

**Календарно-тематичне планування уроків  
інформатики для 6-Г класу НУШ на 2024/2025 навчальний рік,  
(1 година на тиждень – 35 годин),**

до підручника "Інформатика" : підруч. для 6 класу закладів загальної середньої освіти/  
О.В. Коришунова, І.О. Завадський. – К.: Видавничий дім «Освіта», 2023. – 160 с. : іл.

**Відповідно до модельної навчальної програми  
«Інформатика. 5-6 класи» для закладів загальної середньої освіти  
(автори: Завадський І.О., Коришунова О.В., Ланінський В.В.)**

№	Дата	Зміст уроку	Примітка
<b>Тема 1. Електронна пошта. Спільна робота з документами (5 год.)</b>			
1.		Поштові служби Інтернету. Створення електронної скриньки.	
2.		Надсилання, отримання, перенаправлення повідомлень. Пересилання файлів.	
3.		Етикет електронного листування. Правила безпечного користування електронною скринькою. Основні ознаки спаму й фішингу.	
4.		Хмарні сервіси Використання інтернет - ресурсів для спільної роботи. Рівні та способи доступу до ресурсів.	
5.		Зберігання даних та колективна робота з документами в Інтернеті. Керування спільним доступом до них.	
<b>Тема 2. Робота з текстом (5 год)</b>			
6.		Програмне забезпечення для опрацювання текстів. Введення, редагування символів і абзаців.	
7.		Форматування символів та абзаців	
8.		Творчий проєкт	
9.		Додавання зображень із файлу та їх форматування.	
10.		Додавання тексту до графічних зображень та його форматування	
<b>Тема 2. Моделювання в електронних таблицях (7 год.)</b>			
11.		Поняття електронної таблиці. Табличні процесори, їх призначення. Середовище табличного процесора.	
12.		Об'єкти електронних таблиць – аркуш, клітинка, діапазон клітинок.	
13.		Редагування та форматування електронних таблиць.	
14.		Типи даних: числові, грошові, дати, текст, відсотки. Введення, редагування й форматування даних основних типів.	
15.		Адресація. Формули.	
16.		Діаграми. Вибір типу та побудова діаграм. Зображення рядів даних.	

№	Дата	Зміст уроку	Примітка
17.		Застосування комп'ютерних моделей для розв'язання задач.	
<b>Тема 3. Алгоритми та програми (6 год.)</b>			
18.		Поняття про програмний об'єкт. Властивості об'єкта.	
19.		Створення програмних об'єктів.	
20.		Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події.	
21.		Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі.	
22.		Розв'язання задач на програмування об'єктів і подій.	
23.		Розв'язання компетентнісних задач.	
<b>Тема 3.1. Алгоритмічна структура повторення та розгалуження (6 год.)</b>			
24.		Вкладені алгоритмічні структури повторення.	
25.		Застосування вкладених алгоритмічних структур повторення для розв'язання задач.	
26.		Розв'язання задач із використанням об'єктів і вкладених алгоритмічних структур.	
27.		Вкладені алгоритмічні структури розгалуження.	
28.		Розв'язання задач із використанням об'єктів і вкладених алгоритмічних структур.	
29.		Складання та виконання алгоритмів	
<b>Тема 3.2 Створення та програмування алгоритмів (6 год.)</b>			
30.		Змінні величини в програмуванні.	
31.		Створення програм, що візуалізують дії зі звичайними дробами з різними знаменниками	
32.		Створення та програмування алгоритмів малювання та руху об'єктів на координатній площині	
33.		Розв'язання задачі методом поділу на підзадачі.	
34.		Створення та програмування алгоритмів з використанням паралельних та перпендикулярних прямих	
35.		Повторення вивченого за рік	