

ОЛИМПИАДА «ТРАЕКТОРИЯ БУДУЩЕГО»

Номинация «Нейросетевое искусство»

Номинация: Нейросетевое искусство

Направление: Нейросетевое искусство

Методический партнер: [IThub group](#)

Участвуют: школьники и студенты от 14 до 23 лет

Краткое описание: Решение прикладных задач по созданию оригинального контента в области нейросетевого искусства с помощью современных моделей генеративного ИИ.

Испытание первого этапа (отборочный): тестирование, 30 вопросов, длительность не дольше 45 минут. Онлайн. В тест включены задания по тематике: теория нейросетей и генеративного ИИ, инструменты и платформы ИИ, креативное применение ИИ, этика и авторское право в контексте ИИ.

Тест охватывает темы:

- 10 заданий: базовые знания о нейросетях и принципах их работы
- 8 заданий: понимание текущего ландшафта инструментов генеративного ИИ
- 8 заданий: задачи Creative Writing, image/sound/video generation, понимание ограничений и возможностей генеративного ИИ
- 4 задания: этика и авторские права на контент для обучения моделей

Испытание второго этапа (полуфинал): практический кейс по созданию креативного проекта с использованием нейросетей (текст + изображения, история со звуком, видеоповествование), обоснование выбора инструментов и авторского замысла. Полуфиналисты младше 18 лет допускаются к выполнению задания полуфинала с письменного согласия родителей (законных представителей).

Испытание заключительного этапа финал: очная (ВКС) защита проекта: практический кейс по мультимодальному расширению проекта полуфинала (если был текст + изображения, добавить видео или звук) и ответы на вопросы эксперта в режиме реального времени. Онлайн, очно с использованием дистанционных технологий, в режиме реального времени.

Количество участников этапов и отборочные квоты:

Полуфинал – 60 человек

Финал – 10 человек

Стажировки: нет

Сертификат вендора: нет

Материалы для подготовки:

Курс на YouTube: "ChatGPT: полный курс для начинающих" (33 запроса)

<https://www.youtube.com/watch?v=ntACspNRNXk>

Препринт на arXiv: "A Prompt Pattern Catalog to Enhance Prompt Engineering with ChatGPT"

<https://arxiv.org/abs/2302.11382>

Препринт на arXiv: "The Prompt Report: A Systematic Survey of Prompt Engineering Techniques"

<https://arxiv.org/abs/2406.06608>

Статья на Habr: "Сравниваем DALL·E 3, Midjourney, FLUX и Stable Diffusion"

<https://habr.com/ru/articles/899442/>

Easy Diffusion

<https://easydiffusion.github.io/>

Статья: "Нейросеть Suno AI: пишем хиты в пару кликов"

<https://skillbox.ru/media/code/neyroset-suno-ai-pishem-khity-v-paru-klikov/>

Обучающие статьи по видео-генерации

<https://academy.runwayml.com/>