

BALIKESİR BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ

TECH10 29 EKİM CUMHURİYET ŞENLİĞİ

E SPOR TURNUVALARI

-Ödüllü VALORANT Turnuvası

-Ödüllü FC 25 Turnuvası

Kayıt yeri : TECH10 Danışma ve [Online Kayıt Formu](#)

ÖDÜLLER

VALORANT 1. TAKIM 125.000 TL

VALORANT 2. TAKIM 50.000 TL

VALORANT 3. TAKIM 25.000 TL

FC 25 1.Sİ 25.000 TL

FC 25 2.Sİ 15.000 TL

FC 25 3.SÜ 10.000 TL

TURNUVA 25-26-27 EKİM TARİHLERİ ARASINDA BALIKESİR
BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ TECH10 MERKEZİNDE
YAPILACAKTIR.

**TURNUVA KAYITLARI TURNUVA GÜNÜ 25 EKİM
CUMARTESİ GÜNÜ SAAT 11:00 KADAR TECH10
TESİSİNDE YAPILACAKTIR.**

TURNUVA BAŞLANGIÇ SAATİ: 25 EKİM SAAT 12:00

**TURNUVANIN TÜM MAÇLARI OFFLINE OLARAK
TECH10 TESİSİNDE OYNANACAKTIR.**

VALORANT TURNUVA KURALLARI

Kurallar

Bu turnuva Riot Games tarafından desteklenmemektedir.

1. Oyuncu

Her oyuncu Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olmalı ve 13 yaşından büyük olmalıdır.

2. Maç Kuralları ve Lobi Ayarları

Finale kadar tüm maçlar Bo1 (tek maç) olacaktır. Final ve üçüncülük maçları Bo3 (üç maç) olacaktır.

2.1 Lobi Ayarları

Bracket'ta üst tarafta olan takımın kaptanı rakip takımın kaptanını arkadaş olarak eklemek, lobiye kurmak ve rakip takımın kaptanını lobiye davet etmek zorundadır.

Mod: Standart

Turnuva modu: Açık

Grup Durumu: Kapalı

Hileler: Kapalı

2.2. Taraf Seçimi ve Harita Seçimi

Harita Havuzu: Corrode, Abyss, Sunset, Haven, Bind, Split, Pearl

Seçilen bir harita tekrar seçilemez.

BO1 (Tek Maç)

Bracketta üstte olan takım 2 harita banlar

Bracketta altta olan takım 3 harita banlar

Bracketta üstte olan takım 2 haritadan birini oynanacak harita olarak seçer

Bracketta altta olan takım hangi tarafta başlayacağını seçer

BO3(Üç maç üzerinden)

Bracketta üstte olan takım 1 harita banlar,

Bracketta altta olan takım 1 harita banlar,

Bracketta üstte olan takım maçın oynanacak ilk haritasını seçer,

Bracketta altta olan takım ilk maçtaki tarafını seçer sonrasında ikinci haritayı seçer,

Bracketta üstte olan takım ikinci haritada tarafını seçer sonrasında 1 harita banlar,

Bracketta altta olan takım 1 harita banlar

Bracketta altta olan takım son haritayı seçtiği için bracketta üstte olan takım taraf seçme hakkına sahip olur.

FC25 TURNUVA KURALLARI

Format

Tüm maçlar iki maç (BO2) üzerinden oynanır. Turnuva tekli eliminasyon sistemindedir.

Tüm maçlar oyunun oynanabilir en güncel versiyonunda oynanır.

Turnuvaya katılan herkes aşağıdaki kuralları okumuş ve kabul edilmiş sayılır.

Kurallar

Bu turnuva EA Games tarafından desteklenmemektedir.

1.1. Oyuncu

Her oyuncu Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olmalı ve 13 yaşından büyük olmalıdır.

1.2. Sponsorluk ve Ortaklıklar

Balıkesir Büyükşehir Belediyesi E spor Akademisi yönetimi, genel olarak pornografik, uyuşturucu kullanımı veya diğer yetişkin ürünleri ile tanınan sponsorlar/ortaklıklar ile ortaklık yapan oyuncuları hakemler, etkinliklerine katılmaktan herhangi bir zamanda yasaklama veya engelleme hakkını saklı tutar.

1.3. Hakemler ile iletişime geçmek

Hakemler ile iletişime geçmenin tek resmi yolu Balıkesir Büyükşehir Belediyesi Tech10 instagram adresidir. (@bbbtech10)

2. Maç Kuralları ve Lobi Ayarları

Bracketta üst tarafta olan oyuncunun kaptanı lobiye kurmak zorundadır daha sonra rakip oyuncuyu davet etmek zorundadır.

Oyun Modu: Head to Head, Dostluk Maçı, Fut kadroları kullanmak yasaktır.

Ülke takımları seçmek yasaktır.

Oyun Hızı: Normal

Maç Yarı Uzunluğu: 6 dakika. (12 Dakika)

Sadece Gelişmiş Savunma sistemi oynanacaktır.

Sakatlık ve Elle Oynama Seçeneği: Kapalı

Sistem: 95 Genel

2.1. Kazanma Koşulları

Oyuncuların maç skoruna göre galip belli olur beraberlik altın gol maçına gidilir.

2.2. Taraf Seçimi

Eşleşmede üst sırada olan oyuncu ev sahibi oyuncu (home), eşleşmede alt sırada olan oyuncu konuk oyuncu (away) tarafında oynamalıdır.

2.3. Maça Gelmemek

Her takım maç başlamadan 15 dakika önce tesiste hazır bulunmalıdır. İsmi duyurulan takıma ulaşamazsa en fazla 10 dakika beklenecek sonrasında takımın tesisten ayrıldığı farz edilerek diskalifiye edilecektir.

2.4. Oyun Hazırlıkları

2.4.1. Teknik Problemler

Oluşabilecek tüm problemler maç başlamadan önce çözülmelidir. Tüm hatalar maça başlamadan önce hakemlere bildirilmeli ve sorunun çözüldüğünden emin olunmalıdır.

2.4.2. İletişim

Takımların bütün iletişimi hakemler ile birlikte yürütülecektir.

2.4.3. Maçın Bozulması

Maçın bozulması tamamen yasaktır..

2.4.5. Duraklatma

Maçı duraklatmak sadece ciddi sorunlar halinde geçerlidir, bağlantı veya donanım problemleri gibi.

Her oyuncunun 10 dakika duraklatma hakkı bulunmaktadır.

Herhangi bir oyuncu için duraklama süresi 5 dakikayı geçerse, turnuva hakemlerine haber vermek zorunludur.

Turnuva Hakemleri, herhangi bir başka sorun olması durumunda maç sırasında duraklama talebinde bulunma hakkına sahiptir. Maçı duraklatmak için kullanılan süre, duraklatma talep edilen oyuncunun duraklatma süresinden sayılmaz.

Daha uzun bir süreye ihtiyaç duyulması halinde, izin istemek için bir Turnuva Adminine başvurulması zorunludur. Rakip oyuncu ayrıca bir Admin ile iletişime geçmeden önce uzun duraklamaya izin verebilir, ancak duraklama süresini uzatmak için bir anlaşma varılması durumunda daha sonraki itirazlar dikkate alınmayacaktır.

Duraklatma süresinin kötüye kullanılması, cezaya veya doğrudan oyuncu diskalifiyesine yol açabilir. Kötüye kullanımı kanıtlayan ekran görüntülerinin hepsinin maç sayfasına yüklenmesi gerekmektedir.

2.4.6 Kırmızı Kart

Eğer bir bağlantı hatası ile karşılaşılırsa kırmızı kart görmüş oyuncu yine kartı görmek zorundadır.

4. Oyun İçi Davranış

4.1. Sportmenlik

Tüm katılımcılar sportmence davranmak zorundadır. Turnuva Hakemleri, davranışının sportmenlik dışı olduğu görülen bir oyuncuyu diskalifiye etme hakkına sahiptir.

4.2. Hakaret ve Tacizler

Tüm katılımcılar, bir Turnuva maçı oynarken profesyonel olarak davranmak zorundadır.

5. İzleyiciler

5.1. Lobi izleyicileri

İzleyicilere izin verilmemektedir.

Turnuva Hakemleri her zaman izleme hakkına sahiptir.

5.2. Sunum

Bir Turnuva maçının yayınlanmasına yalnızca Turnuva yönetimi onayı kapsamında izin verilir. Onay almak için lütfen Adminler ile iletişime geçiniz.

6. İllegal Eylemler

6.1. Aldatma

Turnuva Hakemlerini veya diğer katılımcıları yanlış veya sahte ifadeleri, bilgileri, medyalarını veya verilerini kullanarak aldatmaya yönelik girişimlere izin verilmeyecek ve cezaya yol açacaktır.

6.2. Sahte Maç Sonuçları

Yanlış maç sonucu belirtilmesi cezaya yol açacaktır.

6.4. Hile Kullanımı

Turnuva maçlarında herhangi bir şekilde hile yapmak yasaktır.

7. Turnuva Hakemleri

Turnuva Hakemleri, gerekli gördüklerinde kuralları sportmenlik kapsamında geçersiz kılma hakkına sahiptir.

Turnuva Adminlerinin kararları ve beyanları her zaman resmi olup ve tüm katılımcıların talimatlarını yerine getirmesi zorunludur.

7.1. Cezalar

Genel olarak bir oyuncunun suçlu olduğu kanıtlanmadıkça masumdur, ancak açık bir şekilde kuralların ihlal edilmesi durumunda cezalandırılır.

ÖRNEK BRACKET:

