



Algoritmos III

Trabajo práctico 2023

Entrega 2

Dominio general

Nuevamente vamos a tomar como base el trabajo práctico WorldCApp de la cursada de la materia Algoritmos II del año 2023. Como especificamos en la entrega anterior, si el grupo está formado por integrantes de diferentes grupos, deben ponerse de acuerdo sobre qué implementación van a trabajar. Para evitar problemas sobre los permisos en los repositorios de Algo 2, les solicitamos que suban el proyecto elegido que utilizarán para el backend a un nuevo repositorio en Github.

Repositorios

Para el **backend** vamos a trabajar en el repositorio creado a partir de este [assignment](#) y para el **frontend** mantenemos el repositorio sobre el que están trabajando para maquetado. Para organizar el repositorio del **frontend**, en primer lugar, si tienen los archivos en el directorio raíz del proyecto, tienen que mover los mismos dentro de una carpeta *Maquetado*. Luego deben crear un proyecto Angular mediante el uso del cli. Para ello les recordamos seguir las instrucciones que tenemos en la materia, se las dejamos [acá](#). A medida que vayan modelando la aplicación pueden utilizar el maquetado de la entrega anterior. En cuanto al repositorio del **backend**, como comentamos anteriormente, vamos a crear un nuevo repositorio, basándonos en este [repo](#) que les dejamos de base, al cual le vamos a incorporar los objetos de **dominio** y **test** de la cursada de **Algo2**.

Continuaremos manejando el esquema de mínimo dos branch con **master** y **development** para ambos repositorios.

Entregables

Se pide desarrollar una aplicación Angular utilizando las pantallas de maquetado de la primera entrega y modelando los objetos de dominio que sean necesarios para esta aplicación. La misma debe contar con validaciones y manejos de errores.

La aplicación debe contar con una pantalla de autenticación de usuario. Una vez validado el mismo ingresa en la página de búsqueda de figuritas. Debe mostrar las figuritas faltantes del usuario que tienen disponibles otras personas bajo su criterio de cambio de figuritas y cumpliendo con los filtros aplicados. Al hacer clic/tap en la card de la figurita permite ir al detalle de la misma. La acción disponible en esta última es solicitar a la misma o bien volver a la pantalla anterior.

Otra opción de búsqueda que se puede seleccionar en el menú superior es la de búsqueda de sobres. En este caso debe mostrar los resultados de los puntos de venta en base al orden seleccionado. No hay una acción asociada a estas cards.

La página de perfil de usuario permite actualizar los datos correspondientes de la persona que se encuentra logueada en la aplicación además de permitir agregar figuritas faltantes o repetidas. En el caso de agregar las figuritas debe mostrar la pantalla de búsqueda pero con los resultados de todas las figuritas disponibles aplicando los filtros seleccionados. Al hacer clic/tap en la card, se elige la misma para agregar en la sección correspondiente.

Respecto de los cálculos en los objetos de dominio que se encuentran en el front-end, pedimos validaciones y el cálculo de la valoración base de la figurita.

Se Pide

1. Crear la aplicación Angular evitando la duplicación de lógica.
2. Implementar un servicio REST para el backend con el dominio de la materia Algo 2. Para ello utilizaremos Spring Boot.
3. Tanto la aplicación de Angular como el backend deben tener **testing**.
4. Recordar implementar **Github Action** para contar con los beneficios de la **Integración Continua**.