

SOAL INFORMATIKA KELAS 7 KURIKULUM MERDEKA

Pilihlah salah satu jawaban yang paling tepat pada pilihan A, B, C dan D di bawah ini!

1. Perhatikan data berikut!

- (1) Tidak membutuhkan tempat.
- (2) Membutuhkan jaringan penghubung.
- (3) Mudah dibawa kemana-mana.
- (4) Tergantung user mendapatkan server.

Berdasarkan data di atas, karakteristik dari komputasi mobile adalah

- A. (1) dan (3) C. (1), (2), dan (3)
- B. (2) dan (4) D. (2), (3), dan (4)

Jawaban : A

2. Interkoneksi dinamis bertujuan menghubungkan antar prosesor dan memori dengan menggunakan

- A. potensiometer C. trafo
- B. resistor D. switch

Jawaban :B

3. Mayoritas permasalahan dalam Computational Thinking (CT) dilakukan pada sisi

- A. manusia
- B. perangkat keras
- C. piranti lunak
- D. sarana dan prasarana

Jawaban :D

4. Pangkalan data penting yang menyimpan sekuens primer protein sebagai berikut, kecuali....

- A. Palang merah internasional
- B. PIR (Protein Information Resource, Amerika Serikat)
- C. Swiss-Prot (Eropa)
- D. TrEMBL (Eropa)

Jawaban :A

5. Jenis layanan office yang disediakan cloud computing secara online sebagai berikut, kecuali

- A. Ajax13
- B. Microsoft's office live
- C. Spicebird
- D. ThinkFree

Jawaban :B

6. Berbagai bentuk pendekatan pengembangan perangkat lunak harus memenuhi beberapa sifat mendasar yang disebut sebagai

- A. review C. nitro layout

B. property D. diagnosa

Jawaban :D

7. Perusahaan Gojekberdiri pada tahun

A. 2012 C. 2010

B. 2011 D. 2009

Jawaban :C

8. Jenis model sebagai proses perumusan yang berhubungan dengan relational database dan expert system adalah

A. fungsional C. iterative

B. impretive D. logika

Jawaban :C

9. Faktor mendasar yang pada kebenaran konseptual algoritma dan pemrograman dalam meminimalisir kesalahan adalah

A. reliabilitas C. kekokohan

B. efisiensi D. ergonomi

Jawaban :A

10. Salah satu aspek informatika yang banyak digunakan pada kolaborasi lewat tematik berkaitan dengan struktur untuk menggambarkan bentuk

A. independensi C. pungtuasi

B. komunikasi D. relasi (graf)

Jawaban :D

11. Bahasa scripting banyak digunakan dalam pengembangan aplikasi berbasis

A. XHTML C. Web

B. Windows D. Open Source

Jawaban :C

12. Stand alone debugger gdb jarang disediakan dalam lingkungan visual karena pada umumnya menggunakan

A. baris perintah C. run dan compile

B. kernel D. syntax error

Jawaban :D

13. Bidang akademik dan praktik teknik pemrograman komputer berkaitan dengan menemukan dan menerapkan algoritma dengan karakteristik utama yaitu

A. compatible C. efisiensi

B. deregulasi D. waktu eksekusi

Jawaban :B

14. Jenis pemrograman Even-Driven sebagai berikut, kecuali

A. Visual Basic C. Fortran

B. Visual C++ D. Delphi

Jawaban :C

15. Seni menggunakan satu atau lebih algoritma yang saling berhubungan satu sama lain menggunakan suatu bahasa komputer tertentu sehingga menjadi suatu aplikasi komputer yang relevan disebut

- A. aplikasi terstruktur
- B. operating system
- C. pemrograman
- D. sistem program

Jawaban :A

16. Object class data dengan kumpulan operasi untuk membentuk dan memanipulasinya disebut sebagai

- A. tipe data C. object
- B. subject D. formulasi

Jawaban :D

17. Komputer penyedia sumber daya bersifat heterogenous yang berarti terbagi sebagai berikut, kecuali

- A. aplikasi yang terpasang
- B. jenis perangkat keras
- C. pengguna akhir (user)
- D. sistem operasi

Jawaban :C

18. Mayoritas bahasa komputer menyediakan mekanisme untuk memanggil fungsi yang disediakan oleh

- A. system C. idle
- B. library D. component

Jawaban :A

19. Pemrograman terstruktur adalah bahasa pemrograman yang mendukung pembuatan program sebagai kumpulan prosedur menggunakan bahasa berikut, kecuali

- A. RPG C. Cobol
- B. Pascal D. C++

Jawaban :A

20. Penggunaan debug sering dilakukan dengan IDE pada aplikasi

- A. Eclipse C. COBOL
- B. Netbeans D. Visual Studio

Jawaban :D

21. Adanya rincian berbeda dalam berbagai bahasa pemrograman pada buku "how to think like a computer scientist" ditulis oleh

- A. Marion Chlaire

- B. Johannes Shcloskasky
- C. Ganggha Jamunna
- D. Allen Downey

Jawaban :D

22. Kemudahan sebuah program dapat dimodifikasi dalam rangka membuat perbaikan atau penyesuaian, memperbaiki bug dan lubang keamanan, atau menyesuaikan dengan lingkungan baru dapat dikategorikan sebagai

- A. integrasi
- B. platform compiler
- C. komunikasi
- D. modifikasi

Jawaban :D

23. Guna melakukan prosedur pemrograman memerlukan keterampilan berikut, kecuali

- A. algoritma
- B. logika
- C. integrasi
- D. bahasa pemrograman

Jawaban :C

24. Model fungsional terdiri dari satu set nilai-nilai yang mencakup hal-hal berikut, kecuali

- A. daftar fungsi
- B. fungsi-fungsi
- C. komposisi fungsi
- D. operasi aplikasi fungsi

Jawaban :A

25. Jumlah tetap anggota pada TOKI (Tim Olimpiade Komputer Indonesia) adalah

- A. 20 orang C. 30 orang
- B. 25 orang D. 35 orang

Jawaban :D

26. Metode Trapezodial maupun metode Simpson secara mendasar akan selalu memberikan hasil

- A. berbanding terbalik
- B. berbeda jauh
- C. hampir sama
- D. sama persis

Jawaban :A

27. Internet membentuk budaya baru di kalangan warganet di antaranya sebagai berikut, kecuali

- A. berbelanja atau memesan barang
- B. cara memandang sebuah kejadian
- C. kebiasaan baru mencari informasi
- D. kolaborasi lewat tematik

Jawaban :D

28. Kemampuan untuk menyaring informasi yang tidak perlu untuk menyelesaikan jenis permasalahan tertentu dan menggeneralisasi informasi yang diperlukan dapat menggunakan

- A. pattern generalization dan abstraction
- B. abstraction dan algorithms
- C. decomposition dan pattern generalization
- D. algorithms dan decomposition

Jawaban :A

29. Teknik atau model yang sering digunakan untuk desain database adalah

- A. ER modeling
- B. Model-Driven Architecture
- C. object-oriented
- D. Unified Modeling Language

Jawaban :B

30. Computational Thinking pertama kali diperkenalkan oleh

- A. Johannes Purkinje
- B. Michael Faraday
- C. Seymour Papert
- D. William Mendel

Jawaban :C

31. Komputer berasal dari kata bahasa Inggris yang artinya

- A. To Commuter C. To Computer
- B. To Computar D. To Compute

Jawaban :D

32. Setiap mesin yang dapat membantu melakukan pekerjaan manusia, yaitu menghitung dengan metode yang efektif disebut

- A. kalkulator C. mesin komputasi
- B. mesin kasir D. mesin elektronik

Jawaban : C

33. Pemikiran komputasional berawal dari orang-orang yang berprofesi sebagai

- A. dokter C. engineer
- B. teknisi D. programmer

Jawaban :D

34. Komponen yang digunakan untuk mengatur atau mengontrol jalannya animasi adalah

- A. stage C. toolbox
- B. timeline D. navigation

Jawaban :B

35. Ilmuwan yang menemukan komputer pertama kali adalah

- A. Alexander Graham Bell

- B. Blaise Pascal
 - C. Charless Babbage
 - D. David Sarnoff
- Jawaban : C

Demikian informasi terkait [soal](#) dan kunci jawaban UTS [PTS Informatika kelas 7](#) semester 1 tahun 2022.***

**Disclaimer*

1. *Konten ini dibuat untuk siswa atau orang tua dalam proses evaluasi belajar dalam menemukan [soal](#) dan kunci jawaban.*
2. *Artikel ini tidak mutlak menjamin kebenaran jawaban.*
3. *Jawaban bersifat terbuka, dimungkinkan bagi guru atau siswa mengeksplorasi jawaban lain yang lebih baik.*