

Здравствуй, товарищи. Чуете, чуете? В воздухе витает дух приключений и волшебства, а это что означает? Правильно, кто-то опять нарушает статут о секретности! Ну или хотя бы надо проветривать за собой! Сегодня мы собрались здесь, чтобы обсудить важные вопросы нашего движения. И, конечно же, кто что сыграл на прошлых играх. Разрешите собрание актива нашего ролевого завода считать открытым.

Товарищи! Сегодня мы решили поговорить на наиболее важную тему: что делать и как быть.

Сейчас зачитаю вам годовой отчёт начальника ролевого цеха. (О, да это ж я!)

Ну а что докладывать? Есть достижения, есть! В году этом, двадцать четвёртом, мы выделяем следующие так называемые тенденции:

- в Сербию, а точнее, в Нови Сад, приехало чуть менее тысячи ролевиков. Многие из них пока не знают, что они ролевики, но мы им скоро расскажем. Получается, что Нови Сад теперь новая ролевая столица мира. Логично? Логично;
- на пятки Нови Саду наступает Белград, там ролевиков поменьше, всего около десяти. Белградским ролевикам предписывается увеличить в следующем году своё количество хотя бы раза в полтора – можно естественным путём, а можно через укусы;
- игр за сезон в Сербии было очень много много, особенно если раньше вы не жили в Москве, там-то каждый день по пять игр;
- игр хоть и много, но на роли надо записываться за полгода, либо потом ждать в очереди, пока освободится место. В некотором роде можно сказать, что этим мы приблизились к ролевому коммунизму. Однако, как-то надо с этим справляться, чтобы всем игр хватило. Поэтому айтишникам предлагается заняться написанием чат-ботов для записи на роли. А всем ... кхм ... остальным предлагается решать вопрос очереди на запись драками на ножах;
- появились удобные календари ролевых мероприятий в Сербии, гугл-док и даже раздел на сайте когда-игра, поэтому можно не листать тот самый сербский чат, выискивая анонсы игр между обсуждениями где сделать бели картон или кто сколько платит за ЖКХ;
- возвращаясь к Белграду – там говорят, кабинетки проводят в квартирах! Это разве масштаб для второго по величине ролевого города? В следующем году предписываем белградчанам программу максимум – чтобы кабинетки проводили на стадионе! Программа минимум – хотя бы не скатиться до проведения кабинеток под мостом;
- как-то так повелось, что игры у нас в Сербии делают мастера, которые приезжают с других стран. Это что такое, товарищи и товарищицы? Что такое, я вас спрашиваю? Доколе такое будет, что мы будем зависеть от запада, ой, то есть от востока, ну в общем, зависеть! Нам нужно импортозамещение, чтобы всё своё было! Поэтому всем находящимся в зале предписывается в следующем году сделать по одной своей игре;
- выяснилось, что играть летом на природе жарко. Вероятнее всего это потому, что на улице летом жара, но наши ролевые учёные всё ещё думают над этим вопросом;
- в этом году опять отменилась городовка. Видимо, не принимает земля Сербская их. А знаете почему? Потому что надо называть правильно – ГРАДОВКА! И вообще, другие типы игр тоже надо на сербском правильно

называть! Не кабинетка, а СТАНОВКА! Не полёвка, а НАПОЛЬЕВКА! Не полигонка, а ЕБОТЭВКА! Так и победим эпидемию отмен!

На этом наш сегодняшний доклад всё. Дирекция ролевого движения приносит благодарности всем мастерам игр сезона две тыщщи двадцать четыре и с надеждой и радостью смотрит в сезон две тыщщи двадцать пять. Всех с наступающим, сбычи мечтов, чтобы все боёвки выигрывались и чтобы сюжеты до конца доигрывались! Я закончил.

танцевечеры из нового, думают научат танцевать

конвенты кабинеток

Предложение сделать детскую макарену

одни мастера решили, что нужна игра на пять дней, такими темпами скоро будет как в 90 е где олды говорили нас по две недели игры

в марте выписали мастера из Москвы, правильно, своих то мастеров нету, становимся похожими на Сербов, тоже любим россиян

секретная игра про грибов, я там играл Ленина и кстати выиграл, а была ещё секретнее игра, там вообще ничего неизвестно

компромисс, как вы яхту назовёте, игра прям намекает что давайте конфликт сольем

мастера следующей игры чесались мертвятник в канаве, так им понравилось, что на следующей игре половина игроков играют в канаве

Балкон как беоконь только непонятно вообще зачем

Балканский закат вампиры сосутся

Легион олдовое но на один день и это хорошо, не кооперируйтесь с теми мастерами, которые две недели

Файрфилд вроде про англичан, но в итоге про вампиров, оборотней и прочую нечисть, хотя нет ничего страшнее англичан

Золотой Павильон сборник лучших кабинеток под мнению главного сноба

Вампиры опять сосут кстати но зато теперь с крутым приложением и тремя игротехами на одного игрока, но вас туда не возьмут, сетка ролей уволилась на прошлой недели

закрытие сезона а что с прошлого года выполнено