
Categoría 1 — Definiciones Generales

Artículo 1.1 — Base

> Se considera base toda construcción que cumpla con los siguientes requisitos:

Poseer al menos un perímetro cerrado completo conformado por los marcos inferiores y superiores (no necesariamente los muros colocados) y contar con al menos una puerta con dial o candado.

Aclaración:

> Si una construcción no cumple ambos requisitos, no se considera base, por lo tanto no aplica la protección ni las normas relacionadas con bases.

Artículo 1.2 — Raideo

> Se considera raideo toda acción o intento de ingresar a una base ajena con el fin de obtener objetos, causar daño o explorar su interior.

Incluye el uso de herramientas, explosivos o cualquier método legítimo dentro del juego.

Artículo 1.3 — Campear

> Se considera campear permanecer de forma estática o con escasa movilidad en un radio cercano (aproximadamente 100 metros) de una base ajena, sin realizar otras actividades normales del servidor, con la intención de esperar, atacar o emboscar jugadores.

Artículo 1.4 — Zonas del mapa

> El mapa del servidor se divide en cuatro tipos de zonas con diferentes reglas:

Zona Roja — Zonas Restringidas

> Está prohibido construir bases en estas zonas, sean individuales o de clan.

Los jugadores pueden circular o combatir en ellas, pero no pueden levantar estructuras permanentes.

Las carreteras asfaltadas o pavimentadas también cuentan como zona roja, por lo tanto, está prohibido construir sobre ellas.

Zona Naranja — Zona de Conflicto (PvP Libre con Restricciones)

> En esta zona se permite toda actividad PvP: campear, emboscar, lanzar granadas, disparar hacia dentro de bases, o intentar ingresar utilizando cualquier método legítimo.

Los muros son indestructibles de lunes a viernes, pero los jugadores pueden intentar raidear o ingresar mediante otras estrategias (esperar puertas abiertas, usar vehículos, etc.).

De viernes a domingo, se habilita el daño a estructuras, por lo tanto, los raideos completos están permitidos.

Aclaración:

> Si constrúis tu base en zona naranja, estás aceptando el riesgo de ser atacado, emboscado o molestado en cualquier momento.

 Zona Sin Color — Zona Aislada / PvE Protegido

> Todo el territorio que no está pintado en el mapa se considera zona sin color o zona aislada.

En esta zona está prohibido cualquier tipo de hostigamiento o ataque:

No se puede campear, emboscar, disparar o lanzar granadas hacia bases.

No se puede destruir, ingresar ni molestar a otros jugadores.

De viernes a domingo, las zonas sin color pasan temporalmente a modo PvP libre, permitiendo raideos y emboscadas.

 Zona Azul — Zona Segura (Spawn / PvE Total)

> Zona 100% protegida y libre de PvP.

Está prohibido matar, molestar, insultar, estafar, robar o realizar cualquier acción hostil.

Su función es servir de punto seguro de aparición y convivencia.

Aclaración:

> Cualquier tipo de daño, incluso con vehículos o trampas, será considerado infracción grave.

Categoría 2 — Normas Generales

Artículo 2.1 — Prohibición de multicuentas

> Cada jugador debe tener una sola cuenta personal.

Está prohibido usar cuentas adicionales o prestadas.

Si un jugador es sancionado, no podrá continuar jugando desde otra cuenta.

Artículo 2.2 — Uso de glitches o bugs

> Queda estrictamente prohibido el uso de cualquier bug o glitch para obtener ventajas.

Ejemplos: atravesar muros, duplicar objetos, ingresar mediante animaciones forzadas o posiciones ilegítimas.

Artículo 2.3 — Respeto y convivencia

> Todo jugador debe mantener una conducta respetuosa hacia los demás usuarios y el staff.

Insultos, provocaciones, discriminación o acoso son motivos de sanción directa.

Artículo 2.4 — Comunicación

> Está prohibido el spam, publicidad no autorizada, lenguaje tóxico o mensajes provocadores.

Tanto en el chat del juego como en los canales oficiales de Discord.

Categoría 3 — Construcción de Bases

Artículo 3.1 — Límites de perímetros

> Cada base puede tener un máximo de tres perímetros cerrados (tres anillos completos).

Esto incluye vallas, cercas, muros o cualquier estructura defensiva que rodee el núcleo de la base.

Artículo 3.2 — Puertas

> Se permite instalar hasta dos puertas consecutivas (puerta doble).

Colocar tres o más puertas seguidas se considera puerta triple y está prohibido.

Artículo 3.3 — Refuerzo de estructuras

> Se permite reforzar casas, garajes o edificaciones naturales siempre que se respete el límite de 1 perímetro y 2 puertas máximo.

Artículo 3.4 — Destrucción innecesaria

> Durante un raideo está prohibido destruir vehículos, objetos o estructuras que no sean necesarios para acceder o defenderse.

También está prohibido tirar loot al suelo para hacerlo desaparecer.

Ejemplo:

> Si hay seis vehículos y solo necesitas cuatro, los demás deben quedar intactos.

Destruirlos o hacerlos explotar sin motivo se considera abuso de raideo.

Categoría 4 — PvP y Raideos

Artículo 4.1 — Registro obligatorio (Clips o videos)

> En todo conflicto PvP o raideo, al menos un integrante del grupo debe grabar el suceso completo.

En raideos: desde el ingreso hasta la salida.

En PvP: desde el primer encuentro hasta el desenlace.

Aclaración:

> Se recomienda grabar también el inventario antes del evento, para facilitar revisiones y reposiciones en caso de reportes.

Artículo 4.2 — Métodos válidos

> Solo se permite raidear usando herramientas, explosivos u otros medios legítimos.

Cualquier ingreso mediante glitch será sancionado.

Categoría 5 — PvE y Zonas Protegidas

Artículo 5.1 — Conducta en zonas PvE (Zona Azul y Zonas Sin Color en días hábiles)

> Está prohibido cualquier daño, robo o sabotaje.

Estas áreas son de descanso y comercio.

Artículo 5.2 — Trampas o minas

> No se permite colocar trampas, minas o elementos que dañen a otros jugadores dentro o en las cercanías de zonas PvE.

Categoría 6 — Sanciones

Artículo 6.1 — Escala de sanciones

> Las sanciones se aplican de la siguiente forma:

1.^a Infracción → 3 días de suspensión

2.^a Infracción → 7 días de suspensión

3.^a Infracción → Expulsión permanente

Aclaración:

> En casos leves, la administración puede emitir solo una advertencia o sanción reducida (24h).

En casos graves o intencionados, puede aplicarse expulsión inmediata sin necesidad de advertencias previas.

Artículo 6.2 — Autoridad administrativa

> El staff de Unidad 9 tiene la potestad de interpretar, ajustar o ampliar las normas según las circunstancias de cada caso.