

O trabalho prático consiste na implementação desse jogo, que possui três regras principais:

1. Caso um quadrado com mina seja revelado, o jogador perde.
2. Caso um quadrado já revelado seja acionado, nada é feito.
3. Caso um quadrado sem mina seja revelado, o jogador continua jogando. Além disso, todos os quadrados adjacentes ao quadrado acionado são revelados automaticamente se e somente se todos os quadrados adjacentes não possuírem minas. Para o jogo proposto neste trabalho, somente os adjacentes serão revelados, não sendo necessário que os vizinhos dos adjacentes também sejam revelados caso não possuam minas.

O programa inicialmente deve ler as entradas contendo informações sobre o jogo e detalhes de cada jogada do jogador e imprimir um resultado na saída que indica se o jogador perdeu, ganhou ou não terminou o jogo.

Entrada: A entrada possui várias linhas, onde cada linha tem detalhes sobre o jogo.

- A primeira linha possui a quantidade de jogos realizados por um jogador ($1 \leq 10$);
- A segunda linha indica o tamanho do tabuleiro, que sempre é uma matriz quadrada ($2 \leq 100$);
- As linhas em seguida representam o conteúdo do tabuleiro, onde os valores são separados por um espaço em branco. O valor (b) representa uma mina e (x) indica um espaço vazio;
- Em seguida, é apresentado o número de jogadas que serão realizadas;
- Por fim, tem-se os valores referentes as posições x e y de cada jogada;

Saída: Ao fim da partida o programa deve imprimir (GANHOU) se todas os quadrados sem minas forem revelados; (PERDEU) caso alguma mina for descoberta; (FALTOU TERMINAR) se após todas as jogadas, nenhuma mina for descoberta e existirem quadrados sem minas não revelados. Obs: As saídas do programa devem ser impressas exatamente como está descrito, com letras maiúsculas.

Exemplo

Entrada

1

4

b x x x

x x x x

x b x x

x x x x

8

//: qtd de jogadas

1 3

3 3

3 1

3 0

0 1

1 1

1 0

2 0

Saída

GANHOU

Entrada

1

4

Saída

PERDEU

b x x x

x x x x

x b x x

x x x x

3

//: qtd de jogadas

1 3

3 3

2 1