

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА
CRAZY MOBILE:
PUBG MOBILE

Содержание

- Глава 1 Общая информация.
- Глава 2 Формат проведения.
- Глава 3 Основные положения.
- Глава 4 Подготовка к игре, паузы и замены.
- Глава 5 Дисциплинарные правила.
- Глава 6 Форс-мажор.
- Глава 7 Предупреждения, замечания и баны.
- Глава 8 Порядок рассмотрения жалоб.
- Глава 9 Призовой фонд и его распределение.
- Глава 10 Порядок выплаты призового фонда.
- Глава 11 Другие условия.

1. Общая информация

«Crazy Mobile: PUBG Mobile» (далее — Турнир) — серия турниров, проводимая [Белорусской Ассоциацией Компьютерного Спорта](#), при поддержке [VOKA](#), среди пользователей массовой многопользовательской онлайн-игры PUBG MOBILE (далее — Игра), имеющими гражданство Республики Беларусь.

Региональные ограничения: в турнире (квалификациях и основной части) разрешается принимать участие командам, в составе которых все игроки имеют гражданство **Республики Беларусь**.

Даты проведения: 12 ноября – 12 декабря.

Даты проведения и регистрации на серию турниров:

[Регистрация команд на турнир серии №1](#) — 12 – 14 ноября, 18:00.

[Регистрация команд на турнир серии №2](#) — 26 – 28 ноября, 18:00.

[Регистрация команд на турнир серии №3](#) — 10 – 12 декабря, 18:00.

Число команд: 24.

Возрастное ограничение: 12+ лет.

Игроки без команды могут заполнить форму для регистрации и из списка зарегистрированных игроков формировать составы, для участия в турнире: [Регистрация для игроков](#)

[Список соло игроков](#)

После регистрации капитаны команды должны перейти в наш [discord-сервер](#) и написать в чате название своей команды. Командам, прошедшие входные требования, будет выдана роль в discord. С подтвержденными командами администраторы свяжутся через discord и сообщат дальнейшие действия.

2. Формат проведения

Дисциплина: PUBG MOBILE.

Формат игры: SQUAD TPP (3 лицо), bo2.

Тип управления: сенсорное.

Турнир разделен на три дня:

В первый день матчи проходят на картах Эрангель, Мирамар.

Во второй день матчи проходят на картах Эрангель, Мирамар.

В третий день матчи проходят на картах Эрангель, Мирамар.

Участники команд будут поделены на две группы, играющие в два дня каждая, лучшие (топ 6) из которых выходят в 3 день.

Система начисления очков:

Победитель будет определяться по максимальному суммарному количеству очков финального игрового дня.

При равном количестве очков у нескольких команд, победитель определяется по общему количеству убийств за три игровых дня.

В случае равного количества убийств, победитель будет определяться по лучшей сыгранной карте.

Положение в группе определяется по сумме очков набранных за все матчи. Сумма очков — это набранные очки за убийства + за занятые места в каждом из матчей.

Начисление очков:

1 убийство — 1 очко.

Топ 1 — 15 очков.

Топ 2 — 12 очков.

Топ 3 — 10 очков.

Топ 4 — 8 очков.

Топ 5 — 6 очков.

Топ 6-7 — 4 очка.

Топ 8-9 — 2 очка.

Топ 10-12 — 1 очко.

Топ 13-18 — 0 очков.

3. Основные положения

3.1. Продолжительность игры — до определения победителей.

- 3.2. Чтобы участвовать в турнирах, все игроки должны установить новейшую версию игры. Все обновления необходимо установить до начала турнира.
- 3.3. На протяжении всего турнира игроки должны играть только на мобильных устройствах. Гаджеты включены.
- 3.4. Играть с нескольких аккаунтов одному игроку запрещено.

4. Подготовка к игре, паузы и замены.

- 4.1. За 30-60 минут до начала матчей всем игрокам необходимо проверить обновления PUBG MOBILE, соответствие заявленного никнейма с никнеймом в Discord, а также проверить исправность мобильного девайса. В случае технических проблем по независящим от игрока причинам, команда имеет право на рестарт или перенос матча не более чем на 5 минут для решения возникших проблем.
- 4.2. Если игра не начинается:
 - вовремя — опоздавшие игроки получают предупреждение;
 - с задержкой в 10 минут — команда, по чьей вине произошла задержка штрафуются на 10% призовых, а опоздавшие игроки получают предупреждение;
 - с задержкой в 15 минут — команда, по чьей вине произошла задержка получает техническое поражение, а опоздавшие игроки попадают в бан-лист.
- 4.3. Все игроки обязаны сохранять итоги матчей (делать скриншот) до конца Турнира и загружать их в свои матчи. Отсутствие Скриншотов может повлечь за собой невыплату призов и/или техническое поражение во время турнира.
- 4.4. После выделения сервера, у игроков будет 10 минут для подключения к серверу. В случае отсутствия одного или нескольких игроков в одной из команд, по истечению положенного времени ей автоматически будет присуждено техническое поражение.

- 4.5. Профили игроков в лобби должны соответствовать тем, что указаны в регистрации.
- 4.6. В случае несоответствия профилей одного или нескольких игроков после матча команде может присуждаться техническое поражение.
- 4.7. В лобби турнирных игр могут находиться только игроки команд, Судьи и стримеры Организаторов. Личным стримерам команд и иным лицам находится в лобби запрещено.
- 4.8. В случае задержки матча просим связаться с нами через приложение [Discord](#) или обратиться к Судье.
- 4.9. В случае отключения одного или нескольких игроков, а также иных проблемах во время игры, команды имеют право на перезапуск матча.
- 4.10. Доигрывать матч в неполном составе не запрещено.
- 4.11. После группового дня разрешается произвести одну замену. Во время группового дня замены запрещены.
- 4.12. Игрок замены не должен состоять в составе любой из команд, которые участвовали в групповом дне.

5. Дисциплинарные правила

- 5.1. Запрещено изменять никнейм по ходу турнира. Запрещено заходить в лобби с никнеймом отличающимся от заявленного. Запрещены никнеймы, содержащие нецензурную лексику и оскорбительные никнеймы игроков. По запросу Судьи игрок обязан сменить никнейм. За нарушение данного пункта команде может быть присуждено техническое поражение, а также блокировка игрока.
- 5.2. Аватар участника не должен содержать изображения насилия, порнографические материалы, пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- 5.3. Соревновательный кодекс.
Все участники Турнира обязаны честно принимать участие в

любом матче в рамках Турнира. Участники Турнира могут быть забанены на всех ивентах Организаторов / дисквалифицированы из Турнира/ получить техническое поражение / получить замечание или предупреждение / оштрафованы на % от призового в зависимости от ситуации на усмотрение Судьи за следующие нарушения:

- Кооперация — кооперация между участниками в рамках матча или Турнира для получения преимущества над другими участниками.
- Предварительное согласие на разделение призовых мест или других денежных компенсаций.
- Оскорбления и провокации — оскорбления и провокация противников, организаторов или других причастных к Турниру в лобби / игре / на сайте, а также на сторонних порталах и социальных сетях.
- Получение информации или сигналов о ситуации в матче из сторонних источников.
- Саботирование матча — намеренный проигрыш в матче / срыв матча, путем открытого отказа или умышленного уклонения.
- Читерство — использование модифицированного клиента, включая использование любых сторонних программ для получения игрового преимущества.
- Игровые ошибки — использование игровых ошибок для получения игрового преимущества.
- Смурфинг — использование подставных аккаунтов, или игра на чужом аккаунте для получения выгоды.
- Неспортивное поведение — неуважительное отношение к соперникам во время игры, несерьезное, непрофессиональное отношение к матчам Турнира.
- Акк-шаринг — передача своего аккаунта третьим лицам.

- Отключение из игры — намеренное отключение из игры, без предварительного разрешения Судьи.
- Обман — попытка обмануть Организаторов или других игроков с заведомо ложными заявлениями, информацией или документами.
- Спам — это нежелательные сообщения в любой форме, которые отправляются в большом количестве.
- Дискредитация — умышленные действия, направленные на подрыв авторитета, имиджа и доверия к кому-либо, умаление его достоинства и авторитета.
- Игнорирование — форма психологической защиты, при которой осуществляется контроль информации об источнике воздействия путем ограничения объема такой информации или ее искаженного восприятия.

6. Форс-мажор

- 6.1. При возникновении технических проблем у Организаторов, матч может быть остановлен и перезапущен.
- 6.2. Участники самостоятельно отвечают за настройки и качество интернета, который они используют для официальных игр. Организатор не несет ответственности за плохое качество соединения участника с сервером.
- 6.3. Игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением. Перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока невозможен.
- 6.4. Организатор Турнира не несет ответственности при следующих обстоятельствах:
 - Неверно указанные личные данные.
 - Невозможность использования приза (награды) по независящим от Организатора обстоятельствам.

- Иные обстоятельства, не зависящие от Организатора Турнира.

7. Предупреждения, замечания и баны

- 7.1. Игроки могут получить замечания и предупреждения за нарушение регламента.
- 7.2. Игроки находящиеся в [бан-листе](#) принимать участие в турнире НЕ МОГУТ.
- 7.3. Два замечания равняются одному предупреждению.
- 7.4. Если игрок получает два предупреждения, то его отстраняют от участия в Турнире и, возможно, на остальных ивентах Организаторов Турнира на срок, установленный Организаторами.
- 7.5. Посмотреть количество замечаний, предупреждений на счету у игроков можно в этом списке: [Предупреждения игроков](#).

8. Порядок рассмотрения жалоб

- 8.1. О жалобах, связанных с самим матчем, организацией матча, судейством, нужно сообщить Организаторам Турнира не позднее получаса после окончания матча.
- 8.2. После этого необходимо заполнить Google Форму: [Форма претензии](#).
- 8.3. Все решения Судей, касаемо правил, являются ситуативными и могут трактоваться под каждый игровой эпизод с отдельными особенностями.
- 8.4. Решения Судей по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
- 8.5. Игроки обязаны делать скриншоты и видеозаписи возможных инцидентов для вынесения решения о ходе, либо по ходу матча. Без предоставления доказательств администрация в праве не менять результаты уже сыгранной игры или не засчитать техническое поражение сопернику.

- 8.6. Если какой-либо Судья Турнира, по вашему мнению, нарушил правила, грубо общался, или же был некомпетентен в каком-то вопросе, вы можете пожаловаться на него, заполнив [Форму](#).

9. Призовой фонд и его распределение

- 9.1. Призовой фонд Серии турниров составляет : 720 BYN.
- 9.2. Распределение призового фонда в каждом турнире серии:
- 1 место — 240 BYN.
- 9.3. Призовые перечисляются за вычетом подоходного налога (13%).

10. Порядок выплаты призового фонда

- 10.1. Организатор выплачивает приз игрокам-призерам в течение 90 (девяноста) календарных дней с момента окончания Турнира.
- 10.2. Призовые могут отправляться на международные карты Visa или Mastercard, указанные игроками.
- 10.3. Призовые в полном объеме перечисляются капитану команды.
- 10.4. Если капитаном команды является несовершеннолетний, то приз может быть выплачен родителям, опекунам, другим законным представителям, или же другому лицу, которое укажет капитан команды.
- 10.5. При ошибке, совершенной игроками при указании данных банковских карт, Организаторы Турнира ответственности не несут.

11. Другие условия

- 11.1. Факт участия в Турнире означает, что фамилии, имена, отчества, фотографии участников, видео-, аудио- и иные материалы об участниках могут быть использованы Организатором в любых рекламных и (или) информационных материалах, связанных с

проведением Турнира, без уплаты какого-либо вознаграждения участникам. Все права на такие рекламные материалы принадлежат Организатору.

- 11.2. Участие в Турнире предполагает ознакомление и полное согласие Участников с настоящими Правилами, и принятие на себя обязательства соблюдать все их условия и требования.
- 11.3. Для обеспечения честной игры и поддержания здорового соперничества Организаторы Турнира также оставляют за собой право выносить решения по вопросам, не предусмотренным или не освещенным подробно в настоящем своде правил.
- 11.4. Организаторы Турнира оставляют за собой право дополнять, удалять и иным образом изменять правила, изложенные в настоящем своде правил, уведомляя об этом участников Турнира.
- 11.5. По запросу Организатора Турнира каждый игрок соглашается участвовать в интервью для СМИ, трансляции, фото- и видеосъемках или других мероприятиях для СМИ. Организатор Турнира обязуется помочь игроку сделать фото / видео запись, предоставив инструкции (рекомендации), как это сделать. Игроки не могут отказать в участии в фото / видеозаписи.
- 11.6. Связь с Организаторами и Судьей Турнира через приложение Discord, Судьи Турнира — [Dusea](#).