

Code Ezha

Dispositions générales :

1. Ezha :
Ezha est un serveur discord communautaire.
2. But :
 1. L'Administration d'Ezha protège la liberté et les droits des ezharys et elle assure l'indépendance et la sécurité du serveur.
 2. Elle favorise la prospérité commune, le développement durable, la cohésion interne et la diversité culturelle du serveur.
3. Langue du serveur :
 1. La langue du serveur est le français.
 2. L'usage raisonnable de langues autres que le français reste autorisé.
4. Principes de l'activité d'Ezha régi par le droit :
 1. Le droit est la base et la limite de l'activité du serveur.
 2. L'activité du serveur doit répondre à un intérêt public et doit être proportionnée au but visé.
 3. L'Administration ezharite et les membres d'Ezha doivent agir de manière conforme aux règles de bonne foi.
 4. Ezha respecte le droit international.
5. Égalité :
Tous les membres d'Ezha sont égaux devant la loi.

Rôles :

6. Principe des rôles :
 1. Les rôles définissent le statut, les pouvoirs et les responsabilités de son porteur.

2. Il est possible d'avoir plusieurs rôles.
7. Rôle customisés :
 1. Des rôles uniques peuvent être créés.
 2. Les responsabilités qui découlent du rôle dépendent de ses permissions.
8. Garantie des rôles :
 1. Un rôle ne peut pas être enlevé sans justification légale
 2. Si une personne a illégalement perdu un rôle il doit le récupérer dès que possible.
 3. La personne qui a illégalement enlevé un rôle peut perdre son rôle.

Crimes :

9. Spam
 1. Il est interdit d'envoyer le même message un nombre excessif de fois sur un court laps de temps.
 2. Les messages ayant le même sens comptent comme étant les mêmes.
 3. Le spam est toléré pour l'envoi de lien.
 4. Le spam est punissable d'une exclusion temporaire ou de la suppression des messages concernés.
 5. Toute question écrite concernant un hypothétique channel "East" est assimilée à du spam.
10. Insultes
 1. Les insultes à l'encontre d'une personne ou d'un groupe de personnes sont prohibées.
 2. Les insultes cordiales sont tolérées.
 3. Les insultes sont punissables d'une exclusion temporaire ou d'un mute.
 4. Toute question vocale concernant un hypothétique channel "East" est assimilée à une insulte.
11. Publicité
 1. Faire la publicité de quelque chose sur Ezha sans l'autorisation de l'administration d'Ezha est interdit.

2. La publicité est punissable d'une exclusion temporaire ou d'une perte de grade.

12. Attentat au passé

1. Il est interdit d'effacer ou de modifier un message ayant été envoyé il y a plus de 10 minutes.
2. Les messages supprimés car ils sont illégaux ne sont pas concernés.
3. L'attentat au passé est punissable d'une exclusion temporaire ou d'une perte de grade.

13. Modification malicieuse d'un message

1. Il est interdit de modifier un message de telle façon que son sens change et qu'il ait comme but de nuire à autrui.
2. La modification malicieuse d'un message est punissable de la suppression du dit message ainsi que d'une perte de grade ou d'une exclusion temporaire.

14. Diffusion de captures d'écran modifiées

1. La diffusion de captures d'écran modifiées visant à nuire à autrui sont prohibées.
2. La diffusion de captures d'écran modifiées est punissable de la suppression systématique de l'image ainsi que d'une perte de grade ou d'une exclusion temporaire.
3. Les captures d'écran au but malicieux qui omettent une partie de la vérité sont assimilées à des captures d'écran modifiées.

15. Mauvaise utilisation des salons textuels

1. Envoyer un message dans le mauvais salon textuel est interdit
2. Les membres de l'administration Ezha ne sont pas concernés.
3. La mauvaise utilisation d'un salon textuel est punissable de la suppression du message ainsi que d'une exclusion temporaire en cas de récidive.

16. Abus de pouvoir

1. Le modérateur ou administrateur qui abuse de ses permissions d'une façon non conforme au code Ezha perd son rôle.
2. Les abus accidentels sont tolérés tant qu'ils ne sont pas répétés.

17. Non-modération

Le modérateur ou administrateur qui n'applique pas le code Ezha est punissable par le retrait de son rôle.

18. @everyone abusif

1. Il est interdit d'écrire @everyone de façon abusive.
2. Les cas @everyone abusifs sont punissables d'une suppression de message voir du retrait du rôle du coupable.

19. Non-participation à la vie communautaire

La personne qui ne participe pas à la vie communautaire sans bonne excuse perd son rôle.

Sanctions :

20. Droit au jugement

Si une personne est accusée d'un crime à la sanction particulièrement grave, elle peut demander un jugement équitable en lançant un procès.

21. Déroulement d'un procès

1. Les procès prennent place dans une salle de conférence.
2. Un juge est nommé et tranche l'affaire en écoutant les deux côtés et en étudiant les preuves.
3. Le juge doit être quelqu'un de neutre qui n'est pas concerné par le procès.
4. Les deux côtés ont le droit d'engager un avocat qui défendra leur cause à leur côté.

22. Sanctions pendant le procès

Les retraits de rôle et les suppressions de messages restent effectives pendant le procès.

23. Exclusion temporaire

Les exclusions temporaires peuvent être remplacées par un bannissement annulé rapidement après son émission pour les cas les plus graves.

24. Retrait de rôle

1. Le rôle retiré peut être rendu après un délai raisonnable proportionné à la cause de son retrait.
2. Le rôle retiré doit être remplacé par un autre rôle.
3. Le rôle de membre ne peut pas être retiré. Dans ce cas, la sanction est remplacée par une exclusion temporaire.

