

**ПРОГРАМА НАВЧАННЯ
«Створення цифрового освітнього контенту
з доповненою реальністю (AR)»**

№	Зміст	Тривалість
1	Історичні аспекти розвитку технології AR	15 хв.
2	Базова термінологія	15 хв.
3	Проектування цифрового ресурсу для довільної поверхні	20 хв.
4	Проектування цифрового ресурсу з використанням маркера	20 хв.
5	Проектування цифрового ресурсу панорамного формату	20 хв.
6	Підходи до оцінювання цифрового ресурсу, створеного за технологією AR	20 хв.
7	Практична робота №1. Безмаркерна AR. Зображення.	1 год.
8	Практична робота №2. Маркерна AR. Анімація.	1 год.
9	Практична робота №3. Панорамна AR. Квест	1 год.
10	Практична робота №4. Оцінювання AR	30 хв.
11	Самостійна робота	12 год.
12	Тестування	40 хв.
	Всього	18 год.