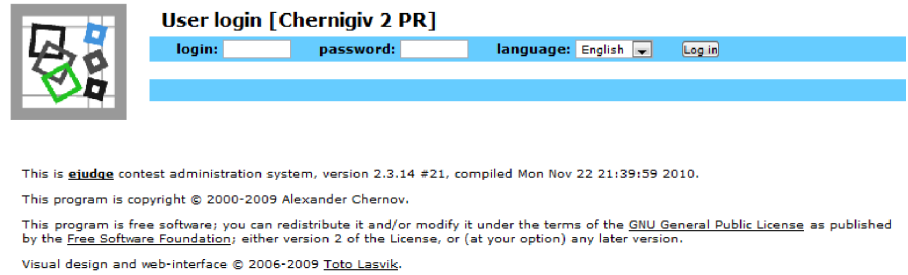


Пам'ятка для учасника

1. Згорніть вікно браузера.
2. Увійдіть до папки Olimp (ярлик на Робочому столі) кореневого диску D:. Створіть в ній свою папку, назва якої Ваше прізвище латиницею та через нижнє підкреслення дата (**наприклад** Petrenko_30.01, Pupkin_30.01) в папці Ви будете зберігати свої робочі файли для відправки на тестування.
3. Розгорніть вікно браузера та введіть свій логін та пароль.

Мал.1. Сторінка для входу в систему (англійська версія)



User login [Chernigiv 2 PR]

login: password: language: English

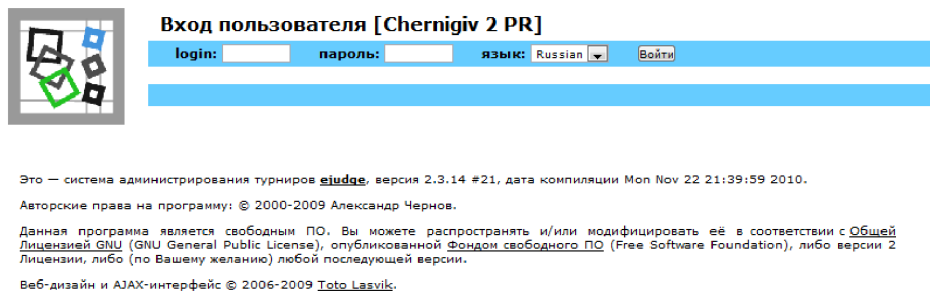
This is **judge** contest administration system, version 2.3.14 #21, compiled Mon Nov 22 21:39:59 2010.

This program is copyright © 2000-2009 Alexander Chernov.

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the [GNU General Public License](#) as published by the [Free Software Foundation](#); either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

Visual design and web-interface © 2006-2009 [Toto Lasvik](#).

4. Виберіть мову з меню **Language (Язык)**



Вход пользователя [Chernigiv 2 PR]

login: пароль: язык: Russian

Это — система администрирования турниров **judge**, версия 2.3.14 #21, дата компиляции Mon Nov 22 21:39:59 2010.

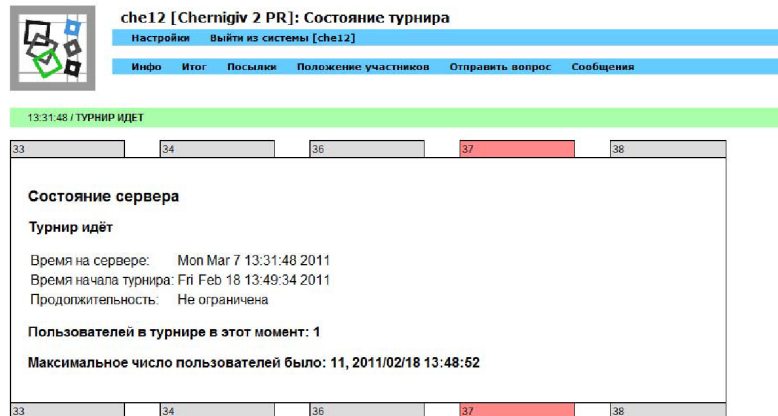
Авторские права на программу: © 2000-2009 Александр Чернов.

Данная программа является свободным ПО. Вы можете распространять и/или модифицировать её в соответствии с [Общей Лицензией GNU](#) (GNU General Public License), опубликованной Фондом свободного ПО (Free Software Foundation), либо версии 2 Лицензии, либо (по Вашему желанию) любой последующей версии.

Веб-дизайн и AJAX-интерфейс © 2006-2009 [Toto Lasvik](#).

Мал.2 Сторінка для входу в систему (англійська версія)

5. Натисніть кнопку **ВОЙТИ**.
6. Якщо в доступі відмовлено, то повідомте про це присутнього в кабінеті члена оргкомітету.
7. Доступ буде дозволено рівно о 10⁰⁰



che12 [Chernigiv 2 PR]: Состояние турнира

Настройки Выйти из системы [che12]

Инфо Итог Посылки Положение участников Отправить вопрос Сообщения

13:31:48 / ТУРНИР ИДЕТ

33 34 35 37 38

Состояние сервера

Турнир идёт

Время на сервере: Mon Mar 7 13:31:48 2011
Время начала турнира: Fri Feb 18 13:49:34 2011
Продолжительность: Не ограничена

Пользователей в турнире в этот момент: 1

Максимальное число пользователей было: 11, 2011/02/18 13:48:52

33 34 35 37 38

Мал. 3 На робочому столі сторінки з'являються закладки з номерами задач (33, 34, 35, 37, 37 або A, B, C, D, T, F)

8. Для того, щоб прочитати умови задач натискаємо на відповідну закладку.

Кольори закладок:

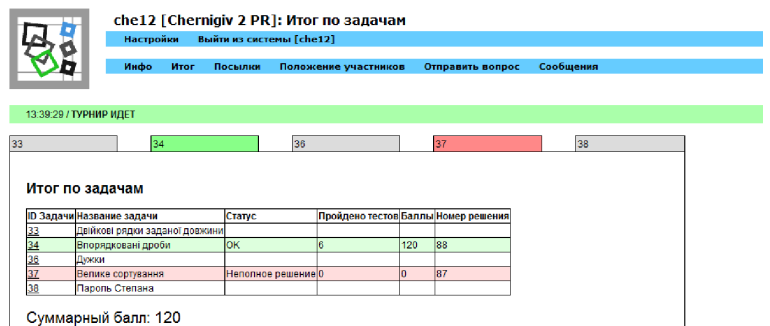
білий - поточна задача (незалежно від того, вирішена чи ні);

сірий - не було спроб вирішення задачі;

червоний - задача не вирішена або вирішена не повністю;

зелений - задача вирішена повністю;

жовтий - задача на даний момент перевіряється.



che12 [Chernigiv 2 PR]: Итог по задачам

Настройки Выйти из системы [che12]

Инфо Итог Посылки Положение участников Отправить вопрос Сообщения

13:39:29 / ТУРНИР ИДЕТ

33 34 35 37 38

Итог по задачам

ID Задачи	Название задачи	Статус	Пройдено тестов	Баллы	Номер решения
33	Дробов от деления дробей	OK	6	120	88
34	Вторичная дробь	OK	6	120	88
35	Дробь	OK	6	120	88
37	Велика сортування	Неполное решение	0	0	87
38	Пароль Степана	Неполное решение	0	0	87

Суммарный балл: 120

9. Підсумок по задачах мал. 4.

Мал 4. Підсумок по задачах

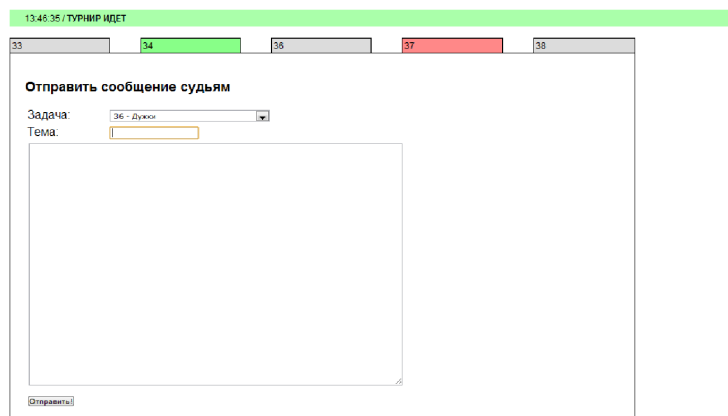
10. Перегляд журналу Посилань: При виборі пункту меню Посылки відображається журнал посилань файлів для тестування. Приклад сторінки журналу показано на мал.5



Мал. 5. Сторінка журналу посилань

По замовчуванню відображаються останні 15 спроб.

11. Відправити запитання. При виборі цього пункту меню відображається сторінка для запитання журі мал. 6.



Мал. 6. Сторінка питання журі

Ви маєте право задавати запитання протягом всього турніру. Відповідь на запитання приходить у вигляді повідомлення, переглянути які можна в режимі перегляду, як показано на мал. 7.

Стовпчик **Флаги** може приймати наступні значення:

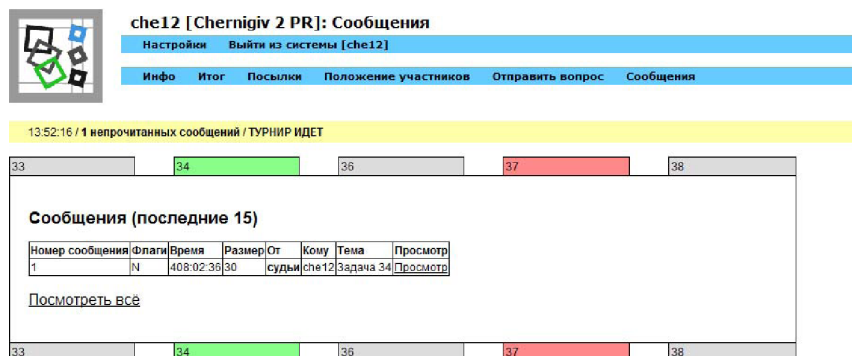
U Питання ще не було прочитане

R Питання було прочитане, але відповіді ще немає

A На питання було дано відповідь

N Нове повідомлення учаснику від журі

Мал. 7. Перегляд повідомлень



12. Здача завдань. Натисненням на закладку задачі можна перейти на сторінку з задачі рішення. Вигляд сторінки на мал. 8. На цій сторінці треба вибрати мову написання, приєднати файл задачі зі своєї папки і натиснути кнопку Отправить.

Мал. 8. Сторінка з задачі задач

Сдать решение

Язык:

Файл: Файл не выбран

Отправить: