

# Практичне завдання



## § 32. Алгоритми впорядкування масиву Вправа 32

### Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером  
дотримуйтеся вимог безпеки  
життєдіяльності та  
санітарно-гігієнічних норм

Скласти програму  
для розв'язування задачі.

**Задача.** У фігурному катанні загальна оцінка якості виконання елемента обчислюється як усічене середнє оцінок, даних 9 суддями. Для цього відкидаються найвища і найнижча оцінки, а з решти обчислюється середнє арифметичне. Складіть програму для визначення оцінки за цими правилами.

1. Створіть **Python file** із назвою **Оцінки**. Завантажте модуль **random**:  
**import random**
2. Створіть порожній список **grades**.
3. Додайте до списку 9 випадкових чисел з інтервалу (4, 6). Щоб згенерувати випадкове дійсне число, викличте метод **random.uniform(4, 6)** і округліть згенероване число до 1 десяткового знаку:

```
for i in range(9):  
    x = random.uniform(4, 6)  
    grades = grades+[round(x, 1)]
```

Виведіть список на екран.

4. Упорядкуйте список. Виведіть упорядкований список на екран.
5. Знайдіть середнє арифметичне елементів, що утворюють зріз списку згідно з умовою задачі.

6. Виведіть результат з одним десятковим знаком.