

# Plan tłumaczenia gry

## “My little investigations”

Postęp prac:

- **Gra:**
  - Tłumaczenie menu gry: **Gotowe.**
  - Korekta: **Gotowe.**
- **Sprawa 1: True Blue**
  - Opis sprawy: **Gotowy.**
  - Tłumaczenie dialogów: **Gotowe.**
    - Poprawki: **Rozpoczęte. ~35%**
  - Korekta dialogów: **W trakcie.**

Pliki do tłumaczenia:

- **Gra:**
  - Interfejs programu:
    - [interfejs](#)
- **Sprawa 1: True Blue**
  - Plik case.xml (główna część sprawy):
    - [część 1](#)
    - [część 2](#)
    - [część 3](#)
    - [Pozostałe](#)
  - Plik caseMetadata.xml (opis sprawy):
    - [plik](#)