

Размер – средний. Зверь, Хаотично-нейтральный

Класс доспеха: 16

Хиты: 120 (10к10 + 60)

Скорость 40 футов, лазая 30

Сила: +1

Ловкость: +3

Телосложение: +0

Интеллект: +5

Мудрость: +2

Харизма: +3

Спасброски: Ловкость +8, Интеллект +10, Мудрость +7

Навыки: Восприятие: +7, Скрытность +8, Акробатика +8

Иммунитет к урону: Психическая энергия

Сопротивление к урону: некротическая энергия, звук.

Иммунитет к состоянию: очарованный, испуганный.

Чувства: истинное зрение 30 футов, тёмное зрение 180 футов, пассивное Восприятие 17

Языки: всеобщий, звериный, первичный, драконий

Опасность: 14(11 500)

Бонус мастерства: +5

Местность обитания: лес

Сопротивление магии: Кот Баюн совершает спасброски от заклинаний.

Легендарная маскировка: Кот Баюн может накладывать маскировку и превращаться в гуманоида среднего разра(3 раза в день).

Использование заклинаний:

Кот Баюн является заклинателем 18 уровня. Его базовой характеристикой является Интеллект. Бонус к попаданию +10. Сложность спасбросков от заклинаний 18.

Заговоры(неограниченно): Волшебная рука, дружба, фокусы, малая иллюзия, пляшущие огоньки.

1уровень (4 ячейки): огненные ладони, очарование личности, усыпление, безмолвный образ.

2 уровень (3 ячейки): отражения, невидимость, корона безумия, порыв ветра.

3 уровень (3 ячейки): гипнотический узор, ужас, огненный шар, образ.

4 уровень (3 ячейки): высшая невидимость, воображаемый убийца, мираж.

5 уровень (3 ячейки): подчинение личности, удержание чудовища, длань Бигби.

6 уровень (1 ячейка): множественное внушение.

7 уровень (1 ячейка): таинственный мираж

8 уровень (1 ячейка): слово силы: ошеломление

9 уровень (1 ячейка): смертный ужас

Действия:

-Атака когтями: рукопашная атака, дистанция 5 футов, +8 к попаданию. Попадание: $9(2k6 + 3)$

-Рык зверя. Если у Кота Бабна остаётся меньше половины хитов, он приобретает способность накладывать звериный рык. Звериный рык: 90 футовый конус. Существа должны совершить спасбросок Телосложения. Сл. Спасброска 18. При провале существо получает 6к6 урона звуком и 4к6 урона психической энергией, отлетает назад на 20 футов, падает с ног и становится недееспособным (попадает под состояния: оглохший, недееспособный и сбитый с ног). Если существо проходит спасбросок, то получает половину урона и не попадает под эффект Сбития с ног.

Описание:

Кот Баюн – это большой, чёрный кот, похожий на пантеру, глаза излучают жёлтый, тусклый свет, в радиусе 5 футов. Тело кота облачено в лёгкие, серебряные щитки. Щитки не издают звуков и прикреплены к телу магическим образом. Когда Баюн использует заклинания, связанные с огнём, это выглядит так, будто он выдыхает их из рта.

Доп. Способности:

- Кот Баюн передвигается абсолютно бесшумно и не оставляет следов.
- Кот Баюн совершает проверки Ловкости(скрытности) с преимуществом.

- Кот Баюн может спрятать даже в слабо заслонённой местности.

Логово:

Логово Баюна – большой дуб с дуплом, обвитый золотой цепью. По цепи можно забраться в дупло, если пройти проверку акробатики (Сл. 12). Внутренняя часть дупла, может выглядеть как угодно, по усмотрению Мастера. Логово Баюна, это не только дуб, это весь лес вокруг него. Лес объят густым туманом.

Действие логова:

- Все существа, находящиеся в пределах 300 футов от дуба, совершают спасброски от заклинаний с помехой.
- Все существа, находящиеся в лесу, слышат тихую музыку и тихое, еле слышимое пение. Существа должны совершить спасбросок Мудрости (сл спасброска 8), при провале засыпают.

Поведение:

Кот Баюн – своенравная личность. Он может быть, как добрым, так и злым. Он любит шутить и загадывать/отгадывать загадки. Если рассказать очень смешную шутку, отгадать его сложную загадку или загадать, такую которую он не сможет отгадать, он может поменять своё отношение к вам. Зачастую он ленив. Его часто можно застать просто лежащим на дубу. Двигается и совершает какие-либо действия он редко, только при очень серьёзном стимуле.