Календарно-тематичне планування уроків інформатики для 6-Г класу НУШ на 2024/2025 навчальний рік, (1 година на тиждень – 35 годин),

до підручника "*Інформатика» : підруч. для 6 класу закладів загальної середньої освіти/ О.В. Коршунова, І.О. Завадський. – К.: Видавничий дім «Освіта», 2023. – 160 с. : іл.*

Відповідно до модельної навчальної програми
«Інформатика. 5-6 класи» для закладів загальної середньої освіти (автори: Завадський І.О., Коршунова О.В., Лапінський В.В.)

№	Дата	Зміст уроку	Примітка
Тема 1. Електронна пошта. Спільна робота з документами (5 год.)			
1.		Поштові служби Інтернету. Створення електронної скриньки.	
2.		Надсилання, отримання, перенаправлення повідомлень. Пересилання файлів.	
3.		Етикет електронного листування. Правила безпечного користування електронною скринькою. Основні ознаки спаму й фішингу.	
4.		Хмарні сервіси Використання інтернет - ресурсів для спільної роботи. Рівні та способи доступу до ресурсів.	
5.		Зберігання даних та колективна робота з документами в Інтернеті. Керування спільним доступом до них.	
Тема 2. Робота з текстом (5 год)			
6.		Програмне забезпечення для опрацювання текстів. Введення, редагування символів і абзаців.	
7.		Форматування символів та абзаців	
8.		Творчий проєкт	
9.		Додавання зображень із файлу та їх форматування.	
10.		Додавання тексту до графічних зображень та його форматування	
Тема 2. Моделювання в електронних таблицях (7 год.)			
11.		Поняття електронної таблиці. Табличні процесори, їх призначення. Середовище табличного процесора.	
12.		Об’єкти електронних таблиць – аркуш, клітинка, діапазон клітинок.	
13.		Редагування та форматування електронних таблиць.	
14.		Типи даних: числові, грошові, дати, текст, відсотки. Введення, редагування й форматування даних основних типів.	
15.		Адресація. Формули.	
16.		Діаграми. Вибір типу та побудова діаграм. Зображення рядів даних.	

№	Дата	Зміст уроку	Примітка
17.		Застосування комп’ютерних моделей для розв'язання задач.	
Тема 3. Алгоритми та програми (6 год.)			
18.		Поняття про програмний об’єкт. Властивості об’єкта.	
19.		Створення програмних об’єктів.	
20.		Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події.	
21.		Змінювання значень властивостей об’єкта в програмі.	
22.		Розв’язання задач на програмування об’єктів і подій.	
23.		Розв’язання компетентнісних задач.	
Тема 3.1. Алгоритмічна структура повторення та розгалуження (6 год.)			
24.		Вкладені алгоритмічні структури повторення.	
25.		Застосування вкладених алгоритмічних структур повторення для розв'язання задач.	
26.		Розв’язання задач із використанням об’єктів і вкладених алгоритмічних структур.	
27.		Вкладені алгоритмічні структури розгалуження.	
28.		Розв’язання задач із використанням об’єктів і вкладених алгоритмічних структур.	
29.		Складання та виконання алгоритмів	
Тема 3.2 Створення та програмування алгоритмів (6 год.)			
30.		Змінні величини в програмуванні.	
31.		Створення програм, що візуалізують дії зі звичайними дробами з різними знаменниками	
32.		Створення та програмування алгоритмів малювання та руху об’єктів на координатній площині	
33.		Розв’язання задачі методом поділу на підзадачі.	
34.		Створення та програмування алгоритмів з використанням паралельних та перпендикулярних прямих	
35.		Повторення вивченого за рік	