



REGULAMIN

Turniej Sensible World of Soccer 2026

ORGANIZATORZY:

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

STOWARZYSZENIE "POLISH SWOS TEAM"

REGULAMIN ZAWODÓW "MISTRZOSTWA POLSKI SWOS"

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy regulamin zawodów (dalej: „Regulamin”) dotyczy rozgrywek pod nazwą „Mistrzostwa Polski SWOS” w roku 2026 w grę komputerową Sensible World of Soccer na komputerach Amiga (dalej: „Zawody”).

2. Data Zawodów: 3 października 2026.

3. Planowany start Zawodów: 11:00.

4. Miejsce Zawodów: Hala Widowiskowo-Sportowa imienia Zbigniewa Pietrzykowskiego w Bielsku-Białej (Hala Pod Dębowcem), 43-300 Bielsko-Biała, ul. Karbowa 26. Zawody są częścią wydarzenia Bielsko-Biała Gaming Festival 4.0.

5. Organizatorami Zawodów są:

- Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP:

9372685743, REGON: 365503333)

- Stowarzyszenie “Polish SWOS Team” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000911920, NIP:

5472225967, REGON: 389457956).

(dalej: “Organizatorzy”).

6. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. Zgłoszenia Graczy.

1. W Zawodach udział biorą samodzielni zawodnicy (dalej: “Gracze”).

2. Organizatorzy określają limit Graczy na 50 osób.

3. Każdy z Graczy zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.

4. Warunkiem uczestnictwa w Zawodach jest posiadanie konta (profilu) na stronie internetowej www.sensiblesocket.de.

5. Gracze wypełniają Zgłoszenie dostępne na stronie www.bbgf.pl. Przekazanie Zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.

6. Organizatorzy potwierdzają Zgłoszenie Gracza poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do dwóch dni.

7. Obowiązkiem Gracza jest sprawdzenie potwierdzenia Zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Zawody.

8. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Zawodach wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w Zawodach zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie Zgłoszenia.

9. Każdy Gracz potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu Zawodów w razie wezwania przez Organizatorów.

10. Udział w samych Zawodach jest bezpłatny. Wstęp na teren wydarzenia Bielsko-Biała Gaming Festival 4.0 jest biletowany – aby uczestniczyć w Zawodach Gracz musi wykupić bilet wstępu.

11. Gracze mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry kompatybilnych z komputerem Amiga 1200. Oprócz tego dostępne będą, w ograniczonym zakresie, kontrolery udostępnione przez Organizatorów.

12. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, Gracz ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.

§3. Zasady rozgrywania Zawodów.

1. Zawody rozgrywane są na komputerach Amiga 1200 na wersji gry Sensible World of Soccer 96/97.

2. Każdy z Graczy wybiera do Zawodów jeden zespół spośród dostępnych w grze Sensible World of Soccer 96/07 zespołów klubowych lub narodowych.

3. Początkowa runda Zawodów odbywa się systemem ligowym w podziale na grupy lub playoff w zależności od ilości zgłoszonych Graczy.

4. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w systemie ligowym to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Gracz otrzymuje 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę. Podczas meczów grupowych nie rozgrywa się dogrywki i rzutów karnych.

5. Kolejność w grupie: - punkty, - różnica bramek, - ilość bramek zdobytych, - wynik meczu bezpośredniego, - losowanie.

6. Po pierwszej rundzie wszystkie kolejne odbywają się systemem playoff (przegrywający odpada).

7. W systemie playoff musi zostać wyłoniony zwycięzca. W rundzie playoff ustawiany jest jeden mecz z dogrywką i rzutami karnymi. Po meczu zakończonym remisem Gracze grają dogrywkę, jeśli dogrywka zakończy się remisem - przechodzą do rzutów karnych.

8. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a Gracze nie stosujący się do nich mogą zostać usunięci z Zawodów lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).

10. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Zasady obowiązujące Graczy.

1. Celem Organizatorów jest zorganizowanie Zawodów na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.

2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmują Organizatorzy, a ich działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.

3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co Gracz powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatorów jest najważniejsze.

4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:

- przestrzegania zasad kultury osobistej,
- okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika,
- łagodzenia konfliktów,
- uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy,
- przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.

5. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie kontrolerem, odłączanie przewodów itp. działania,

- niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu Graczowi podczas i poza rozgrywką.

6. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek Gracza (według uznania Organizatorów) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Zawodów.

7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§5. Postanowienia końcowe.

1. Organizatorzy Zawodów mają prawo do dokonywania zmian w Regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Zawodach.

2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.