

# Die Kampagne

**Ort:** Mittelerde zwischen Umbar und den Blauen Bergen  
**Zeit:** 1400 3. Zeitalter  
Gruppe bestehend aus: Menschen, Elben und Zwerge

**Spielzeiten:** Donnerstag Abend und Sonntag ab 15:00 Uhr im zweiwöchigen Wechsel. Die Spieltermine werden mit Doodle organisiert

**Fantasy Grounds:** Die Spieler benötigen nur die kostenlose Basisversion.  
<https://www.fantasygrounds.com/home/home.php>

**Kontakt zum Spielleiter :** Discord: [Widukind#6384](#)

**Online Hilfe:** Fantasygrounds Unity ([Rolemaster](#) ist dort implementiert)

---

Die Hintergründe der Charaktere sind Bestandteile der Geschichte, die die Kampagne immer begleiten. Wer natürlich nicht Teil der Kampagne werden möchte, kann auch ohne irgendeinen Hintergrund mitspielen. Eine Idealgruppe besteht aus 2 Zwergen, 2 Menschen und 2 Elben.

In der Kampagne werden einige Geschehnisse aus der Geschichte Mittelherdes Bezug genommen. Doch das kommt später

Eib
Zwerg
Mensch
NPC

Spieler	Volk	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
Belzedar Zauberer	Waldelb	alle 2 Wochen	alle 2 Wochen	nein	ja		ja	ja
Findon	Hobbit							
Soenke/Baragund	Dunedain	Nein	Absprache	Absprache	Absprache	Nein		ab 10:00

### Erzählstil

Von **Stephen King** und **Shakespeares** Dramen habe ich etliches abgewandelt übernommen. Besonders gefällt mir die Erzähltiefe wie in den Serien "**Lost**", "**Black Sails**" und "**Das Lied von Eis und Feuer**", was ich auch in meine Kampagne eingebaut habe, wobei ich aber immer noch auf einfache Überschaubarkeit für die Spieler achte.