

Обновлены моды:

1. Corpse
2. Chat Heads
3. Target Dummy
4. Lootr
5. MNS - Moog's Nether Structures
6. MES - Moog's End Structures
7. Let Me Despawn
8. Realm RPG: Fallen Adventurers
9. Realm RPG: Imps & Demons
10. Fantasy Armor
11. AzureLibe
12. AzureLibe Armor
13. Geckolib
14. Biome Particle Weather
15. playerAnimator
16. Sodium/Embeddium Dynamic Lights
17. Oculus
18. AttributeFix
19. Another Furniture
20. [Let's Do] NetherVinery
(unsupported)
21. [Let's Do] Vinery
22. AmbientSounds 6
23. Amendments
24. Amplified Nether
25. Better Clouds
26. CameraOverhaul
27. Chloride (Embeddium++/Sodium++)
28. Create: Copycats+
29. Create
30. CreativeCore
31. Dynamic Crosshair
32. Ecologics
33. Integrated API
34. Integrated Stronghold
35. Lionfish API
36. Naturalist Lite
37. Necronomicon API
38. Particle Core
39. Supplementaries Squared
40. Eidolon repraised
41. L_Ender 's Cataclysm
42. Immersive Weatheri

Добавлены:

1. RunicLib
2. Ribbits
3. Dungeon Now Loading
4. Guard Ribbits
5. Fantasy Weapons
6. Critters and Companions
7. Companions
8. Packet Fixer
9. Crash Assistent
10. Item Obliterator
11. LMFT
12. C2MEF
13. Super Resolution
14. lsarrowtickdamage
15. lsc2meoptimizer
16. entitytickrust
17. lslvlscale
18. lsresetspell
19. lsresistarrow
20. spellconsoleclear

Удалены:

1. Particle Rain
2. Wakes
3. Iris & Oculus Flywheel Compat
4. WinterTale
5. Satin API
6. JER7

Нововведения и баг-фиксы:

1. Исправлена диета хищников и травоядных
2. Исправлена ошибка гропа жаренной еды из мобов Naturalist
3. Исправлено отображение сломанных nbt тегов в крафтах
4. Исправлены рецепты с яйцами
5. Удалены бесполезные книги из Origins
6. Исправлен баг с подводным дыханием Дроу
7. Исправлен баг с подводным дыханием Орка
8. Исправлен баг с подводным дыханием Кобольда
9. Уменьшена прибавка урона к лукам у рас с предрасположенностью к ним
10. Добавлено описание к каким магическим стихиям раса имеет предрасположенность
11. Изменены предрасположенности к магическим стихиям у рас
12. Переименованы расы Вульпканин в Ликантроп, Арирал в Табакси, Кобольд в Кобольд
13. Исправлен эксплойт получения творческого двигателя
14. Перчатка ярости удалена из игры
15. Вампирская перчатка удалена из игры
16. Бесконечный окорок удалён из игры
17. Бесконечный стейк удалён из игры
18. Бесконечная свинина удалена из игры
19. Лук из драконьей кости удалён из игры
20. Стрелы из драконьей кости удалены из игры
21. Вороний плащ удалён из игры
22. Священный медальон удалён из игры
23. Заклинатель душ удалён из игры
24. Надувной фламинго удалён из игры
25. Исправлена ошибка с ведьмой и книгой eidolon
26. Исправлен мод sanguine arsenal
27. Переработаны предметы из мода sanguine arsenal
28. Добавлен компан better combat для вещей из мода fantasy weapons
29. Исправлен баг с удалением ступеней, листвы при взятии из них блока воды деревянным ведром
30. Убран резист к стрелам у боссов катаклизма
31. Полностью переработаны числовые коэффициенты в дереве прокачки
32. Добавлено снижение урона от проджектайлов для подклассов воина
33. Добавлено описание способностей в дереве прокачке
34. Исправлен урон призываемых существ магии крови и льда
35. Уменьшен весь магический урон, скорость восстановления маны, скорость перезарядки заклинаний

36. Добавлен скейл мобов, зависящий от уровня прокачки игрока и расстояния от мирового спавна
37. Исправлен эксплойт с настакиванием стрел в блок и дальнейшим ваншотом моба или босса
38. Создан мод переносящий математическую логику обработки тиков entity с java на rust для оптимизации искусственного интеллекта и загрузки тикрейта
39. Создан мод для автоматической оптимизации c2mef по выделению потоков процессора
40. Исправлена ошибка сохранения способностей после сброса дерева прокачки
41. Добавлен крафт свитка амнезии
42. Добавлен крафт сферы происхождения
43. Исправлена ошибка вылетов с 50-той линейкой видеокарт
44. Исправлена ошибка вылетов около структур с диспенсерами
45. Исправлена ошибка вылетов во время грозы
46. Исправлена ошибка сохранения эффекта гипноза серен после их убийства
47. Исправлены хранение и передача nbt тегов в больших структурах
48. Добавлена поддержка FSR
49. Оптимизированы погодные эффекты
50. Оптимизирована генерация чанков
51. Оптимизирована прогрузка чанков
52. Оптимизирован рендер шейдеров
53. Исправлен баг отображения брони из катаклизм
54. Сделан перевод для обновленных и добавленных модов
55. Переработаны квесты
56. Добавлены квесты по каждому из классов
57. Добавлена 3D модель для всех видов брони из драконосталя
58. Обновлено версия forge до 47.4.0
59. Исправлена ошибка с неправильным отображением подсвечника
Supplementaries
60. Исправлена ошибка с вылетом около структур в Twilight Forest
61. Исправлена ошибка в диете вегетарианцев с супом из гриботавра
62. Исправлена ошибка с вылетом при генерации чанков Twilight Forest
63. Созданы конфиги пресетов настроек графики
64. Убран резист к стрелам у ледочрева
65. Выключено опадание листьев из Immersive Weathering из-за визуальных багов
66. Выключено отображение пластинок в проигрывателе из-за визуальных багов
67. Исправлены gui из Supplementaries
68. Отключен спавн алмазов в minecells
69. Изменен крафт рюкзака
70. Удалено отображение постоянного сохранения nbt тегов заклинаний из логов клиента и сервера, для более удобного их просмотра