國立東華大學「第一屆**AI**教育博覽會」實施計畫

一、計畫目的

本計畫旨在因應全球數位轉型趨勢，奠基人工智慧於教育場域發展，對接國家AI教育推動方向，針對於本校師資生與教育學院學生設立以下目的：

（1） 運用**AI**提升自主學習成效：鼓勵學生運用人工智慧技術與現有工具，解決個人在課業學習、跨領域任務或學術研究過程中所面臨之實務問題，提升自主學習成效。

（2） 培養**AI**融入教學設計應用能力：引導職前教師將AI技術轉化為教學實務，實際應用於中小學教材教法、班級經營與學習評量之設計中，建構具可行性之創新數位教學模式。

（3） 深化職前教師**AI**教學素養：呼應聯合國教科文組織（UNESCO）「人工智慧教師素養架構」（AI CFT），配合教育部「推動中小學數位學習精進方案」計畫，全面提升本校師資生在AI認知、應用、創新及科技倫理等面向之專業教學素養，儲備未來教學現場之數位量能。

二、辦理單位

（1） 指導單位：國立東華大學

（2） 主辦單位：國立東華大學師資培育中心、國立東華大學花師教育學院

（3） 協辦單位：國立東華大學幼兒教育學系、國立東華大學特殊教育學系、國立東華大學教育行政與管理學系、國立東華大學教育與潛能開發學系、國立東華大學體育與運動科學系（依筆劃排序）

三、參賽對象

具國立東華大學師資培育中心之師資生以及國立東華大學花師教育學院符合在學身分之學生（含國際生）均可報名參賽，鼓勵跨系所及年級合作組隊。

4、 競賽組別

本競賽分為三個組別，涵蓋從基礎應用、教學實務至系統開發之多元面向，具體設計說明如下：

（**1**） **AI**基礎應用組

1. 任務範疇：運用現有之生成式AI工具（如ChatGPT, Gemini, Claude, Perplexity等），解決個人課業學習問題，或提升日常學習效率。作品型態以影音、簡報、電子書、網頁等數位方式呈現。
2. 設計方向舉例：
   (1) 學習問題解決：運用AI輔助個人自主學習規劃、學習資料分析整理、學術文獻摘要自動化與重點結構化等。
   (2) 基礎教學與行政：製作適性學習數位教材、自動生成親師回應稿、班級經營規範設計、教案產生器、校園行政或活動宣導文宣、或是將複雜概念轉化為基礎學習單，以輔助教學或行動事務等。

（二）**AI**教學實務組

1. 任務範疇：著重於提示詞工程之深度應用，或整合不同AI工具以建構K-12中小學教學、評量或輔導模組等。作品需展現明確的教育學理基礎、學科領域知識與設計邏輯。
2. 設計方向舉例：
   (1) 教學設計與引導：針對108課綱K-12領域設計AI融入教案、建立客製化AI機器人擔任學科虛擬助教、設計專題導向學習之AI互動探究腳本、設計AI學習家教、教檢試題解題、模擬試題程式等。
   (2) 適性評量與反饋：產出具備信效度之形成性評量題庫、設計能引導學

生反思之結構化對話流程、或是利用AI工具分析學生的作答迷思並提供適性化之學習引導建議等。

(三)**AI**系統開發組

1. 任務範疇:屬進階系統技術開發，參賽作品須具備完整之系統架構、程式編碼或API串接，能實際於雲端運行，並具備高度互動性與教育數據處理能力。
2. 設計方向舉例:
   (1) 智慧教學平臺:串接大型語言模型API開發具備特定演算邏輯之學習平臺、建構智慧輔導系統、或開發能自適應學生程度之教育軟體、學習扶助平台等。
   (2) 數據追蹤與診斷:結合機器學習模型開發學生學習落後預警系統、建構可追蹤學習歷程數據並給予即時診斷回饋之平臺、或開發協助教師批改並分析學生學習表現之自動化系統等。

五、報名規範

(一)報名形式

1. 報名採個人或團隊報名均可。採團隊報名者，每隊人數最少3人，最多5人為限。
2. 團隊報名須推派一名隊長，作為競賽聯繫與獎勵核銷領取之代表人。
3. 參賽名單不得重複，每位參賽者僅能報名一隊，且限報名單一競賽組別。

(二)作品繳交

1. 報名方式:請於2026年5月31日(星期日)晚上11時59分前，至本競賽報名網頁(https://sites.google.com/view/ndhu-ai-expo-2026)完成報名。
2. 繳交資料:繳交資料包括:「作品說明書」以及「AI數位作品」二種，作品說明書如附件，參賽隊伍須於上述時間內於報名系統上傳作品說明書電子檔(限PDF格式)。
3. 作品說明書以A4大小呈現，頁數最多10頁以內(含封面)，並於說明書中提供作品線上雲端連結。
4. 參賽作品需確認雲端連結之閱覽權限為公開，不符者一律取消參賽資格。

六、獎勵機制

本競賽凡完成報名交件且經審核符合格式者，核發通過初賽證明乙紙，各組取第一名、第二名、第三名、優選及佳作各1名(隊)頒發獎金及獎狀。若採團隊報名獲獎，獎金由隊長代表領取。

(一)**AI**基礎應用組(共計**5**名)

1. 第一名1名:新臺幣3,000 元及獎狀乙紙
2. 第二名1名:新臺幣 2,000 元及獎狀乙紙
3. 第三名1名:新臺幣 1,000 元及獎狀乙紙
4. 優選1名:新臺幣800元及獎狀乙紙
5. 佳作1名:新臺幣500元及獎狀乙紙

(二)**AI**教學實務組(各獎項錄取**1**名)

1. 第一名1名:新臺幣 5,000 元及獎狀乙紙
2. 第二名1名:新臺幣 4,000 元及獎狀乙紙
3. 第三名1名:新臺幣 3,000 元及獎狀乙紙
4. 優選1名:新臺幣1,500元及獎狀乙紙
5. 佳作1名:新臺幣1,000元及獎狀乙紙

(三)**AI**系統開發組(各獎項錄取**1**名)

1. 第一名1名:新臺幣 7,000 元及獎狀乙紙

2. 第二名1名：新臺幣 6,000 元及獎狀乙紙
3. 第三名1名：新臺幣 5,000 元及獎狀乙紙
4. 優選1名：新臺幣2,000元及獎狀乙紙
5. 佳作1名：新臺幣1,000元及獎狀乙紙

七、評選標準

本競賽採初審與決審兩階段辦理，由主辦單位邀請五位具備教育科技、人工智慧背景之專家學者擔任評審。

(1) 初審程序

1. 初審採線上書審方式，依據參賽者繳交之作品說明書與作品連結網址進行審查。各組擇優錄取總件數之50%（或每組至多錄取6隊）進入決審。
2. 初審評分向度

(1) 設計正確規範（25%）：知識正確性、倫理合規、無侵權風險。
(2) 作品架構完整（25%）：計畫詳盡程度、流程邏輯清晰度。
(3) 教學實務價值（25%）：解決教學弱點潛力、現場實施可行性。
(4) 創新技術應用（25%）：技術應用之原創性與整合深度。

(**2**) 決審程序

1. 決審採現場發表方式，進入決審者須參與作品發表會進行現場報告與問答，未全程參與者視同放棄參賽資格。
2. 決審評分向度

(1) 技術運行表現（30%）：作品運行穩定流暢度、技術達成度。
(2) 教育價值深度（30%）：作品對教學與學習成效或教育預期影響。
(3) 演示表達能力（20%）：口頭發表邏輯、報告媒體運用。
(4) 現場問答表現（20%）：對評審提問之應答邏輯與學理基礎。

(**3**) 獎項從缺與流用

1. 為維持競賽之學術水準與客觀性，各組得獎作品須達評審團決議之最低品質門檻（總評分達70分以上）。
2. 若作品未達標準，評審團得決議該獎項從缺或減額錄取；若遇作品同分情形，得由評審團決議增額或並列名次，獎金將依實際情況進行總額內之平分或流用。
3. 所有審查結果均依評審團之最終決議為準。

八、競賽時程與注意事項

(1) 收件截止日期：即日起至2026年5月31日（星期五）23時59分止。
(2) 繳交格式：作品說明書（PDF格式）與作品線上雲端連結（請確保閱覽權限為公開）。
(3) 入圍公告：主辦單位將於6月5日（星期五）公告入圍決審發表會名單。
(4) 發表與頒獎：於 6月10日（星期三）上午10時於東華大學花師教育學院A308舉辦作品發表會，得獎名單將於當天公布並進行頒獎（議程另行公布於活動網站）。
(5) 學術倫理與著作權歸屬

1. 參賽作品嚴禁抄襲、剽竊、侵害他人智財權。若經查證屬實，一律取消參賽及得獎資格，並追回已頒發之獎金與獎狀。衍生之法律責任由參賽者自行負擔。
2. 參賽獲獎作品之著作財產權，參賽者同意無償、非專屬授權予主辦單位（含程式碼、網站、圖像、影音等、不含API串接費用）。作為後續教育推廣、成果展示與非營利目的之使用。

(6) 聯絡窗口：陳世文（電話：03-8903853；電子郵件：shiwen@gms.ndhu.edu.tw）。
(7) 活動網站：https://sites.google.com/view/ndhu-ai-expo-2026

九、預期效益

（**1**） 提升師資生學習效能:透過競賽引導學生善用AI工具解決自身課業學習痛點, 進而優化其跨領域任務處理能力與學術探究效率。

（**2**） 強化職前教師數位教學素養:接軌國際UNESCO人工智慧教師能力框架, 厚植本校師資生與教育學院學生之AI教學實務設計能力。

（**3**） 充實系所創新教學實證:學生之參展與獲獎作品可轉化為系所辦學績效, 作為高教深耕計畫與師資培育評鑑之具體創新教學實證。

（**4**） 建構**AI**師培教育專業社群:以競賽與博覽會為平臺, 促進不同系所師資生間的觀摩交流, 形塑校內AI融入教學之專業社群文化。