

## PRESENTES DE SERVIDÃO

*(Ao ser tornar servo, terá acesso às armas de reclamação e os poderes ativos)*

**Fidelity Chains:** Uma grande Corrente de Ouro Imperial que pode variar o seu tamanho entre cinco e 15 metros de comprimento, que representa o elo físico da fidelidade de Hera e se transforma em qualquer acessório para as mãos quando em repouso. Ao ser ativada, por três turnos a corrente brilha tão forte quanto a força da fidelidade do seu portador aos seus ideais.

**OBS:** Recebem +2 para utilização da arma.

**Constellations:** Um bracelete de Ouro Imperial que porta a luz das constelações criadas por Hera. Quando ativado, o mesmo se transforma em um escudo de ouro imperial belíssimo que possui estrelas incrustadas na sua frente e um pequeno adorno de pavão imperial. Uma vez por missão, o semideus poderá ativar a sua habilidade especial, fazendo com que um ataque, não físico, seja ricocheteado pelo escudo retornando assim para quem o atacou. **OBS:** É necessário que o servo de Hera consiga se defender do ataque para que o mesmo seja ricocheteado na mesma proporção ao oponente, lembrando que só poderá ser usado uma vez por missão a habilidade do escudo, fora isso ele funciona normal para defesas.

**Stellarium Ring** [EXCLUSIVO DO LÍDER]: Um exuberante Anel de Bronze Celestial com uma pedra preciosa encrustada que parece conter uma imagem da galáxia Via Láctea em seu interior, cheia de energia estelar em seu interior. Quando ativado, cria alucinações poderosas e dores latentes na cabeça de até cinco alvos ao seu redor, durante três turnos. Com isso, alvos afetados obedecerão ao servo de Hera (não com coisas absurdas como se matar) como um indivíduo de autoridade máxima, e não poderão o atacar, enquanto o efeito durar. **OBS:** Intransferível, e caso perdido retorna ao seu portador. Recebe +3 para utilização do anel e só poderá ser usado uma vez por missão ou evento.

## PODERES PASSIVOS

- **Nível 1 (0XP - 351XP):**

**Fidelidade Extrema:** Os Devotos de Hera são extremamente fieis não só aos seus votos e promessas, mas também aos seus ideais e colegas, não importa as circunstâncias. Por isso, sempre que eles fecharem um acordo, voto ou juramento com alguém, ambos ganham um selo de promessa em seus corpos, como uma marca de nascença. Como um símbolo do tratado estabelecido em nome de Hera, os selos impedem que seu usuário quebre seu juramento e o força a seguir todos os termos de forma absoluta e inviolável. Caso seja descumprido tanto o devoto quanto ao qual estava aliado a promessa são embargados com +2 na dificuldade e -2 nas ações.

**A Rainha Mais Bela:** Antes do surgimento de Afrodite, Hera possuía o cargo da mais bela das deusas, tanto que fora cortejada por três séculos por Zeus antes dos dois irmãos se casarem. Nesse aspecto, os Devotos de Hera adoram somente a graça e beleza de sua Patrona. São incapazes de sentir atração ou caírem nos efeitos de auras de beleza e sedução vindas de semideuses, mas não estão imunes de interferências divinas.

**Castidade:** Para a Deusa dos Matrimônios, a castidade é um bônus a ser carregado até a subida ao altar, tanto pelas mulheres quanto para os homens. Assim, os Devotos de Hera possuem a castidade e a fidelidade inabaláveis, que não pode ser violada por nenhum efeito de tentação sexual e de luxúria. Ainda assim, aquele que tentar violar o voto de castidade ou voto de casamento de um Devoto de Hera será punido com um raio cósmico, causador de uma massiva quantidade de dano por energia.

- **Nível 2 (351XP - 700XP):**

**Visão de Argos:** Argos foi um gigante de múltiplos olhos pelo corpo, usado por Hera para espionar as infidelidades de seu cônjuge. Por isso, os Devotos de Hera são capazes de enxergar através de ilusões, névoa mágica, assim como quaisquer efeitos de dobra de realidade. Recebem +1 para resistências aos poderes ilusórios e névoa.

**Céus Estrelados:** Hera também é a Deusa dos Céus Estrelados. Com isso, seus Devotos recebem ajuda das estrelas e sabem se guiar muito bem por elas, capazes de escolher os caminhos certos a se seguir. Se sob os céus de Hera repletos de estrelas, seus Devotos ampliam +2 nas ações de defesa.

**Conhecimento:** Hera é amante do conhecimento, de suma importância para seus esquemas de controle e manipulação. Portanto, seus Devotos são capazes de assimilar conhecimento sobre seres mitológicos, semideuses e humanos de forma intuitiva, em poucos segundos. Conseguem assimilar passagens de lendas e histórias gregas, e noções de informações de grande importância sobre alguns mortais e semideuses.

- **Nível 3 (701XP - 1050XP):**

**Aura da União:** Como Hera é a Deusa do Casamento e Guardiã da Família, seus seguidores possuem uma presença capaz de melhorar o trabalho em grupo com o resto de sua equipe. Dessa forma, efeitos e habilidades que causem rivalidades e rixas entre seus aliados se tornam mais fracos, pois os aliados e a si recebem +2 para resistências a poderes que causem rivalidades.

**Punição Trissecular:** Hera só se permitiu cair nas inúmeras investidas de Zeus após três séculos de insistência, então se tornou esposa daquele que a traiu incontáveis vezes. Como

Guardião dos Tratados, não pode quebrar a própria promessa de Fidelidade, e está fadada a uma longa eternidade de traições intermináveis do marido. Dessa forma, todo aquele que quebrar uma promessa feita aos Devotos de Hera, será punido por três séculos com uma maldição semelhante às lançadas por Hera sobre amantes e filhos bastardos de Zeus. **OBS:** A staff irá analisar e ver o que poderá ser feito.

**Manipulação Gloriosa:** Assim como a Deusa Hera, o Devoto da Rainha do Olimpo tem a capacidade de manipular as situações de acordo com o seu desejo. Com isso, conseguem facilmente usar da fala para convencer a mente dos outros de suas próprias crenças e manipular as suas próximas ações, não é um controle mental, apenas são ótimos com lábias ao ponto de conseguirem convencer os outros. Recebem +2 para auxílio da habilidade.

- **Nível 4 (1051XP - 1400XP):**

**Discernir Mentiras:** As capacidades manipulativas de Hera são de grande influência, capaz de manipular até mesmo algumas decisões de Zeus sem que suas intenções sejam descobertas. Nesse sentido, os Devotos de Hera conseguem perceber tentativas de mentiras e manipulações de todos os tipos com seus olhos atentos. Não conseguem saber a verdade, mas sentem quando uma informação está incerta ou oculta.

**Sentidos de Argos:** Após Zeus descobrir sobre o gigante Argos e este ser morto por Hermes, Hera tristemente distribuiu os seus olhos pela cauda de sua ave sagrada, o Pavão. Agora, os Devotos de Hera desenvolvem uma percepção extra-sensorial como a de Argos, capaz de perceber todos os movimentos, sons e presenças no ambiente que esteja. Recebe +2 para auxílio em defesas.

**Monogamia:** Para Hera, cada momento significativo deveria ser único: um único parceiro, um único sentimento, uma única chance de se amarrar a alguém e com este permanecer a vida inteira. Por isso, apenas um adversário de cada vez por atacar um Devoto da Deusa da Lealdade. Demais oponentes não conseguem interferir no combate.

## PODERES ATIVOS

- **Nível 1 (0XP - 350XP):**

**Silêncio dos Infiéis:** Em respeito à soberania de Hera, seu Devoto pode impedir seus alvos de emitirem sons indesejados. Com um estalar de dedos, impede que até três de seus alvos não consigam emitir sons por dois turnos. Assim, efeitos de persuasão, canto, charme e feitiços verbais não podem ser utilizados. **OBS:** Os oponentes poderão tentar resistir, sendo o dado igual ou superior para conseguir evitar o efeito. Dura 3 turnos.

**Chuva Penosa:** O devoto consegue invocar uma pequena chuva de penas de pavão semelhante a lâminas de ouro imperial, capazes de fazer cortes e perfurações em seu oponente. Um pequeno vórtice azulado se abre acima da cabeça do oponente liberando as penas para lhe ferir. Recebem +2 para utilizar a habilidade.

**Hera Venenosa:** O escorpião é um dos animais sagrados de Hera, e sua constelação é dedicada a ela. O Devoto de Hera é capaz de ao tocar em seu oponente impregnar um líquido viscoso que se desprender de suas mãos e é absorvido com rapidez na pele do oponente, fazendo com que o mesmo durante 2 turnos tenha um desconto de 5HP.

- **Nível 2 (351XP - 700XP):**

**Dores do Parto:** Hera é a Deusa da Fertilidade e Protetora das Mulheres e das Crianças. Uma vez por alvo em combate, seu devoto é capaz de causar as dores de um parto por todo o corpo de um de seus adversários, por até três turnos. A vítima se sente como se estivesse sendo rasgada em dois, logo possuem mais dificuldades para manter a luta. Tendo assim +2 em dificuldade para ataques e defesas durante os três turnos.

**Gravitocinese:** Rainha do Cosmos, Hera tem domínio sobre diversos conceitos cósmicos, até mesmo sobre a gravidade. Com isso, seu devoto consegue controlar campos gravitacionais ao seu redor, para levitar, mover e lançar objetos com uma força equivalente a 250 quilos. Recebem +1 para uso da habilidade.

**Raios Cósmicos:** A Via Láctea leva esse nome por ter sido criada a partir do leite materno de Hera, a Rainha dos Céus. Assim, os Devotos de Hera são capazes de lançar fortes ataques de energia cósmica pelas mãos, capazes de causar queimaduras graves na pele de seus oponentes e até mesmo impactos.

- **Nível 3 (701XP - 1050XP):**

**Patrona das Mulheres:** Hera é a Protetora das Mulheres, e representa os dons da criação e da maternidade. Seu único apreço pelos homens, são por aqueles que seguem seus ensinamentos e mandamentos. O seu seguidor consegue encantar um ambiente seu redor com a proteção maternal de Hera. Por dois turnos, as mulheres na área se tornam possuem redução de -5 pontos de dano que recebem, ao passo em que os homens que não são devotos receberão +5 pontos de dano que irão receber.

**Maldição de Quelone:** Quando a lenta ninfa Quelone, que só vivia em sua casa, não foi ao casamento de Hera, fora transformada em uma tartaruga pelo seu desrespeito, para agora carregar sua casa para onde quer que fosse, bem devagar. O Devoto de Hera consegue tornar seu oponente tão lento quanto uma tartaruga por três turnos, assim como qualquer disparo efetuado por ele, como se estivesse em uma dilatação temporal. **OBS:** O oponente terá -3 em

ações de defesas e ataques e a habilidade só pode ser usada depois de dois turnos de descanso.

**Arma fiel:** A fidelidade de um Devoto de Hera é eterna, materializada em correntes que ligam sua alma à Rainha do Olimpo. O devoto é capaz de lançar suas correntes de servidão até seu oponente para o enlaçar de maneira que o torne imóvel. Então, suas mãos transmitem parte de sua energia cósmica como uma corrente até esta chegar no alvo e explodir em um grande impacto com alto poder danoso por energia cósmica. **OBS:** Uma habilidade de impacto, tem adicional de +3 no dano.

- **Nível 4 (1051XP - 1400XP):**

**Loucura Monárquica:** Com um ciúme enlouquecedor, fruto de anos de traições de um marido infiel ao seu juramento de casamento, Hera tenta de todas as formas destruir os filhos bastardos de Zeus. Certa vez, foi capaz até mesmo de ordenar que Lissa, a daemon da Loucura, fizesse Hércules, filho de Zeus, matar toda a sua família cruelmente. Uma vez por ocasião, o Devoto de Hera consegue enviar o poder de Lissa para dentro da cabeça de um adversário. Este entra em um estado de frenesi alucinógeno, durante quatro turnos, e matará tudo o que estiver em sua frente. **OBS:** Cuidado com a utilização do poder, pois o mesmo deixa o oponente em frenesi e poderá atacar qualquer um tanto seus aliados quanto seus oponentes.

**Alpha Matrimonium:** Assim como as plumas na cauda dos pavões são símbolos dos olhos de Argos, o Devoto de Hera consegue usar esses símbolos para exterminar seus adversários. O devoto consegue criar três símbolos dos olhos de Argos ao seu redor, cada símbolo irá disparar um fluxo de energia estelar contra um adversário do Devoto de Hera. **OBS:** Tem duração de 2 turnos, será necessário rolar o dado de ataque da habilidade durante os turnos.

**Verdadeira Força:** Poucos são aqueles que sabem e dão valor a Hera por isso, mas o leite usado para amamentar Hércules foi o que tornou o filho de Zeus em um imortal, assim como garantiu a ele a força da deusa Hera. Hera é considerada a deusa do matrimônio, das mulheres, dos céus estrelados e do cosmo. Também é vista como uma deusa de força superior, sendo assim seus devotos uma vez por missão serão banhados por uma energia dourada que dará a eles uma bonificação de +5 em ataques físicos. Duração de 4 turnos, após isso, o mesmo possui uma perda de 15HP.