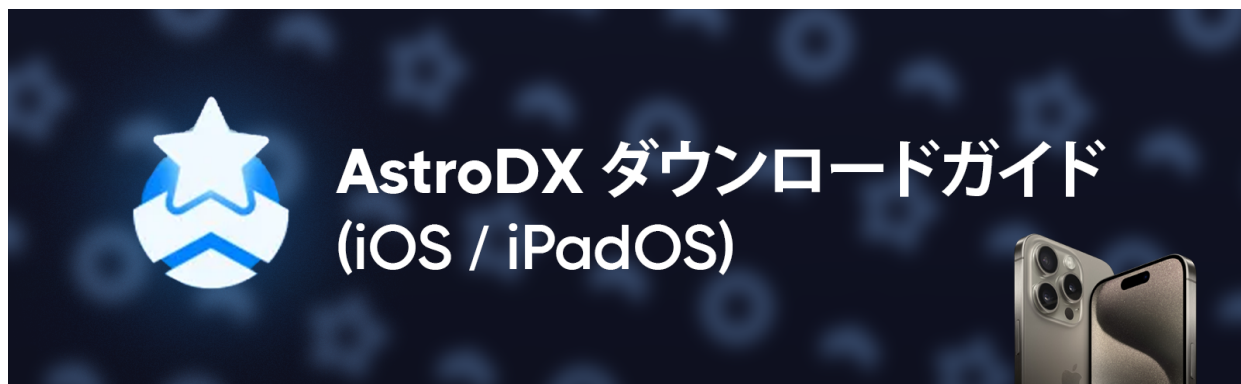


(らずは世界に一番かわいいよ)



最終編集日 2025年2月11日

目次

- アプリインストール
 - TestFlightダウンロード
 - TestFlightの招待を見つける
 - AstroDX初回起動
 - 動画ガイド
- 譜面の入れ方
 - 譜面は何処？
 - ディレクトリへ移動する
 - 譜面を適切なフォルダに移動する
 - [注意] バージョン変更に伴うコレクション管理について
 - [adx拡張子を用いたインストール方法(最新バージョン、一括)]
 - [既存コレクションへの楽曲追加について]
- FaQ

(らずは世界に一番かわいいよ)

- @hptuseさん、お早う。どういう意味か？

アプリインストール

① TestFlightダウンロード

AstroDX のテストに参加するには、まず App Store から TestFlight アプリをダウンロードする必要があります。ダウンロードしたら、そのままにしておいてください。まだ開く必要はありません。

② TestFlightの招待を見つける

AstroDX の [Discord サーバー](#)に既に参加している場合は、

[TestFlight チャンネル](#)で TestFlight リンクを見つけられるはずです。

面倒くさければ、ここにリンクがあります。ただ、Discordサーバーに参加して、該当のチャンネルを確認することをお勧めします。というのも、

これらのグループはすぐにいっぱいになってしまい、参加できなくなることがよくあるからです。

＊ [グループ A](#)

＊ [グループ B](#)

＊ [グループ C](#)

＊ [グループ D](#)

＊ [グループ E](#)

(らずは世界に一番かわいいよ)

③ AstroDX初回起動

参加可能な TestFlight グループに入ったら、そのまま登録してアプリをインストールできるはずです。AstroDXをインストールした後は、初期化のために少なくとも一度はゲームを開く必要があります。後で曲を入れるときに、より簡単になります。

譜面の入れ方

① 譜面は何処？

[ここはリンク。](#)

② ディレクトリへ移動する

「ファイル」アプリを使って、AstroDX/levels/[フォルダ]に移動してください。

③ 譜面を適切なフォルダに移動する

指定されたファイル構造に従って譜面を入力/移動すればよい。

ファイル構造については、以下の図の通りです。

(最新バージョンについては、次の項目 [注意] を御覧ください！！！！)

「levels」以外のすべてのディレクトリは無視してかまいません。

[注意] バージョン変更に伴うコレクション管理について

(らずは世界に一番かわいいよ)

最新のAstroDXにおいて、コレクション(バージョン分け)の管理方法が変更されました。

初めに、チャートとコレクションを纏めてインストールする方法を示し、次に、既存のコレクションに曲を追加する方法について説明します。

adx拡張子を用いたインストール方法(最新バージョン、一括)]

① 対応するすべての曲フォルダを圧縮し、<コレクション名>.zipを作成する

命名例: 24.PRiSM.zip

② 拡張子を.adxに変更する

※拡張子を含めてリネームする必要があります。拡張子を表示するオプションを出せるアプリを利用する！そうしないと、

24.PRiSM.adx.zip となってしまう場合が結構あります！

③ ファイルをAstroDXで開く

「ファイル」アプリでAstroDXフォルダを開き、②で拡張子を変更したファイルをそこに置きます！

④ AstroDXを起動

あとはAstroDXを起動するだけ！

[手動で行う、既存のコレクションへの楽曲追加について]

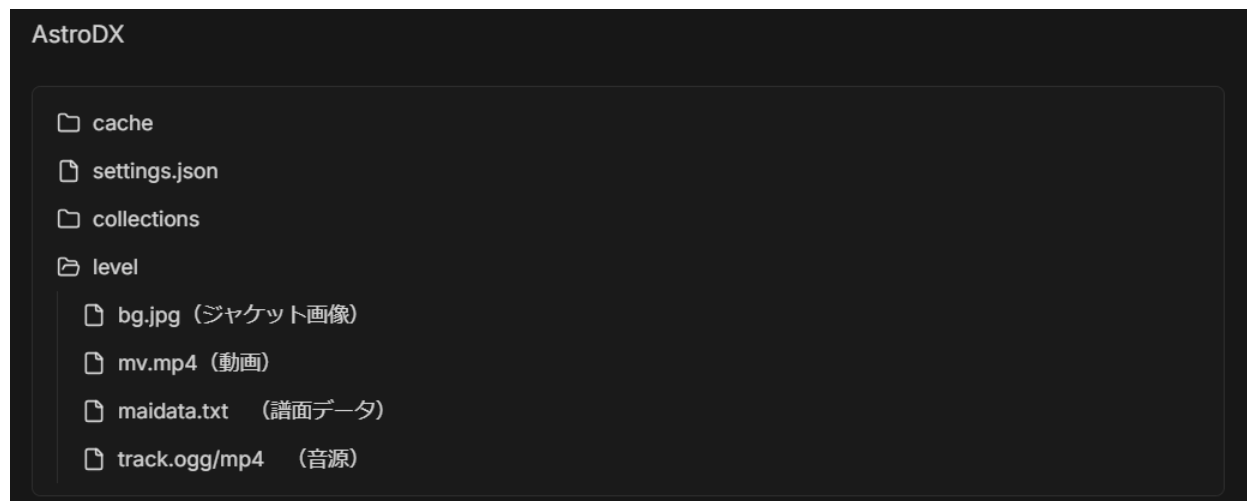
まず構造から。

(らずは世界に一番かわいいよ)

楽曲については、すべて以下の構造に従います。

すなわち、楽曲フォルダはlevelsフォルダ内に全て追加します。

```
AstroDX
| cache
| settings.json
| collections
\ levels
  |
  \ 曲
    |
    \ 譜面
      | bg.jpg          (ジャケット画像)
      | pv.mp4          (動画)
      | maidata.txt     (譜面データ)
      | track.ogg/mp3   (音源)
```

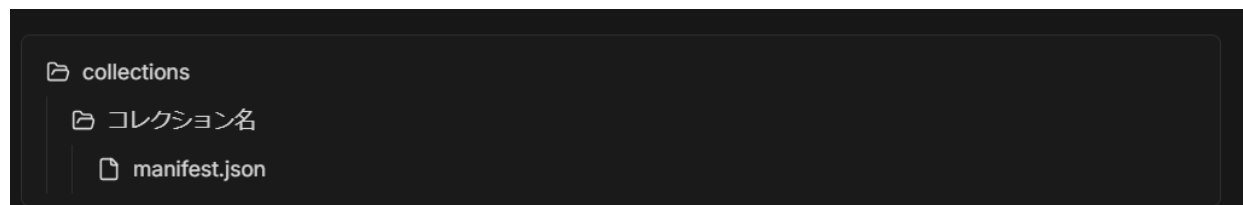


次に コレクションについて、

```
AstroDX
| cache
| settings.json
```

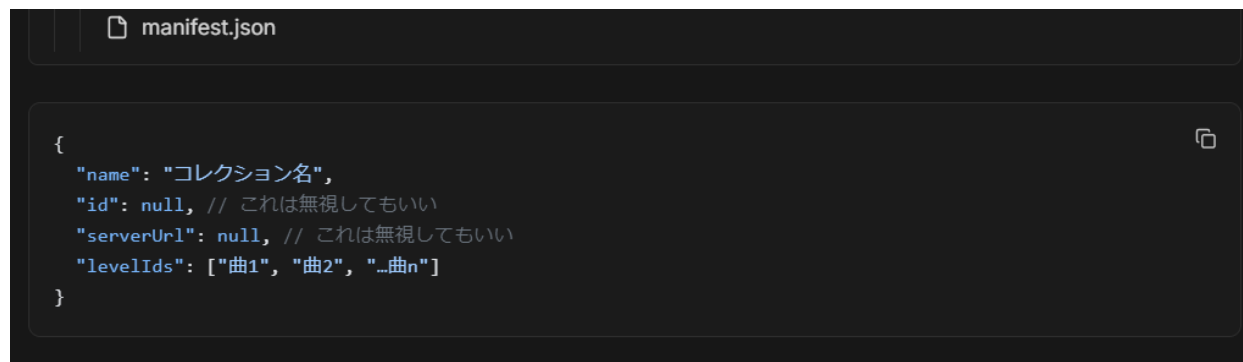
(らずは世界に一番かわいいよ)

```
| levels
\ collections
|
\ コレクション名
| manifest.json
```



上の図の構造に従い、楽曲をコレクションに追加するには `manifest.json` を編集する必要があります。（「ファイル」アプリでは不可能なので、PCで編集しアップロードするか、「Documents」アプリにインポートしてください）

`manifest.json`の書式は以下の通りです。



`"levelIds": []`の中に`"`で囲う形で曲フォルダ名を入力します。曲と曲の間のカンマも忘れずに！

以上を終えたら、AstroDXを新しく起動して、譜面の再読み込みボタンを押せば完了です！

(らずは世界に一番かわいいよ)

動画ガイド

文章が分かりにくかった場合、こちらの[動画ガイド](#)をご参考ください。(旧バージョン)

FAQ

Q. [/levels]に.rar/.zipファイルを入れましたけどダメです。

A. まずは中のファイルを解凍する必要があります。上記のフォルダ構造と一致するようにしてください。

Q. AstroDXはなぜAppStoreにないのですか？わざわざTestFlightを使う面倒なことをする理由は

何ですか？

A. まだ App Store でのリリース基準を満たしておらず、正式にリリースする前にはゲームをしっかりと作り込みたいと考えています。

Q. TestFlightがすぐにいっぱいになってしまうのはなぜですか？いつAstroDXをダウンロードできるチャンスがきますか？

A. はっきり言って、まだわかりません。スロットの数に制限があるのは、現時点ではこれくらいしか運営できる余裕がないからです。経費は自分たちで負担しています。

Q. なんてこった！とても読む気にならない。

A. [general-日本語へ行く](#)

基礎翻訳: @hptuse (hqzccs)

追記: @massan7071 (on discord)

(らずは世界に一番かわいいよ)

英語：<https://wiki.astrodx.com/en>

