

Основные правила и механика:

1. **Главное правило:** игрокам категорически запрещено раскрывать свою роль в игровом чате или за его пределами, а также раскрывать свои ночные действия или даже намекать на них. Фразы вроде “Я точно знаю...”, “Я проверил...” и тому подобное – жесточайшее табу и моветон.
2. Обсуждать игру и свои НД вне игровой темы могут только знакомые роли: мушкетёры – с самого начала игры, а также Миледи и Рошфор (**если познакомятся**), и Анна Австрийская и Бэкингом (**если знакомятся**).
3. Один из мушкетёров обязан ночью выходить на убийство. Если мушкетёр выходит на убийство, он не может этой ночью совершать своё основное НД. Исключение – Д’Артаньян.
4. Игроки, имеющие 2 НД, не могут совершать их в одну ночь одновременно, если иное не указано в описании роли.
5. Каждый игрок ночью может написать записку с результатами своих НД, но более 2х записок за игру. В записке не обязательно писать правду. Ведущий оставляет за собой право редактировать записки.

Мушкетёры

1. Атос

НД-1 (+): защищает **любого** игрока от покушения, не может защищать одного игрока дважды подряд.

НД-2 (-): лишает игрока голоса на один игровой день (голос не засчитывается). Игрок не знает о том, что лишён голоса.

Может выполнять оба НД одновременно.

Статус: -

Оружие: шпага

2. Д’Артаньян

НД (И/-): ищет Рошфора, де Варда и Миледи. Если находит Рошфора или де Варда, может покушаться на него следующей ночью. Если находит Миледи, каждую ночь получает информацию из её НД на усмотрение ведущего до тех пор, пока оба живы. **Это НД может выполняться одновременно с обычным убийством.**

Пассивная способность: имеет одноразовую защиту от покушения.

Статус: -

Оружие: шпага

3. Арамис

НД (И): следит за игроком, видит на кого он направил НД и тип НД.

Статус: +

Оружие: шпага

4. Портос

НД (-): блокирует игрока на ночь, узнаёт тип заблокированного НД.

Пассивная способность: каждую третью ночь может заблокировать двух игроков одновременно.

Статус: -

Оружие: шпага

Партия Ришелье

5. Кардинал Ришелье

НД (И): вызывает игрока на беседу и проверяет на лояльность короне (проверка статуса).

ДД: один раз за игру может выписать помилование (отменяет казнь).
Используется днём.

Пассивная способность: узнаёт результаты НД Миледи и Рошфора. После их знакомства узнаёт их имена и может давать им указания по НД (каждую ночь они будут обязаны выполнить одно из его поручений). **Указания по НД передаются через Ведущего, Миледи и Рошфор не знают кто Ришелье.**

Пассивная способность: имеет одноразовую защиту от покушения.

Статус: +

Оружие: -

6. Граф Рошфор

НД-1 (И): проверяет игрока на наличие оружия.

При проверке Миледи получает знакомство (могут общаться в отдельном чате и обсуждать свои НД).

НД-2 (-): один раз за игру может совершить покушение на любого игрока.

Статус: +

Оружие: шпага

7. Леди Винтер (Миледи)

НД (И): следит за игроком, видит какие игроки посещали его ночью и какие типы НД были на него направлены (при этом не знает точно какой игрок какой тип НД направил).

При слежке за Рошфором получает знакомство.

Пассивная способность: не может быть убита Фельтоном.

Статус: -

Оружие: кинжал

Город

8. Людовик XIII

НД (-): арест – блокирует игрока на ночь, узнаёт тип заблокированного НД. Не может блокировать одного игрока более двух раз подряд.

Пассивная способность: в случае блока Бекингема узнаёт его роль.

Пассивная способность: не может быть убит мушкетёрами.

Статус: +

Оружие: -

9. **Герцогиня де Шеврез**

НД (-): переводит НД игрока на выбранную цель. Не может перевести игрока на самого этого игрока.

Пассивная способность: если направляет НД на Арамиса, узнаёт об этом.

Статус: +

Оружие: -

10. **Ла Порт**

НД (+): лечит игрока. Не может лечить одну цель дважды подряд.

Статус: +

Оружие: -

11. **Де Жюссак**

НД (+): защищает игрока ценой собственной жизни.

Пассивная способность: при покушении на себя контратакует первого нападающего, теряя защиту.

Пассивная способность: имеет 2 защиты от покушения.

Статус: +

Оружие: шпага

12. **Лорд Винтер**

НД (И/-): ищет Фельтона и Миледи. **В случае успеха, узнаёт, что нашёл одного из них, но не знает кого именно.** После обнаружения следующей ночью может совершить на покушение на этого игрока.

НД-2 (И): после смерти Фельтона узнаёт об этом и может каждую ночь искать мушкетёров, но не может их убивать.

Статус: -

Оружие: шпага

13. **Граф де Вард**

НД (И/-): ищет мушкетёров, в случае успеха не знает кого именно из них нашёл. **Если найдёт всех живых мушкетёров,** может покушаться на них со следующей ночи.

Статус: +

Оружие: шпага

Нейтралы

14. **Герцог Бэкингем**

НД (?): использует НД любой городской роли и партии Ришелье (за исключением помилования и убийства), не может использовать НД одной роли дважды подряд.

Пассивная способность: если направляет НД на Анну Австрийскую, получает с ней знакомство.

Статус: -

Оружие: -

15. **Анна Австрийская**

НД-1 (-): блокирует пассивные способности игрока, узнаёт количество заблокированных пассивок.

Пассивная способность: если направляет НД на Бэкингема, получает с ним знакомство.

Статус: +

Оружие: -

Маньяк

16. **Фельтон**

НД (-): убивает игрока, узнаёт роль убитого.

Пассивная способность: каждое второе покушение не может быть заблокировано и игнорирует защиты.

Пассивная способность: имеет одноразовую защиту от покушения.

Статус: -

Оружие: кинжал.

Условия победы

Мушкетёры:

- остаться в большинстве или один на один с нейтралами.
- полная победа – убить всех, Король и Королева живы.

Партия Ришелье:

- уничтожить мушкетёров, Анну Австрийскую и Бэкингема, Фельтона.

Город:

- уничтожить мушкетёров и Фельтона;

Фельтон:

- личная победа – убить Бэкингема;
- полная победа – убить всех, кроме Миледи.

Бэкингом:

- **Личная победа:** казнить Короля или Ришелье;
- **Полная победа:** остаться в живых при победе города или мушкетёров, Ришелье мёртв, Анна жива.

Анна Австрийская:

- победа города или мушкетёров, Бэкингом жив, Ришелье мёртв.