂靜城市	Mute City SNES
吃豆人島	Pac-Land
打獵	Duck Hunt

❖ 第一局比賽:

1. 雙方猜拳
2. 猜拳勝者從開賽場地Starter刪去1個場地
3. 猜拳敗者從開賽場地Starter再刪去2個場地
4. 猜拳勝者從剩餘的開賽場地Starter選擇其中1個場地進行第一局比賽 (1-2-1)

❖ 第二局&第三局比賽:

1. 前一局比賽的勝方從開賽場地Starter刪去3個場地
2. 前一局比賽的敗方從剩餘場地(2Starter&4Counterpick)選擇1個場地進行比賽
3. 前一局比賽的勝方選擇角色
4. 前一局比賽的敗方選則角色
(贏家ban場地→輸家選場地→贏家選角色→輸家選角色)

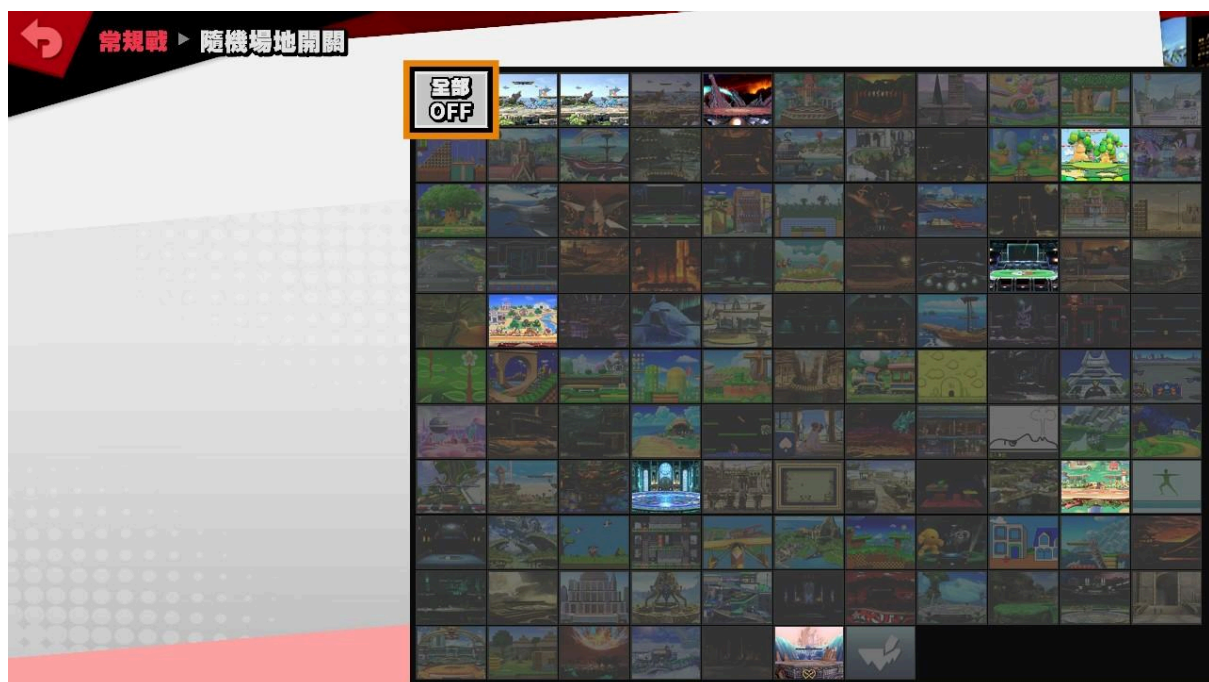
❖ 其他規則:

1. 比賽時間結束時, 剩餘生命數多的玩家勝出
2. 比賽時間結束時且雙方生命數相同時, 百分率較低者勝出
3. 上述情況以外, 無法決定勝者的情況發生時, 加賽1命2分鐘的比賽
4. 遊戲內預設的300%延長賽結果不被計算
5. 使用相同角色且顏色有爭議時, 選手猜拳, 勝者先決定顏色
6. 決定手把之後不得更換, 除非發生故障問題
7. 手把於比賽中故障, 經主辦方查明原因後, 選手判敗或重新比賽
8. 可使用的的手把: GC, Switch Pro, Joy Con, Hori GC
9. 第一局比賽開始前有1分鐘暖身與按鍵測試
10. 開賽後若按鍵或ID有誤也不得重來
11. 選手不能選則清單以外的場地進行比賽
12. 主辦方只會提供1組Joy Con, 請選手盡量攜帶自己的手把

● 多人混戰 (暫定)

- 一戰, 每戰賽制八分鐘三命
- 有道具、無夥伴模型、無寶可夢球
- 場地隨機、無場地效果
- 大絕招自動累積
- 對戰表由網頁Braacket網頁隨機生成, 依報名狀況決定每場人數

[一對一競賽比賽場地]



開賽場地 Starter



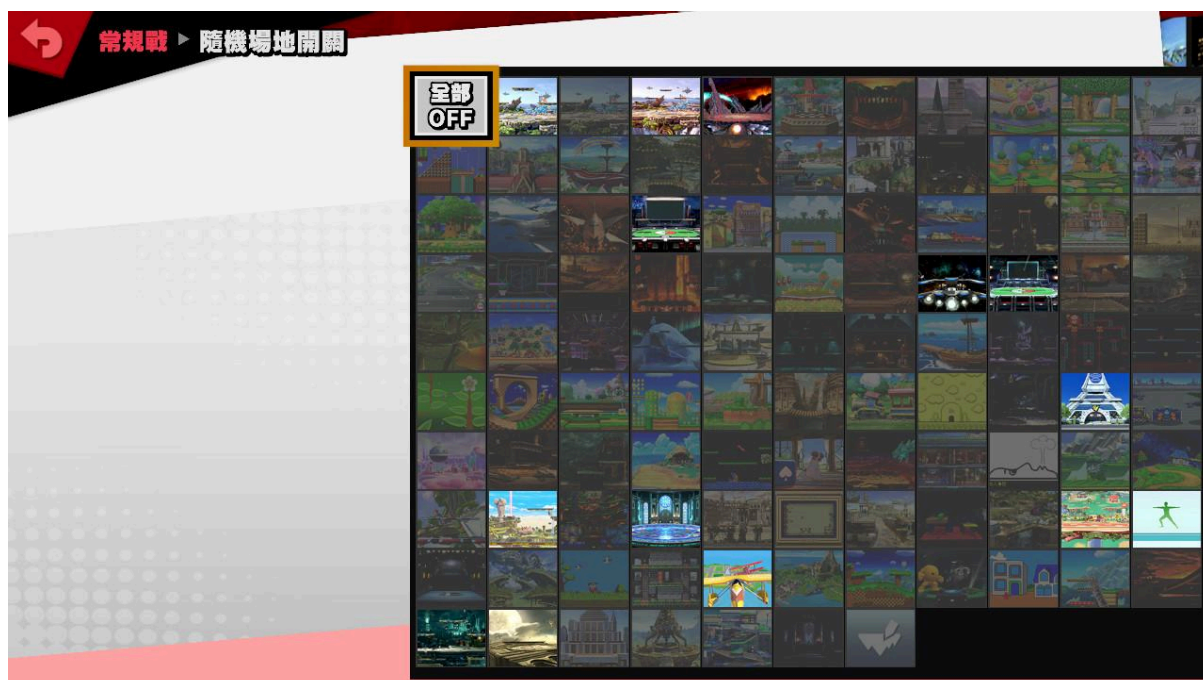


剋選場





[多人亂鬥設置] (暫定)



[多人亂鬥獎品] (暫定)



[聚會照片]





d