

Verkefni í forritun

Tími 1-2

1. Búið til forrit með tákni í byrjun (t.d. bókstafinn ykkar)
2. Búið til forrit sem kemur með broskall þegar þið ýtið að takka **A**
3. Búið til forrit sem kemur með nafnið ykkar þegar þið ýtið á takka **B**
4. Búið til forrit sem kemur með **fýlukall** þegar þið hristið Microbit.
5. Búið til forrit sem gerir eitthvað sniðugt þegar þið ýtið á bæði **A** og **B**.
6. Frjáls forritun. Látið hugmyndaflugið ykkar búa til snjallt forrit.

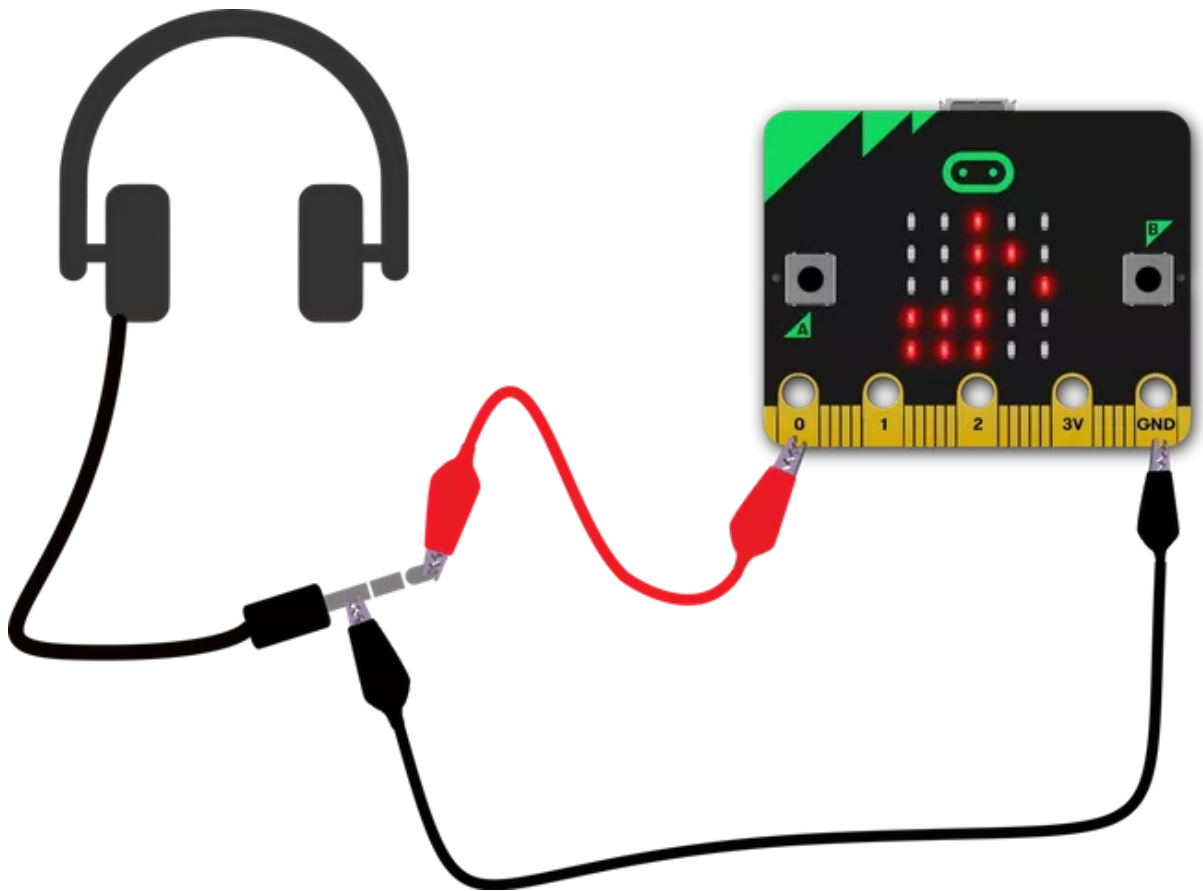
Level 2 - Fyrir meistara í Microbit

Tími 2-3

Hökkum Heyrnartólin

Verkefni:

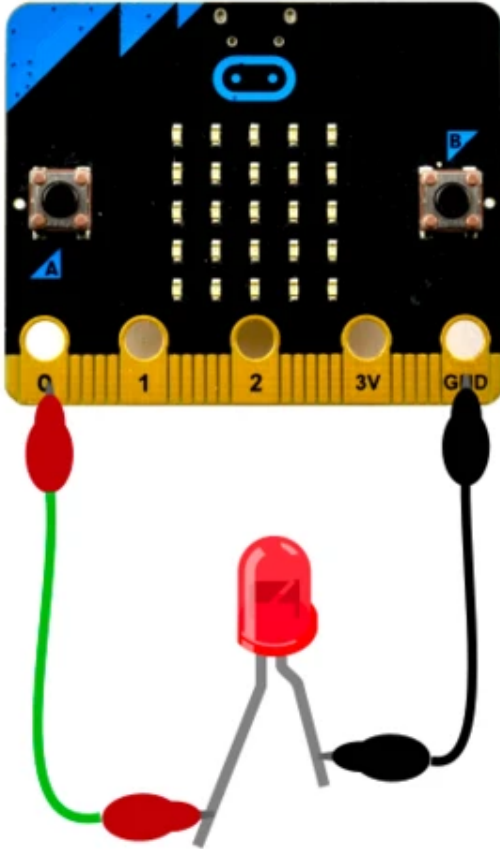
Tengdu heyrnatólið við Microbit svona:



2. Búðu til forrit sem spila tóna þegar þú ýtir á hnapp A.
3. Búðu til forrit sem spilar tónlist þegar þú ýtir á hnapp B
4. Prófaðu að færa vírana þannig að það heyrist í hinum hátalaranum.
5. Bættu við broskalli eða öðru tákni þegar það spilast tónlist.

Verkefni með ljós fyrir Ofurmenni í Microbit

Tengdu Microbit við LED ljós með eftirfarandi hætti:



Skrifaðu kóða sem kveikir á LED ljósi og annan kóða sem slekkur á ljósinu.

```
on button A pressed
  digital write pin P0 to 1
```

```
on button B pressed
  digital write pin P0 to 0
```

Til að finna þessa kóða þarftu að smella á **Advanced>Pins** eða fara í leit og skrifa pin

Áskorun!
Getur þú látið ljósið blikka?

```
on button A pressed
  repeat 20 times
    do
      digital write pin P0 to 1
      pause (ms) 100
      digital write pin P0 to 0
      pause (ms) 100
```