

NOMBRE DE LA CRIATURA

Tipo de criatura tamaño, raza, cualquier alineamiento

Clase de Armadura: 10

Puntos de golpe: 9 (2d8)

Velocidad: 30 pies

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
10 (+0)	10 (+0)	10 (+0)	10 (+0)	14 (+2)	11 (+0)

Tiradas de salvación: Lorem Ipsum

Habilidades: Lorem Ipsum

Vulnerabilidad al daño: Lorem Ipsum

Resistencia al daño: Lorem Ipsum

Inmunidad al daño: Lorem Ipsum

Inmunidad a estados: Lorem Ipsum

Sentidos: Lorem Ipsum

Idiomas: Lorem Ipsum

Desafío: Lorem Ipsum

Atributo. Lorem Ipsum. Nombre de Conjuro

ACCIONES

Acción. Lorem Ipsum. Ataque:

REACCIONES

Reacción. Lorem Ipsum.

ACCIONES LEGENDARIAS

Acción. Lorem Ipsum.