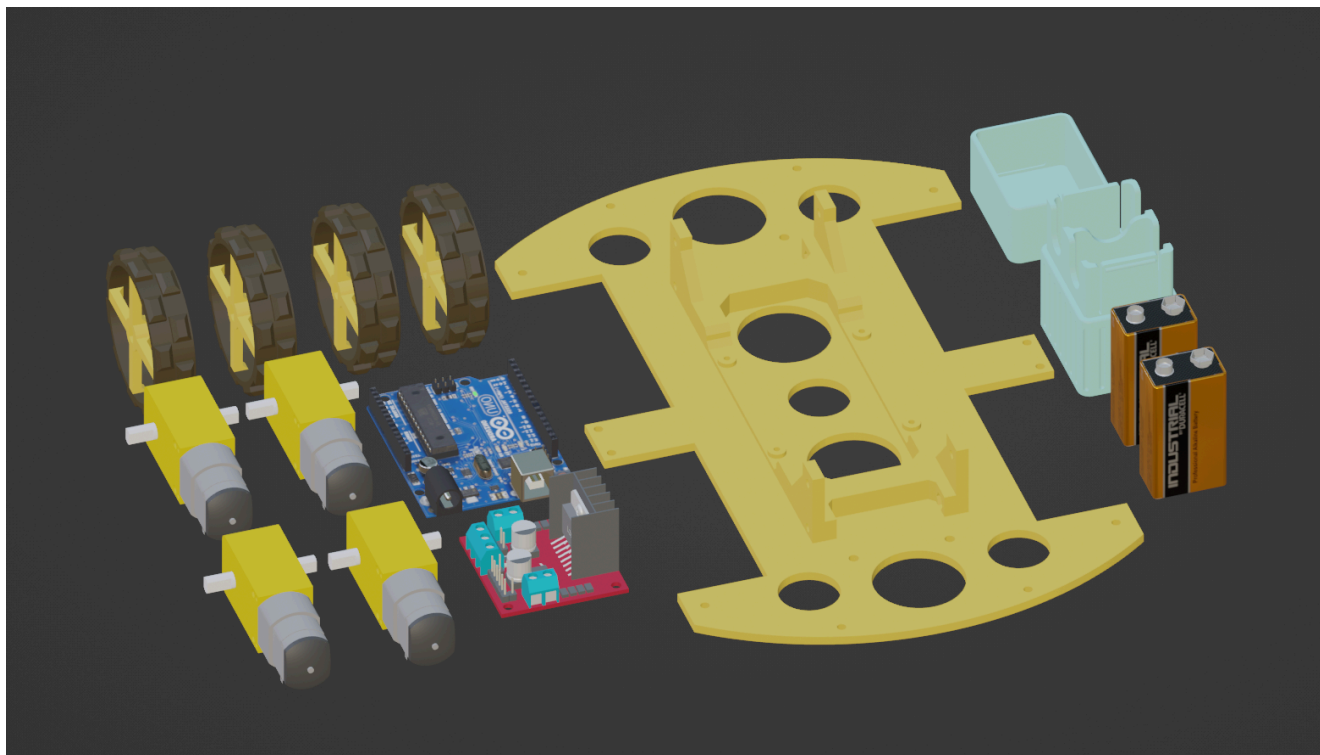


олимпиада траектория будущего 22-23

Задание финала для номинации VR-разработка

Постановка задачи

Финалист выполняет сборку четырехколесной мобильной платформы (далее платформа), а также анимацию разборки в программе VR Concept.



Программное обеспечение

Финалист использует программу VR Concept.

Последовательность выполнения задания

1. Скачивание файла с расширением *.vrca* программы VR Concept ([файл](#))
2. Сборка платформы в виртуальной реальности в программе VR Concept
3. Запись процесса сборки платформы
4. Создание VR-анимации разборки платформы в программе VR Concept ([урок](#))
5. Запись видео анимации разборки платформы

Добавьте в папку Google Диск указанные ниже файлы:

- Запись процесса сборки платформы в формате *.mp4*
- Запись процесса анимации разборки платформы в формате *.mp4*
- *Проект собранной платформы в VR Concept в формате .vrca*

Папку на Google Диск (содержащую файлы) назовите по своей Фамилии Имени Отчеству и отправьте ссылку на нее **до 14 апреля включительно** на почту info@tbolimpiada.ru, указав в теме письма «Финал_ТБ_VRПАЗРАБОТКА_вариант_ФИО(участника)_город». Проверьте, что ссылка на папку дает право просмотра читателям.

Плагиат и несамостоятельное выполнение

Участвуйте в финале самостоятельно, не привлекая постороннюю помощь. Работы, уличенные в плагиате, оцениваться не будут: участники, приславшие не оригинальные работы — из участия выбывают.

Участие индивидуальное. Командное участие не допускается.

Не будут учитываться при подведении итогов финала результаты работ, авторы которых не присутствовали на видеоконференции финала и не прошли этап онлайн-защиты.

Требования к платформе

- Платформа должна быть логически собрана (лишних частей остаться не должно).
- Зазоры между деталями необходимо сделать минимальными.

- При анимации разборки следует учесть, что детали не должны проходить друг друга.
- Размеры платформы не ограничены.

Критерии оценки

Сборка платформы осуществлена	1. Качество позиционирования моделей друг относительно друга. Минимальные зазоры соединительных деталей.	от 0 до 5 баллов
Создание VR-анимации	2. Элементы не проходят друг друга	от 0 до 5 баллов

Конечное решение будет оцениваться по вышеуказанным критериям, в каждом из которых можно набрать от 0 до 5 баллов. Конечная оценка решения может варьироваться от 0 до 10 баллов.

0 баллов в критерии означает полное отсутствие данного элемента

1 балл – элемент в наличии, есть критические ошибки

2 балла – элемент реализован «удовлетворительно», возможно, есть не критические ошибки

3 балла – элемент реализован «хорошо»

4 балла – элемент реализован на «отлично»

5 баллов - получает лучшая реализация элемента по данному критерию среди всех участников.

Онлайн-защита проекта финала

Каждому финалисту будет задан равноценный вопрос, на который нужно дать понятный и конкретный ответ. Вопрос будет задаваться с использованием возможности выбора порядкового номера вопроса.

За корректный ответ на вопрос финалист получает 5 баллов, в ином случае 0.

Максимальное количество за работу финала: 15 баллов

Материалы для подготовки

Онлайн-урок эксперта номинации: https://youtu.be/_8jg_C0cF7c

Презентация к онлайн-уроку эксперта номинации: [ссылка](#)

Определение победителей и призеров

Оценка финальной работы будет складываться из:

- оценки за устный ответ участника на вопрос жюри о проекте финала (от 0 до 5 баллов)
- оценки за решение задания финала (от 0 до 10 баллов)

Призовые места будут распределены среди участников, набравших наибольшее количество баллов по итогам финала.

В случае равенства баллов участников за работу финала, при определении победителей и призеров жюри оставляет за собой право учесть результаты участников на полуфинальном этапе олимпиады.

Итоги подведём не позднее **18 апреля**. Список победителей и призеров опубликуем на сайте Олимпиады в виде рейтинговых таблиц. **Церемония награждения** состоится **28 апреля**.