

Riot mạnh tay trong việc chỉnh sửa bổ sung, khiến Tốc Chiến ngày càng khó đẩy lên và đảo đường hơn trong các giải đấu chuyên nghiệp hiện nay.

Mặc dù [Riot Games](#) tin chiến thuật đẩy lên trong [Tốc Chiến](#) vẫn có thể khả thi trong một số tình huống nhất định, tuy nhiên việc đẩy lên vào cuối trận đang trở nên quá đơn giản. Nhà sản xuất cũng sẽ xóa bỏ cơ chế giảm chỉ số phòng ngự của trụ khi bị đẩy lên vào cuối trận.



Chi tiết hơn, nhà sản xuất đã chỉnh sửa, “buff” thêm nội tại ẩn cho trụ nhằm tránh nhận đủ sát thương khi bị các tướng do người chơi đẩy lên. Theo hiện tại, Trụ sẽ nhận giảm 66% sát thương từ tướng địch, sau đó giảm xuống còn 33% từ phút thứ 18 trở đi khiến việc đẩy đường trở nên nhanh chóng hơn. Tuy nhiên theo bản [cập nhật 2.1b](#) mới đây, Riot đã giữ nguyên chỉ số giảm 66% sát thương nhận vào xuyên suốt trận đấu, điều này sẽ gây nhiều trở ngại cho người chơi khi đẩy cao tốc độ đẩy đường vào cuối trận.



Bên cạnh đó, [Riot](#) cũng nhận thấy rất nhiều trường hợp đổi đường để buộc đối thủ phải chịu chấp nhận ôm trụ và nhận nhiều thiệt thòi về cuối trận. Nhận thấy được điều đó, nhà sản xuất nghĩ rằng đây không phải là lối chơi lành mạnh họ muốn hướng đến và Riot sẽ xử lý ngay vấn đề này thông qua bản cập nhật 2.1b.

Để đảm bảo các giai đoạn trong trận đấu được phân chia rõ ràng, giai đoạn đi đường nên kéo dài khoảng vài phút đầu trận, vì vậy Riot đã tăng sức mạnh phòng thủ của trụ trong trường hợp trụ bị toàn đội tấn công.

Trước bản cập nhật Tốc Chiến 2.1b

Trong 3 phút đầu tiên, tất cả trụ ngoài nhận thêm 50 Giáp/Kháng Phép và sức mạnh phòng thủ nếu bị tấn công bởi nhiều tướng cùng lúc:

- 3 tướng cùng lúc: 40 Giáp/Kháng Phép
- 4 tướng cùng lúc: 80 Giáp/Kháng Phép
- 5 tướng cùng lúc: 120 Giáp/Kháng Phép



Thay đổi ở bản cập nhật Tốc Chiến 2.1b

Trong 3 phút đầu tiên:

- Trụ ngoài của Đường đơn (Baron) nhận thêm **90 Giáp/Kháng Phép**
- Trụ ngoài của Đường giữa nhận thêm **90 Giáp/Kháng Phép**

- Trụ ngoài của Đường đôi (Rồng) nhận thêm **40 Giáp/Kháng Phép**

Trong 3 phút đầu tiên, tất cả trụ nhận thêm sức mạnh phòng thủ nếu bị tấn công bởi nhiều tướng cùng lúc:

- 2 tướng cùng lúc: **10 Giáp/Kháng Phép**
- 3 tướng cùng lúc: **100 Giáp/Kháng Phép**
- 4 tướng cùng lúc: **200 Giáp/Kháng Phép**
- 5 tướng cùng lúc: **300 Giáp/Kháng Phép**

Riot cũng đang triển khai tính năng đánh giá ngôn ngữ không đúng mực khi sử dụng chat, nhằm phát hiện phần lớn các từ ngữ không được cho phép, nghĩa là từ giờ bạn có thể sẽ gặp phải nhiều người chơi bị hạn chế chat văn bản hoặc chat voice hơn. Trong những tháng sắp tới, nhà sản xuất sẽ tiếp tục cải thiện tính năng này cũng như tăng số lượng ngôn ngữ được hỗ trợ.

Bạn có sẵn sàng “tám” xuyên biên giới tại [Gia đình Kênh Tin Game](#), nơi có những thiên tài như Elon Musk, bí ẩn như Dr.Strange và lịch lãm như Constantine?

Và cuối cùng bạn đã đăng ký kênh [Youtube](#) của Kênh Tin Game chưa? Đăng ký đi vì nó miễn phí.

XEM THÊM CÁC BÀI VIẾT MỚI NHẤT TẠI: <https://tocchienthuyenthoai.com/>

via TOCCHIENHUYENTHOAI.COM

<https://tocchienthuyenthoai.com/riot-manh-tay-trong-viec-chong-day-len-va-dao-duong/>