

Кубок СНГ 10. Новая эра

Регламент турнира

1 Основные положения

1.1 “Кубок СНГ 10. Новая эра” - киберспортивное развлекательное мероприятие, турнир по Age of Empires 4, организованный командой EPOCHERS.

1.2 Каждый участник должен быть ознакомлен с правилами турнира. Нарушение правил может повлечь за собой дисквалификацию и попадание в чёрный список организаторов. Все подобные решения принимаются исключительно организаторами турнира (см. п. 1.3).

1.3 Главным организатором турнира является админ сообщества **Tosic** по всем вопросам необходимо обращаться лично к нему*.

1.4 Призовой фонд турнира составляет 42 000 ₽. Распределение призового фонда:

- 1 место - 18 000 ₽,
- 2 место - 8 000 ₽,
- 3-4 место - 4 000 ₽,
- 5-8 места по 2 000 ₽**.

1.5 Всем участникам турнира необходимо находиться на сервере в дискорде: <https://discord.gg/aoe4ru>.

2 Дата, время и место проведения турнира

2.1 Квалификации к турниру пройдут 16 и 17 ноября. Начало в 19-00 МСК.

- Сетка квалификаций:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1vPNuviOasvLgOiaytcD3DrqyvH4GvHqv2E83XEW888/edit?usp=sharing>.

2.2 Основной этап турнира пройдет 18 и 19 ноября. Групповой этап 18 ноября, начало в 17-00 МСК. Плей-офф 19 ноября, начало в 16-00 МСК.

- Сетка основного этапа:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1-EMMMs4ot6pKJXNEZltPrnf0rdcF5HSe_xWxFgPyDWU/edit?usp=sharing.

2.3 Для участия в турнире необходимо подать заявку:
<https://forms.gle/FzUMm34ftWBPwEG38>.

3 Формат проведения

3.1 Общие сведения.

- Турнир состоит из трёх этапов: квалификации, группового этапа и плей-оффа. К каждому из этапов применительны свои правила проведения, описанные ниже.
- На турнире для игры доступны только новые цивилизации, а именно: Жанна Д'Арк, Наследие Чжу Си, Орден Дракона, Византийцы, Японцы, Айюбиды. Следовательно, для участия в турнире необходимо наличие дополнения The Sultans Ascend для Age of Empires IV***.

3.2 Квалификации.

- Для участия в квалификации необходимо подать заявку (см. п.2.3).
- Первая квалификация состоится 16 ноября, вторая - 17 ноября, начало в 19-00 МСК.
- Квалификация представляет собой турнир в формате плей-офф с посеvom по ладдерному рейтингу 1x1 на момент окончания пятого рейтингового сезона (дополнительный признак посева - очередность подачи заявки) и с максимальным кол-вом участников 32.
- Топ 8 по итогам первой квалификации и топ 4 второй квалификации попадают в групповой этап турнира. Из первой квалификации по 2 участника в каждую группу, начиная со свободной группы в обратном порядке (D -> A), из второй квалификации 2 участника в группу D, далее по 1 участнику в группы C и B.
- Игроки уже прошедшие в групповой этап до участия во второй квалификации не допускаются.
- Игрокам, которые приняли участие в первой квалификации и не прошли в следующий этап необходимо в устной форме подтвердить свое участие во второй квалификации, ещё одну заявку на участие подавать не нужно. Игрокам, которые не принимали участия в первой квалификации необходимо подать заявку для участия во второй квалификации.
- Всего по итогам обеих квалификаций в следующий этап пройдут 12 игроков (топ 8 из первой и топ 4 из второй квалификации).

- Этап топ 32 играется в формате ВО1. Этапы топ 16 и топ 8 играют в формате ВО3.
- Выбор карт на квалификациях в соответствии с правилами п.4.
- Выбор цивилизаций на квалификациях в соответствии с правилами п.4.
- Результаты матчей квалификаций необходимо отписывать в чат результатов квалификаций в дискорде.

3.3 Групповой этап

- В групповом этапе принимают участие 16 игроков (8 из первой квалификации, 4 из второй квалификации, 4 приглашенных), которые распределяются на 4 группы по 4 участника.
- В групповом этапе игроки играют по круговой системе в рамках своей группы матчи ВО3. За победу в серии со счетом 2:0 победивший игрок получает 3 очка, проигравший - 0, за победу со счётом 2:1 победивший игрок получает 2 очка, проигравший - 1.
- По итогам группового этапа, на основании полученных очков, топ 2 участника из каждой группы проходят в плей-офф. Дополнительные признаки посева: результат личной встречи, количество встреч со счётом 2:0, раз на раз на аравии.
- Выбор карт в групповом этапе в соответствии с правилами п.4.
- Выбор цивилизаций в групповом этапе в соответствии с правилами п.4.
- Результаты матчей группового этапа необходимо отписывать в чат итогов турнира в дискорде.

3.4 Плей-офф

- Формат плей-оффа - сингл-илиминеишен на 8 игроков, проходит по 2 участника из каждой группы по итогам группового этапа (1 места в группах играют со 2 местами в группах в первом матче).
- Все игры плей-оффа играют в формате ВО5.
- Выбор карт в соответствии с правилами п.4.
- Выбор цивилизаций в соответствии с правилами п.4.
- Результаты матчей плей-оффа необходимо отписывать в чат итогов турнира в дискорде.

4 Выбор карт и цивилизаций

4.1 Выбор цивилизаций

- На турнире для игры доступны только новые цивилизации, а именно: Жанна Д'Арк, Наследие Чжу Си, Орден Дракона, Византийцы, Японцы, Айюбиды.
- На каждую карту турнира выбирается новая цивилизация из списка. Повторять цивилизации в рамках матча одному игроку запрещено.

- Пресет драфта цивилизаций на каждую карту турнира: <https://aoe2cm.net/preset/fqvfb>.

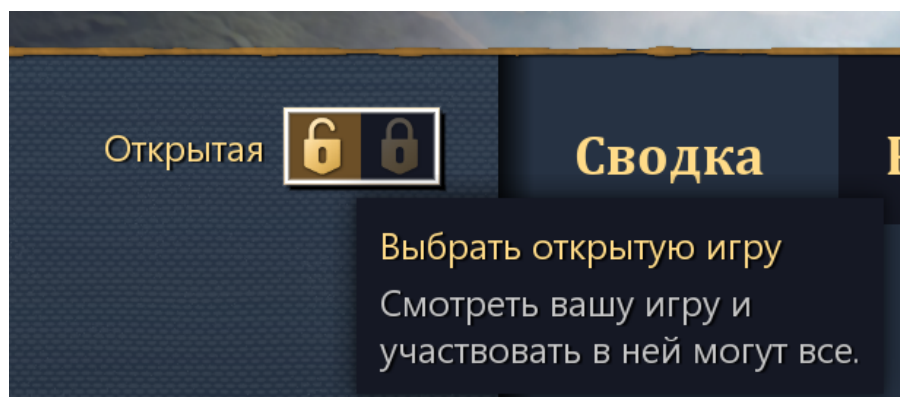
4.2 Выбор карт

- Список карт турнира: Himeyama, Cliffside, Forts, Golden Pit, Hidden Valley, Thickets, Glade.
- Выбор карт для BO1 - бан карт по очереди пока не останется одна карта десайдер (первым начинает банить карты игрок, идущий сверху по турнирной сетке).
- Выбор карт для BO3 - игроки сначала берут по одной домашней карте, а затем банят по одной карте (первым банит игрок, который брал домашнюю карту вторым), оставшаяся карта - десайдер, играется первой. Проигравший очередную карту игрок выбирает домашнюю карту следующей.
- Выбор карт для BO5 - игроки сначала берут по одной домашней карте, затем банят по одной карте (первым банит игрок, который брал домашнюю карту вторым), затем ещё раз берут по одной домашней карте, оставшаяся карта - десайдер, играется первой. Проигравший очередную карту игрок выбирает домашнюю карту следующей.
- Пресет драфта карт для BO1 - <https://aoe2cm.net/preset/nnqaQ>.
- Пресет драфта карт для BO3 - <https://aoe2cm.net/preset/ezXVD>.
- Пресет драфта карт для BO5 - <https://aoe2cm.net/preset/LlPjD>.

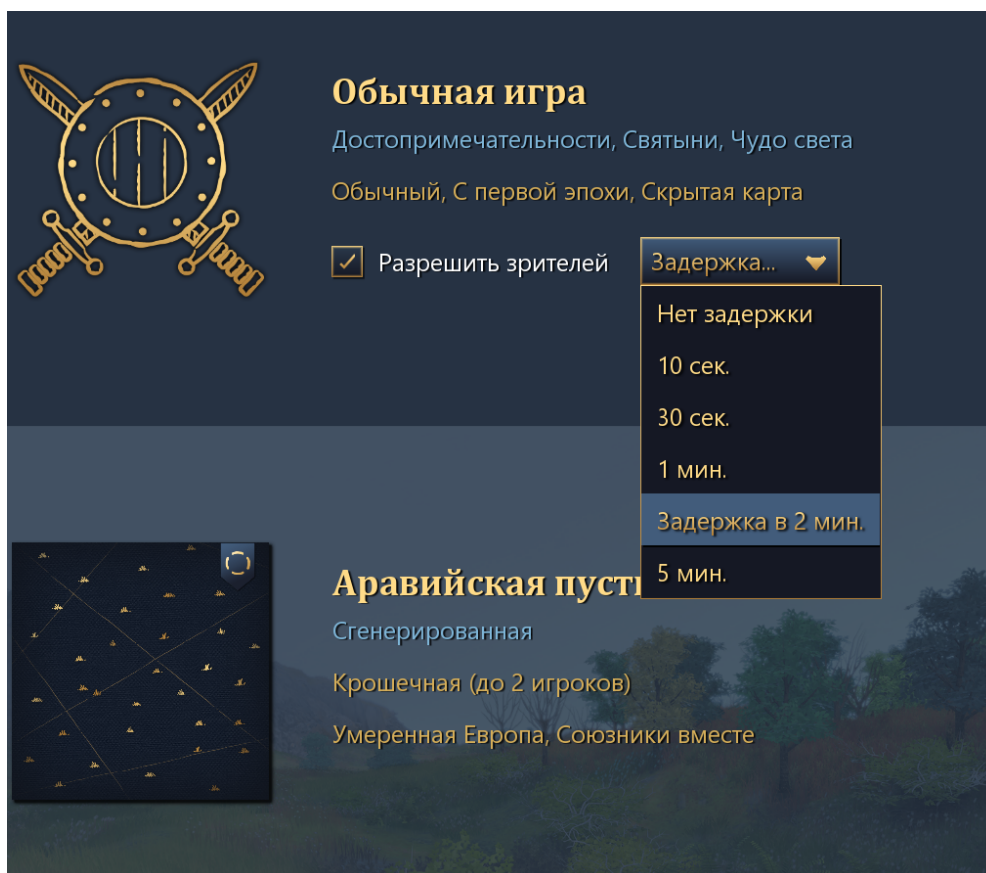
5 Настройка лобби

5 Настройка лобби.

- Игра должна быть открытой.

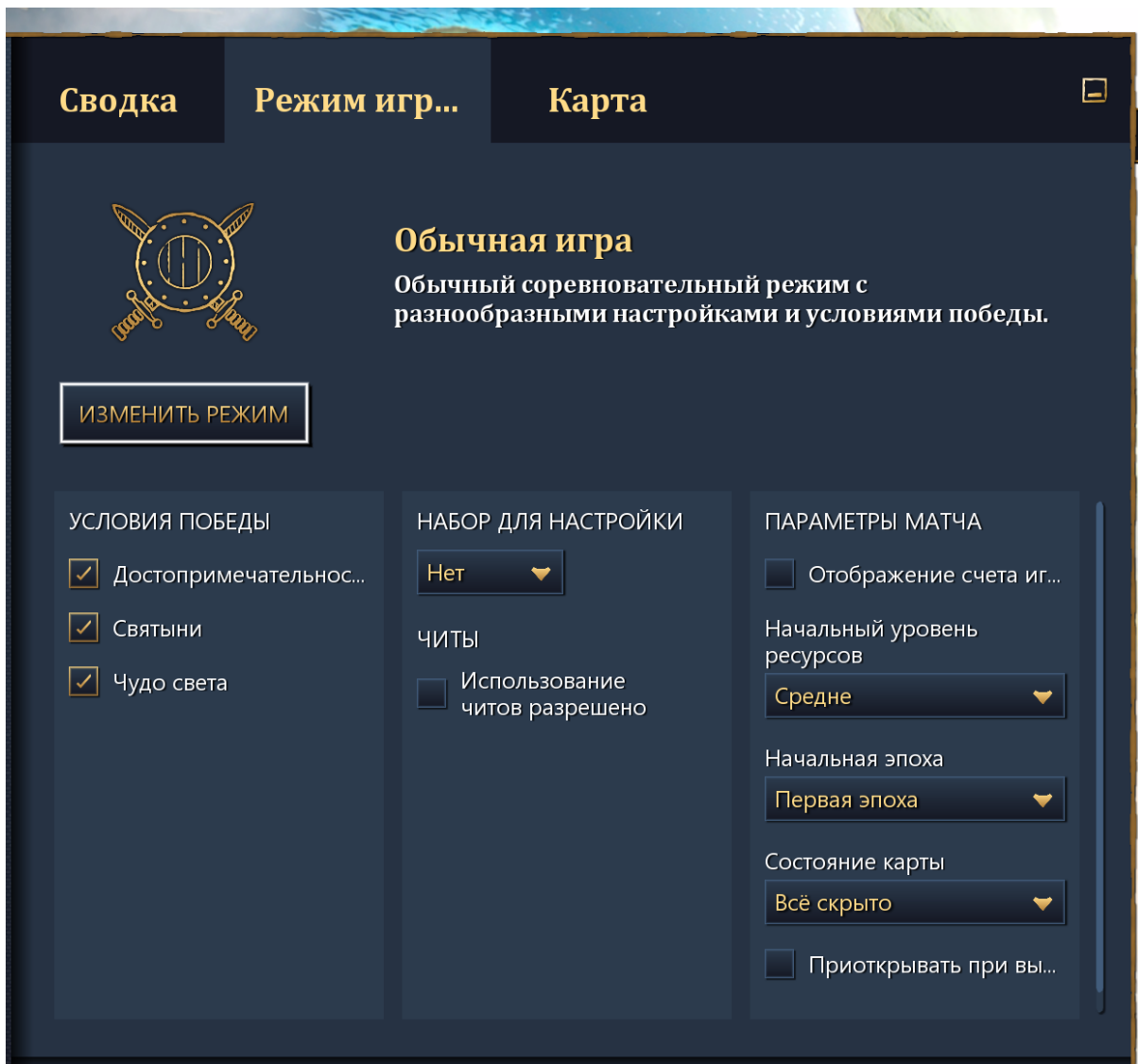


- Разрешить зрителей: да.
- Задержка 2 минуты.



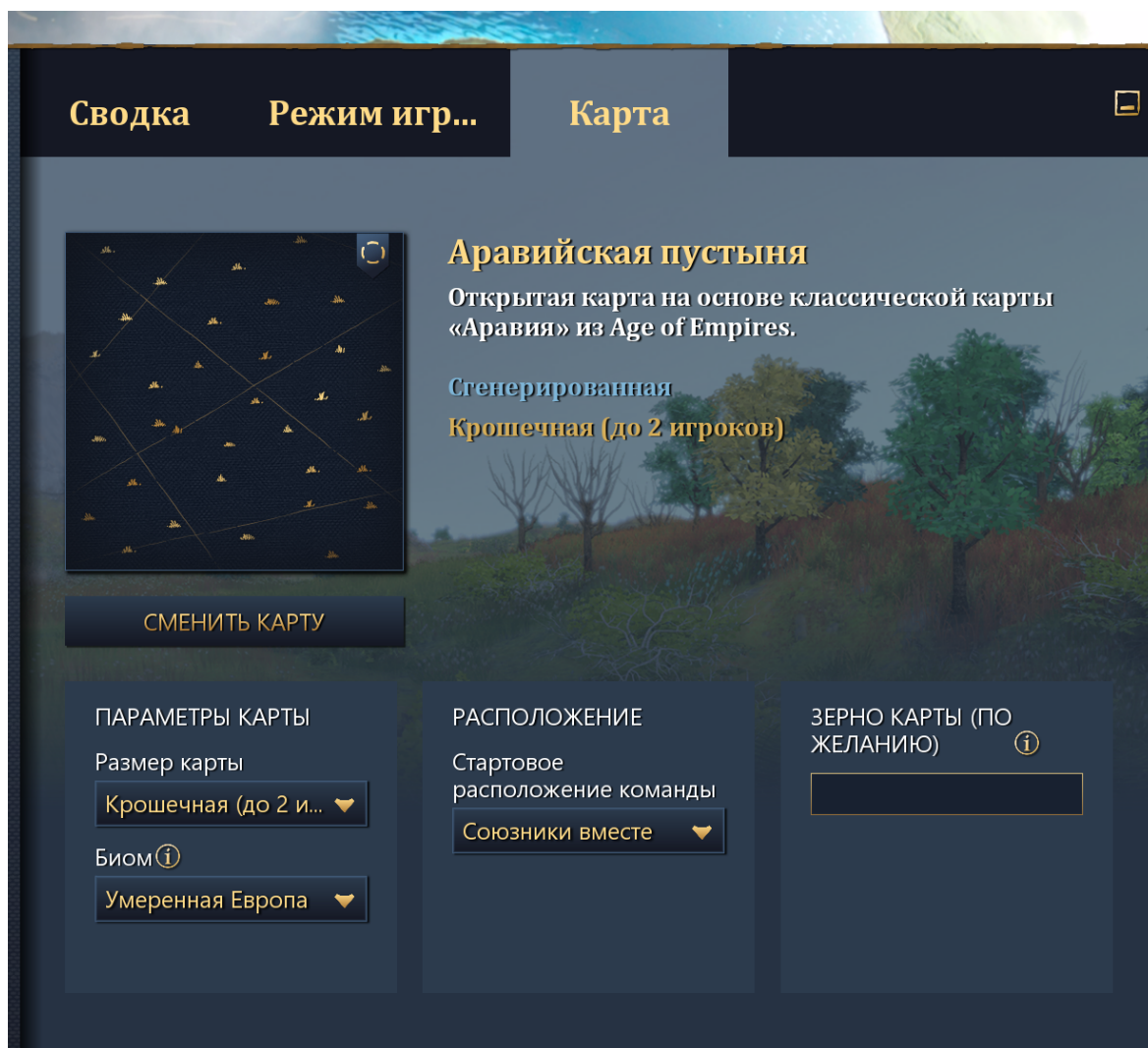
5.2 Раздел “Режим игры”:

- Формат: “Обычная игра”.
- Условия победы: достопримечательности, святыни, чудо света.
- Набор для настройки: нет.
- Отображение счета игроков: нет.
- Начальный уровень ресурсов: средне.
- Начальная эпоха: первая эпоха.
- Состояние карты: всё скрыто.
- Приоткрывать при выбывании: нет.



5.2 Раздел “Карта”:

- Карта в соответствии с п. 4.
- Размер карты: Крошечная (до 2 игроков).
- Биом: любой.
- Стартовое расположение: союзники вместе.



6 Прочее

6.1 Рестарты

- Рестарт карты может быть осуществлен в любой момент по обоюдному согласию игроков в текущем матче.
- Рестарт карты может быть осуществлен в случае возникновения технической ошибки работы игры в течение первых 2 минут после начала карты (сообщение об ошибке необходимо зафиксировать и предоставить своему оппоненту).
- Во всех остальных случаях решение о рестарте карты принимается исключительно организаторами (см. п. 1.3).

6.2 Запрещено любое использование багов, недоработок, злоупотреблений и прочих несанкционированных способов достижения победы или получения преимущества в игре.

- 6.3 Запрещено панибратское отношение к другим участникам турнира, организаторам, зрителям и прочим лицам, как-либо задействованным в процессе мероприятия.
- 6.4 Необходимо добавить в друзья стримера, чтобы упростить задачу просмотра игр на стриме, никнейм: **Shtoprerrr (CIS CAST)**
- 6.5 По всем прочим вопросам, не регламентированным правилами турнира, необходимо обращаться к организаторам (см. п. 1.3).

*В качестве временной замены главного организатора может выступать любой админ сообщества, об этом главный организатор сообщит дополнительно.

**Сумма и распределение призового фонда указаны до вычета комиссионных издержек, в том числе комиссии организатора, все издержки оплачиваются за счет получателя.

***Дополнение The Sultans Ascend для Age of Empires IV можно приобрести через наше сообщество, за покупкой необходимо обратиться к админу сообщества Heart Machine или в личные сообщения группы ВКонтакте, стоимость дополнения 1300 рублей.