

Практична робота №5

Текстові об'єкти. Анімація 3D моделі. Переміщення по кадрах.

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

Завдання

- 1) Створіть 3D модель свого імені. Кожну літеру потрібно створювати як окремий текстовий блок.
- 2) Додати анімацію до кожної літери окремо: переміщення, зміна кольору, поворот (**не менше 70 кадрів**).
- 3) Запустити рендеринг і створене відео з відтворенням анімації здайте в Classroom.

Для роботи можна скористатися відеопосібником

▶ Tutorial 3D text | Prisma 3D

Текст в Prisma 3D

