Reglamento Oficial del Servidor DayZ — "UNIDAD 9" (Versión Revisada)

â Categoría 1 — Definiciones Generales
Artículo 1.1 — Base
> Se considera base toda construcción que cumpla con los siguientes requisitos:
Poseer al menos un perímetro cerrado completo conformado por los marcos inferiores y superiores (no necesariamente los muros colocados) y contar con al menos una puerta con dial o candado.
Aclaración:
> Si una construcción no cumple ambos requisitos, no se considera base, por lo tanto no aplica la protección ni las normas relacionadas con bases.

Artículo 1.2 — Raideo
> Se considera raideo toda acción o intento de ingresar a una base ajena con el fin de obtener objetos, causar daño o explorar su interior.
Incluye el uso de herramientas, explosivos o cualquier método legítimo dentro del juego.
Artículo 1.3 — Campear
> Se considera campear permanecer de forma estática o con escasa movilidad en un radio cercano (aproximadamente 100 metros) de una base ajena, sin realizar otras actividades normales del servidor, con la intención de esperar, atacar o emboscar jugadores.
Artículo 1.4 — Zonas del mapa

> El mapa del servidor se divide en cuatro tipos de zonas con diferentes reglas:

Zona Roja — Zonas Restringidas
> Está prohibido construir bases en estas zonas, sean individuales o de clan.
Los jugadores pueden circular o combatir en ellas, pero no pueden levantar estructuras permanentes.
Las carreteras asfaltadas o pavimentadas también cuentan como zona roja, por lo tanto, está prohibido construir sobre ellas.

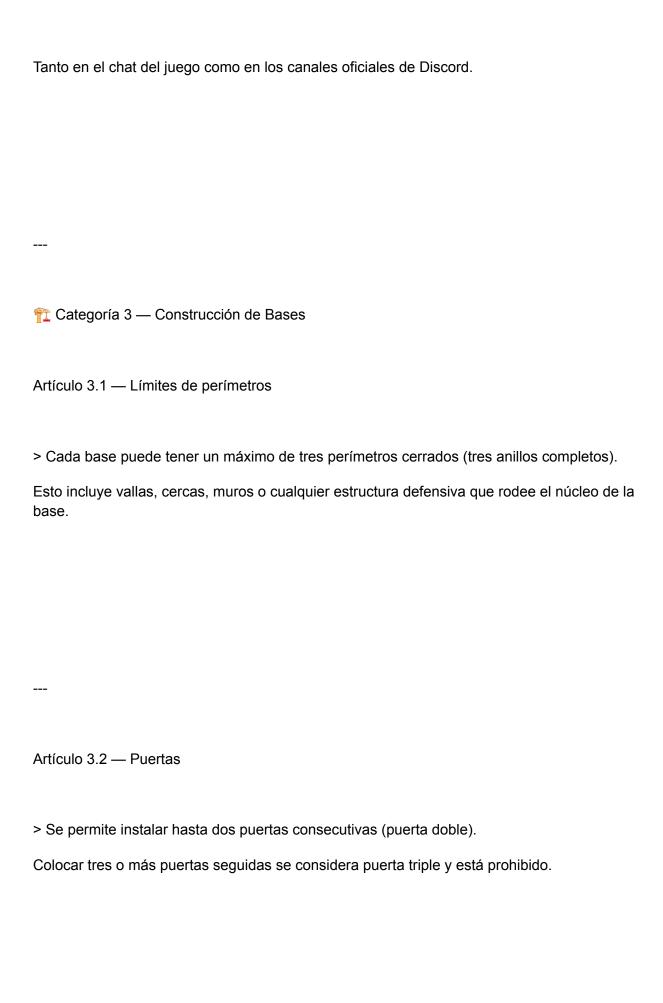
Zona Naranja — Zona de Conflicto (PvP Libre con Restricciones)
> En esta zona se permite toda actividad PvP: campear, emboscar, lanzar granadas, disparar hacia dentro de bases, o intentar ingresar utilizando cualquier método legítimo.
Los muros son indestructibles de lunes a viernes, pero los jugadores pueden intentar raidear o ingresar mediante otras estrategias (esperar puertas abiertas, usar vehículos, etc.).
De viernes a domingo, se habilita el daño a estructuras, por lo tanto, los raideos completos están permitidos.
Aclaración:
> Si construís tu base en zona naranja, estás aceptando el riesgo de ser atacado, emboscado o molestado en cualquier momento.

Zona Sin Color — Zona Aislada / PvE Protegido
> Todo el territorio que no está pintado en el mapa se considera zona sin color o zona aislada.
En esta zona está prohibido cualquier tipo de hostigamiento o ataque:
No se puede campear, emboscar, disparar o lanzar granadas hacia bases.
No se puede destruir, ingresar ni molestar a otros jugadores.
De viernes a domingo, las zonas sin color pasan temporalmente a modo PvP libre, permitiendo raideos y emboscadas.
Zona Azul — Zona Segura (Spawn / PvE Total)

> Zona 100% protegida y libre de PvP.
Está prohibido matar, molestar, insultar, estafar, robar o realizar cualquier acción hostil.
Su función es servir de punto seguro de aparición y convivencia.
Aclaración:
> Cualquier tipo de daño, incluso con vehículos o trampas, será considerado infracción grave.
Categoría 2 — Normas Generales
Artículo 2.1 — Prohibición de multicuentas
> Cada jugador debe tener una sola cuenta personal.
Está prohibido usar cuentas adicionales o prestadas.
Si un jugador es sancionado, no podrá continuar jugando desde otra cuenta.

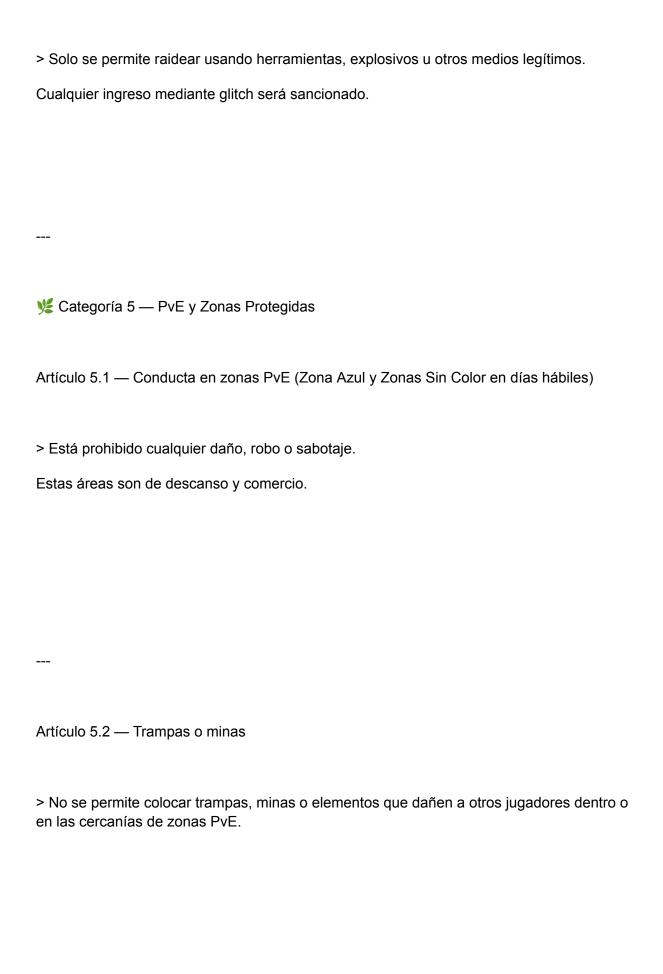
Artículo 2.2 — Uso de glitches o bugs
> Queda estrictamente prohibido el uso de cualquier bug o glitch para obtener ventajas.
Ejemplos: atravesar muros, duplicar objetos, ingresar mediante animaciones forzadas o posiciones ilegítimas.

Artículo 2.3 — Respeto y convivencia
> Todo jugador debe mantener una conducta respetuosa hacia los demás usuarios y el staff.
Insultos, provocaciones, discriminación o acoso son motivos de sanción directa.
Artículo 2.4 — Comunicación
> Está prohibido el spam, publicidad no autorizada, lenguaje tóxico o mensajes provocadores.



Artículo 3.3 — Refuerzo de estructuras
> Se permite reforzar casas, garajes o edificaciones naturales siempre que se respete el límite de 1 perímetro y 2 puertas maximo.
Artículo 3.4 — Destrucción innecesaria
> Durante un raideo está prohibido destruir vehículos, objetos o estructuras que no sean necesarios para acceder o defenderse.
También está prohibido tirar loot al suelo para hacerlo desaparecer.
Ejemplo:
> Si hay seis vehículos y solo necesitás cuatro, los demás deben quedar intactos.
Destruirlos o hacerlos explotar sin motivo se considera abuso de raideo.

Artículo 4.1 — Registro obligatorio (Clips o videos)
> En todo conflicto PvP o raideo, al menos un integrante del grupo debe grabar el suceso completo.
En raideos: desde el ingreso hasta la salida.
En PvP: desde el primer encuentro hasta el desenlace.
Aclaración:
Aclaración:
> Se recomienda grabar también el inventario antes del evento, para facilitar revisiones y reposiciones en caso de reportes.
Artículo 4.2 — Métodos válidos



⚠ Categoría 6 — Sanciones
Artículo 6.1 — Escala de sanciones
> Las sanciones se aplican de la siguiente forma:
1.ª Infracción → 3 días de suspensión
$2.^a$ Infracción $ ightarrow$ 7 días de suspensión
3.ª Infracción → Expulsión permanente
Aclaración:
> En casos leves, la administración puede emitir solo una advertencia o sanción reducida (24h).
En casos graves o intencionados, puede aplicarse expulsión inmediata sin necesidad de advertencias previas.

Artículo 6.2 — Autoridad administrativa

> El staff de Unidad 9 tiene la potestad de interpretar, ajustar o ampliar las normas según las circunstancias de cada caso.