

Regulamento do Torneio de VALORANT

Modalidade: 5 x 5

UM EVENTO DA EQUIPE GEEK FEST

1 – INTRODUÇÃO

O Torneio de VALORANT é uma competição em time que será realizado de forma completamente online pela mesma equipe organizadora do já existente JABORANDI GEEK FEST. Qualquer pessoa com mais de 12 anos está apta a se inscrever na competição. O Torneio é apoiado oficialmente pela Riot Games Brasil, que está fornecendo parte da premiação da competição.

2 – REGRAS GERAIS

- Todos os participantes do Torneio se comprometem a respeitar todas as regras listadas nesse regulamento.
- No caso da quebra de qualquer regra, haverá a aplicação de punição ao jogador infrator.
- As regras apresentadas nesse regulamento estão sujeitas a alteração, sem aviso prévio, conforme as necessidades apresentadas até o fim da competição.
- Caso haja qualquer alteração das regras deste torneio, ela será comunicada a todos os competidores via **WhatsApp por “Chelbe” (17 99274-8583) pelo número de contato constado no momento da inscrição** e também através das redes sociais **Instagram oficial do evento (@jaborandigeekfest)**.
- Não tomar conhecimento das regras apresentadas nesse regulamento não isenta os competidores das responsabilidades das mesmas.
- É estritamente proibida a participação de qualquer integrante da organização, staff ou desenvolvedores do evento no Torneio a ser realizado.

3 – MEIOS DE COMUNICAÇÃO

Tratando-se de um Torneio apoiado oficialmente pela Riot Games Brasil e realizado com datas marcadas, é imprescindível que qualquer imprevisto seja informado ao responsável pela competição, portanto, quaisquer dúvidas referentes ao Torneio deverão ser encaminhadas exclusivamente pelos meios de comunicação indicados:

- E – Mail: geekfest@jaborandi.sp.gov.br
- WhatsApp: (17) 99274-8583

As dúvidas serão respondidas prioritariamente pelos canais acima. Caso outro meio de comunicação seja utilizado, a organização não se compromete a elaborar uma resposta.

4 – INSCRIÇÕES

As inscrições abrem no dia 26 de março de 2024 (26/03/2024) e seguem até o dia 16/05/2024 ou até atingir a capacidade máxima de times.

Serão disponibilizadas 04 (quatro) vagas para o VALORANT, porém tal quantidade poderá ser reajustada a qualquer momento, sem aviso prévio, a depender de possíveis inesperados. As inscrições serão realizadas exclusivamente da seguinte maneira:

- **Online:**
Todas as inscrições deverão ser realizadas online através do site oficial de inscrições: geekfest.jaborandi.sp.gov.br/torneio-de-valorant
Inscrições feitas por qualquer outro lugar que não o site, serão desconsideradas.
- Os times tem que conter obrigatoriamente:
 1. **5 jogadores**
- Os times podem conter opcionalmente:
 1. **1 jogador reserva**
 2. **1 técnico**
- No momento da inscrição, serão cobrados os seguintes dados:
 1. **Nome do time**
 2. **Nome completo dos jogadores (reserva incluso)**
 3. **Nick dos jogadores**
 4. **Nome completo do coach (se houver)**
 5. **Nick do capitão do time**
 6. **Número de celular do capitão do time**
 7. **Foto individual de cada integrante do time**
- A inscrição de um time custará R\$50,00

Todos os dados são essenciais para que não haja nenhum tipo de trapaça na competição, então é de suma importância que os competidores preencham tudo corretamente

Todas as inscrições devem ser confirmadas pelo WhatsApp. **O capitão do time deverá entrar em contato** com o número de telefone deixado na tela de inscrições e **enviar o comprovante de Pix e identificação de seu time.**

O Torneio de VALORANT somente ocorrerá se até a data de 16 de maio de 2024 (16/05/2024) houverem pelo menos 04 equipes inscritas. No caso de 03 equipes ou menos, o Torneio poderá ocorrer, porém cabe a equipe organizadora se adaptar como necessário em relação à formato, datas e premiações.

5 – PREMIAÇÕES

Todo o valor arrecadado com as inscrições será diretamente convertido em premiação para os participantes, sendo distribuída entre 1º, 2º, 3º e 4º colocados.

- **1º Lugar:** Será dado como premiação um Troféu, medalhas para todos os jogadores, parcela da premiação das inscrições e 4000 VALORANT Points para todos os jogadores **titulares**, fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.
- **2º Lugar:** Será dado como premiação medalhas para todos os jogadores, parcela da premiação das inscrições e 3000 VALORANT Points para todos os jogadores **titulares**, fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.
- **3º Lugar:** Será dado como premiação medalhas para todos os jogadores, parcela da premiação das inscrições e 2000 VALORANT

Points para todos os jogadores **titulares**, fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.

- **4º Lugar:** Será dado como premiação medalhas para todos os jogadores e 1800 VALORANT Points para todos os jogadores **titulares**, fornecidos pelo apoio da Riot Games Brasil.

A organização do Jaborandi Geek Fest reserva um prazo de até no máximo 45 dias para a entrega das premiações.

A respeito da premiação fornecida pela Riot Games Brasil: a premiação será inserida diretamente na conta de cada jogador em até 15 dias úteis após o reporte do resultado final do torneio.

As pessoas que estão esperando a premiação **não podem modificar o RIOT#ID** até o recebimento da mesma. **Se houver troca, a pessoa automaticamente não estará mais elegível para receber o prêmio**

6 – COMPETIDORES

Os participantes deverão utilizar suas próprias contas e seu próprio nome de invocador para participar do Torneio. Nenhum participante poderá mudar para outra conta de jogador sob quaisquer que sejam as circunstâncias, desde que o Torneio não tenha sido iniciado.

Caso o jogador realize “smurfing” (usar conta alternativa) ou múltiplas contas, o jogador e todas suas contas serão imediatamente desqualificados.

O nome de jogador de um participante deve ser único. A organização também prevê o direito de recusar qualquer nome de jogador que seja considerado vulgar, ofensivo, discriminatório ou que esteja infringindo as leis de direitos autorais.

Um reserva que joga o torneio todo no lugar de um titular, passa a ser titular e o prévio deixa de ser apto à premiação Riot.

7 – FORMATO DO TORNEIO

O Torneio será realizado unicamente no formato online, devido aos ocorridos e consequente cancelamento do JABORANDI GEEK FEST 2024. A competição ocorrerá no formato cinco contra cinco (5x5), tendo início em 18/05/2024.

Haverá tolerância de atraso de no máximo 10 (dez) minutos durante todo o Torneio.

A organização consta que durante o Torneio, poderão ocorrer atrasos para as partidas sem aviso prévio.

Execução do Torneio

Com relação ao formato do Torneio.

Eliminatório

- **Descrição: O formato adotado é o de Chave de Eliminação Dupla.** As 04 (quatro) equipes jogarão 2 MD3 (Melhor De 3). Os vencedores avançaram pela final upper, onde disputarão a vaga na Grande Final,

que ocorrerá no formato MD5 (Melhor De 5). Os times que perderem a partida de abertura, terão uma segunda chance, jogando pela chave inferior partidas MD3 que ainda poderão classifica-los até a Grande Final através de confrontos contra os times que caírem para ela.

A respeito de classificação

- **Time eliminado no 1º round da chave inferior:** 4º Lugar
- **Time eliminado no 2º round da chave inferior:** 3º Lugar
- **Time vice-campeão:** 2º Lugar
- **Time campeão:** 1º Lugar

Com relação a comunicação:

- Todos os jogadores deverão jogar as partidas se comunicando pelo Discord do Torneio, nenhum outro meio de comunicação será aceito.
- Todos os jogadores deverão ficar com a câmera ligada durante todas as partidas que forem participar
- Todos os jogadores deverão compartilhar a tela do jogo durante a partida, com exceção dos que não conseguirem por conta do desempenho do computador, mas pelo menos um membro deverá.
- Todos os jogadores deverão ter microfone.
- No canal de cada equipe, haverá um administrador indicado pela organização com microfone mutado, porém assistindo a partida e ouvindo a comunicação da equipe.

Com relação às configurações e andamento das partidas:

- Antes do jogo, os dois capitães dos times serão chamados em um canal do Discord da organização para que sejam definidos os mapas que os times jogarão. A definição de times A e B será feita por sorteador online com a tela transmitida para os competidores. Definido uma vez quem será Time A e quem será Time B, ocorrerá o seguinte procedimento:
 1. **Time A** – Bane mapa
 2. **Time B** – Bane mapa
 3. **Time A** – Escolhe mapa – **Time B** escolhe atacar ou defender
 4. **Time B** – Escolhe mapa – **Time A** escolhe atacar ou defender
 5. **Time A** – Bane mapa
 6. **Time B** – Bane mapa
 7. Mapa desempate – **Time A** escolhe atacar ou defender
- Todas as partidas serão realizadas dentro dos mapas da atual rotação competitiva de VALORANT, sendo eles:
 1. **Ascent**
 2. **Bind**
 3. **Breeze**
 4. **Icebox**
 5. **Lótus**
 6. **Split**
 7. **Sunset**

- A sala deverá ser criada em modo torneio nas seguintes configurações:

1. Permitir cheats – **Ligada**
2. Modo Torneio – **Ligado**
3. Prorrogação: Vença Por Dois – **Ligada**
4. Jogar todas as rodadas – **Desligada**
5. Ocultar Histórico de Partidas – **Desligada**

- A sala será criada por um administrador indicado pela organização do evento, então os capitães dos times deverão adicionar esse administrador na lista de amigos para que o mesmo convide-os para a sala criada nas devidas configurações e então os capitães chamam para a sala o restante de seu time.
- É absolutamente proibido que um participante utilize a aba de cheats. Qualquer uso da mesma resultará em desclassificação instantânea. Ela se encontra para caso haja necessidade de um pause técnico.

Caso acabe a energia elétrica de algum participante durante uma partida, poderá haver remake.

Os jogadores deverão se comunicar o mínimo possível com pessoas externas ao Torneio durante os jogos, com a exceção do administrador quando necessário.

Os jogadores poderão solicitar pause técnico, basta pedir para o administrador presente no Discord e explicar a razão.

8 – PREMIAÇÃO

Todos os times estão convidados para receber a premiação física do Torneio pessoalmente, em Jaborandi/SP. O evento será realizado no Centro Tecnológico (C.Tech) da cidade no cinema.

A organização poderá fornecer ajuda para o transporte das equipes e haverá também alimentação inclusa no dia da premiação.

Nesse dia, serão premiados os vencedores do Torneio, juntamente com os outros colocados e também o MVP do Torneio, que receberá um colecionável único. Também poderão ser criados conteúdos que serão utilizados nas mídias do GEEK FEST. Fotos, vídeos, stories, clipes e afins poderão estar na listagem de obrigações do dia.

Todo o equipamento para realização da premiação será fornecido pela organização do evento, então não será necessário que os competidores levem câmeras, material de estúdio ou qualquer item do tipo.

10 - CONDUTAS E PUNIÇÕES

Qualifica-se como conduta antidesportiva:

- Qualquer tipo de ofensa de qualquer natureza para com outro competidor, equipe ou empresa envolvida, por meio de chat ou qualquer outro meio relativo ao evento.

- Tentativa de burlar qualquer regra a fim de ganhar vantagem sobre outro competidor.
- Qualquer tipo de agressão física com os bens materiais fornecidos pela organização do evento.

No caso de uma atitude desportiva não ser flagrada por um membro da organização, é de responsabilidade dos demais competidores apresentar provas de tal.

A organização do evento pode decidir pela punição de qualquer tipo de conduta antidesportiva prevista nesse artigo, ou delineada posteriormente. As penalizações podem incluir:

- Advertência ao jogador
- Repetição do jogo
- Suspensão de um competidor
- Derrota declarada de jogo
- Desqualificação de jogo
- Desqualificação do competidor
- Banimento nos próximos eventos

11 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Todos os participantes concordam em liberar o uso da sua imagem para fins de divulgação por tempo indeterminado sem absolutamente nenhum lucro sobre os direitos. Ao participar do Torneio, todos os participantes autorizam o envio de e-mails marketing com novidades sobre os eventos.

Os casos omissos no regulamento serão analisados pela equipe organizadora do GEEK FEST. A decisão será soberana e inquestionável. As regras podem sofrer alteração sem aviso prévio.

Atualizado em 02 de maio de 2024.